

EINE EIGENSTÄNDIGE GRAPHIC NOVEL
FÜR MINECRAFTER

Die **JAGO** nach dem
GOLDENEN APFEL



MEGAN MILLER

Die **JAGD** *nach dem*
GOLDENEN APFEL

MEGAN MILLER

panini COMICS

Dieses Buchs ist kein offizielles *Minecraft*-Lizenzprodukt und steht in keiner Verbindung mit Mojang AB, Notch Development AB oder einem anderen *Minecraft*-Rechteinhaber.

DANKSAGUNGEN

Die Panels in diesem Buch wurden mit Mine-imator generiert, dem wunderbaren Minecraft-Animationsprogramm, das von David Norgren entwickelt wurde. Man kann es über Stuffbydavid.com/mine-imator herunterladen. Um die fantastischen Welten zu erstellen, die Damon und Dixie im zweiten Kapitel besuchen, wurden die Mods Biomes O' Plenty (von Glitchfiend) und The Twilight Forest (von Benimatic) verwendet. Mehr dazu unter Minecraftforum.net. Ein dickes Dankeschön gebührt außerdem meinem Bruder Andy Miller, der das eindrucksvolle Kloster in den Kapiteln 7 und 8 gestaltet hat.

Englische Originalausgabe:

»Quest for the Golden Apple« by Megan Miller,
published in the US by Sky Pony Press, New York, USA, 2015.

Copyright © 2016 by Hollan Publishing. All Rights Reserved.

Deutsche Ausgabe: Panini Verlags GmbH, Rotebühlstr. 87, 70178 Stuttgart.
Alle Rechte vorbehalten.

Geschäftsführer: Hermann Paul
Head of Editorial: Jo Löffler
Marketing & Kooperationen: Holger Wiest (E-Mail: marketing@panini.de)
Übersetzung: Maxi Lange
Lektorat: Gesa Grünwald
Grafik und Lettering: Michael Beck, LetterFactory
Cover design by Brian Peterson
Cover image credit Megan Miller
Produktion: Sanja Ancic
Gedruckt in Italien



YDMCGN001

ISBN 978-3-95798-913-0
1. Auflage, August 2016

Auch als E-Comic erhältlich:
ISBN 978-3-7367-2480-8 (PDF),
978-3-7367-2479-2 (MOBI),
978-3-7367-2478-5 (EPUB)

panini comics
www.paninicomics.de

Findet uns im Netz:
  
PaniniComicsDE

EINFÜHRUNG

Wenn du Minecraft gespielt hast, kennst du seine Welten. Sie bestehen aus abbaubaren Blöcken: Kohle, Erde und Sand. Es gibt Dungeons und Pyramiden zu entdecken, und du triffst auf Skelette und Zombies. Außerdem stößt du auf Dörfer, bewohnt von seltsamen Wesen mit kahlen Köpfen. Du magst denken, dass du diese Dorfbewohner kennst, aber da irrst du dich. Sie nennen dich Bergarbeiter. Sie nennen die Welten, in denen du abbaust, Bergarbeiterwelten. Denn sie haben ihre eigenen magischen Welten, die du noch nie zuvor gesehen hast. Und zwischen der magischen Welt der Dorfbewohner und deiner eigenen Bergarbeiterwelt haben sie eine schützende Kette aus Grenzwelten erschaffen. Und all das nur, damit Bergarbeiter wie du ihre magischen, versteckten Welten nicht finden.

Hier beginnt unsere Geschichte, in der kleinen Grenzwelt Xenos, in der ein Mädchen lebt, das nicht recht zu den anderen Dorfbewohnern passen will ...

