

FULL  
COMBO

LEVEL-1

NEW  
BEST

+1UP



Andreas Zintzsch

einfach gespielt!

# NINTENDO CLASSIC MINI SNES

## Cheats, Tipps und Tricks

- Karten | Cheats | Special Moves | Level Codes
- Tipps und Tricks zu allen 21 Spielen des SNES Classic Mini

## Große Tiersymbole im Bonuslevel

In jedem Bonuslevel gibt es ein verstecktes Riesensymbol des Tieres. Sammelst du es ein, werden deine gesammelten Symbole verdoppelt. Anstatt 200 Symbole kannst du damit 400 Symbole schaffen und somit 4 Extraleben bekommen. Aber sammle das Riesensymbol erst ein, nachdem du bereits viel normale Symbole gesammelt hast, denn das Riesensymbol verdoppelt nur die Anzahl deiner bereits gesammelten Symbole.

### **Pfau**

Im Bonuslevel ganz nach rechts laufen, bis du an einer Mauer anstößt, über die es augenscheinlich nicht drüber geht. Springe hoch und fliege nach rechts über die Mauer, dort findest du das Riesenpfausymbol.

### **Schwertfisch**

Schwimme von deinem Startpunkt ganz gerade nach unten durch den Boden. Merke dir den Punkt und sammle zuerst viele kleine Symbole auf!

### **Nashorn**

Gleich zu Beginn springe ganz links auf den Iglu und von dort aus nach rechts auf die oberen Inseln. Von dort springe einfach immer weiter nach rechts, bis du zum Riesennashorn kommst. Beim Nashorn-Level rentiert sich das Aufsammeln des Riesensymbols meist nicht, da du zu lange benötigst, um dorthin zu kommen. Sammle lieber die große Menge an kleinen Symbolen auf.

### **Frosch**

Laufe ganz nach links zum letzten Autoreifen. Nutze den Reifen und springe nach oben und über die schwebenden Inseln ganz nach oben und dann weiter nach links. Dort findest du den Riesenpfausymbol.


### Bonuslevel üben

Warte beim Introvideo bis Cranky Kong das Grammophon spielt und drücke dann:



Du kommst nun in ein Level, in dem du jedes Bonuslevel beliebig oft spielen und üben kannst.

### Mit 50 Leben starten

Du kannst ein bereits gespeichertes Spiel mit 50 Leben starten. Gehe im Hauptmenü auf den Spielstart zu einem Speicherpunkt. Wähle dort „*Erase Game*“ aus und **halte  gedrückt.**

Gib nun folgende Tasten ein:



Es ertönt ein Signalton, wenn du alles richtig gemacht hast. Lade nun deinen Spielstand und du hast 50 Leben!

# EarthBound

## Spieleinfos



**Erscheinungsjahr:** 1995

**Spieleranzahl:** 1

**Herausgeber:** Nintendo / Ape / HAL Laboratory

**Spielekategorie:** RPG

**Ziel:** Die außerirdische Macht Giygas ist in einem Meteor auf die Erde gekommen und verwandelt Menschen und Tiere in bössartige Kreaturen. Der Spieler muss als Ness, zusammen mit seinen drei Freunden Paula, Jeff und Poo, Giygas aufhalten.

**Geschichte:** EarthBound ist eigentlich der zweite Teil der Serie und hieß in Japan „Mother 2“. „Mother 1“ wurde jedoch nur in Japan veröffentlicht. Um Verwirrung über den ersten Teil zu vermeiden, wurde Teil 2 in den USA in „Earthbound“ umbenannt. In Europa erschien das Spiel aufgrund schlechter Verkaufszahlen in den USA gar nicht. Ein dritter Teil erschien für die Nintendo 64 Konsole, allerdings wieder nur in Japan.

## Tipps & Tricks

### Deine Gruppe

**Ness:** Der Anführer der Gruppe mit ausgeglichenen Werten. Er kann Psi-Kräfte benutzen. Seine Lieblingswaffe ist der Baseball-Schläger.

**Paula:** Ness findet sie in Twoson. Sie ist etwas schwächer, hat dafür aber stärkere Psi-Kräfte. Die Bratpfanne ist ihre Lieblingswaffe. Ihre Beten-Fähigkeit (Pray) ist hauptsächlich für den Endgegner Giygas gedacht.

**Jeff:** Er stammt aus Winters und er hat keinerlei Psi-Kräfte. Dafür kann er fast alles reparieren und nur er kann „Bottle Rockets“ benutzen. Er benutzt am liebsten Schusswaffen und er kann seine Sonderfähigkeit „Shoot“ und „Spy“ im Kampf benutzen.

Mit Spy kannst du die Stärken und Schwächen von Gegnern erfahren. Außerdem hast du die Chance, dass er dem Gegner einen Gegenstand stiehlt.

**Poo:** Er ist der Kämpfer der Gruppe: stark im Angriff und gute Psi-Kräfte. Seine beste Waffe ist das Schwert.

Es gibt leider nur ein Schwert im Spiel zu finden: Das „Sword of Kings“ in der Stonehenge Base. Man kann das Schwert bekommen, indem man die „Starman Super“ Gegner in der Basis besiegt. Allerdings hast du nur eine geringe Chance, dass ein Gegner eines fallen lässt (1 zu 28) - stelle dich auf viele Kämpfe ein.

Besiege den Endgegner (Starman Deluxe) nicht, ehe du das Schwert hast, denn dann sind alle Gegner in der Basis verschwunden!

## Allgemeine Tipps

### Geld mit Eiern verdienen

Besorge dir einige frische Eier. Warte ein paar Minuten, bis Küken schlüpfen und warte weiter, bis sie erwachsen sind. Sie geben dann komische Pieptöne von sich. Verkaufe dann die erwachsenen Hühner. Du verdienst damit knapp 100\$ pro Ei.

### Geld mit Jeff verdienen

Jeff kann einen Gegenstand pro Nacht reparieren. Besorge dir z. B. „*Broken Spray Cans*“ und repariere sie. Du kannst sie dann mit einem Gewinn von etwa 60\$ verkaufen.

### Unendliche Heilung

Kaufe dir Essen zum Heilen und dazu passende Gewürze: z. B. *Brain Food Lunch* und mehrere *Salt Packets*. Gib dir dann selbst den Heilgegenstand (nicht benutzen!), damit er am Ende deiner Inventarliste steht.

Verwendest du nun den Heilgegenstand in einem Kampf, wird dieser nicht verbraucht, sondern nur das entsprechende Gewürz. Das richtige Gewürz erhöht übrigens sogar die Wirkung der Heilung!

*Rock Candy*, zusammen mit *Sugar Packets* oder *Jars of Delisauce* funktionieren ebenso.

### Schnelle Pizza Lieferung

*Mach Pizza* liefert sehr langsam. Gib eine Bestellung auf und speichere das Spiel. Beende das Spiel durch einen Reset, starte das Spiel und lade den Speicherpunkt. Die Lieferung sollte dann gleich kommen. (Verwende das Ingame-Speichern und nicht die Classic SNES Speichermethode!).

### Gegner verschwinden lassen

Siehst du auf der Karte Gegner, gegen die du nicht kämpfen willst, so lauf davon, bis sie außerhalb des Bildschirms sind (gehe eventuell in ein Haus oder verlasse es kurz). Die Gegner sind danach meist verschwunden.