

Inhaltsverzeichnis	6
Vorwort	9
Arbeiten mit der Schnellübersicht AutoCAD 2010/LT 2010	10
1 Grundfunktionen	12
1.1 Start von AutoCAD 2010/LT 2010	12
1.2 Der AutoCAD-Bildschirm	16
1.3 Befehle und Optionen	20
1.4 Befehlseingabe auf der Tastatur	23
1.5 Menüleiste und Menübrowser	26
1.6 Werkzeugkästen und Funktionsleisten	30
1.7 Die Multifunktionsleiste	33
1.8 Arbeitsbereiche	37
1.9 Vorlagen	39
1.10 Neue Zeichnungen anlegen, Zeichnungen speichern und öffnen	40
1.11 Koordinatensysteme	55
1.12 Koordinateneingabe	57
1.13 Hilfe in AutoCAD	62
2 Zeichentechniken und Zeichnungseinstellungen	65
2.1 Zeichentechniken und Konstruktionshilfen	65
2.2 Formate, Einheiten und Limiten	85
2.3 Layer in der Zeichnung	87
2.4 Die Farbe von Objekten	105
2.5 Der Linientyp von Objekten	109
2.6 Die Linienstärke von Objekten	114
2.7 Plotstile und Plotstiltabellen	116
2.8 Weitere Objekteinstellungen	120
2.9 Festlegen des Multiliniensstils	121
2.10 Benutzerkoordinatensysteme	124
3 Zeichenbefehle	132
3.1 Punkte	132
3.2 Liniensegmente	134
3.3 Kreise und Bögen	137
3.4 Splines, Ellipsen, Spiralen, Wolken und Abdeckungen	143
3.5 Polylinien, Ringe, Polygone, Rechtecke und Solidflächen	149
3.6 Multiliniien und Doppellinien	159
3.7 Flächen und Volumen	163
3.8 Netzmodelle	176
3.9 Oberflächen aus Drähten	180
3.10 Schraffieren	185
3.11 Korrekturbefehle	199
4 Editierbefehle	201
4.1 Die Objektwahl	201
4.2 Löschen und Kopieren	207
4.3 Ändern der Objektanordnung	210
4.4 Ändern der Objektgeometrie	219
4.5 Erzeugen von regelmäßigen Anordnungen	236
4.6 Editieren von Polylinien, Multiliniien und Splines	242
4.7 Bearbeiten von Volumen und Flächen	252
4.8 Der Gizmo für 3D-Bearbeitung	266
4.9 Bearbeitung von Regionen	272
5 Bemaßen und Beschriften	274
5.1 Lineare Maße	274
5.2 Winkelmaße	279
5.3 Radius-, Durchmesser- und Bogenmaße	281
5.4 Schnellbemaßung und weitere Bemaßungsbefehle	285
5.5 Bearbeitung von Bemaßungen	290
5.6 Bemaßungsvariablen und Bemaßungsstile	295
5.7 Mess- und Abfragebefehle	313
5.8 Multi-Führungslinien und Multi-Führungslinien-Stile	319
5.9 Textbefehle	330
5.10 Textstile und Zeichensätze	354
5.11 Schriftfelder	356
5.12 Tabellen und Tabellenstile	358

5.13 Beschriftungsobjekte	369
6 Anzeigebefehle	377
6.1 Zoom und Pan	377
6.2 Gespeicherte Ansichten	383
6.3 3D-Ansichtspunkt	387
6.4 Die 3D-Oberfläche in AutoCAD	391
6.5 Navigieren im 3D-Orbit	400
6.6 Das Navigationsrad	405
6.7 Navigation mit dem ViewCube	410
6.8 Ansichten und Schnitte von 3D-Modellen	413
6.9 Steuerung der Anzeige	419
6.10 Renderfunktionen	421
6.11 Animationen	457
6.12 Präsentationen mit ShowMotion	462
7 Blöcke, externe Referenzen und Gruppen	470
7.1 Blöcke	470
7.2 Attribute	479
7.3 Externe Referenzen	502
7.4 Blöcke und externe Referenzen editieren	514
7.5 Bilddateien	521
7.6 DWF-, DGN- oder PDF-Dateien unterlegen	529
7.7 Gruppen	537
8 Änderungsfunktionen, Design-Center und parametrisches Zeichnen	543
8.1 Objektgriffe	543
8.2 Assoziative Maße	544
8.3 Schnelleigenschaften-Fenster, Objekteigenschaften-Manager und mehr	546
8.4 Eigenschaften anpassen	560
8.5 Die Schnellauswahl	562
8.6 Das Design-Center	564
8.7 Das Werkzeugpaletten-Fenster	574
8.8 Der Taschenrechner	581
8.9 Der Aktionsrekorder	584
8.10 Parametrisches Zeichnen	589
9 Layout und Ausgabe	606
9.1 Ansichtsfenster im Modellbereich	606
9.2 Layouts, Seiteneinrichtung und Ansichtsfenster	609
9.3 Papier- und Modellbereich im Layout	619
9.4 Zeichnungen plotten	635
9.5 Beschriftungsobjekte in Ansichtsfenstern	646
10 Datenaustausch, Internet, sonstige Befehle und Programmoptionen	649
10.1 Drag&Drop-Funktionen	649
10.2 Die Windows-Zwischenablage	651
10.3 Hyperlinks und Internet	660
10.4 Sonstige Befehle	663
10.5 Programmoptionen	667
Index	686

9 Layout und Ausgabe (S. 605-606)

9.1 Ansichtsfenster im Modellbereich

Bei großen Zeichnungen oder 3D-Modellen kann die Arbeit erleichtert werden, wenn der Bildschirm in Ansichtsfenster aufgeteilt wird. Aufgabe: Befehl AFENSTER im Modellbereich Mit dem Befehl AFENSTER können Sie Ansichtsfenster erzeugen, speichern und wiederherstellen.

Befehl AFENSTER auswählen

Multifunktionsleiste: Register ANSICHT, Gruppe ANSICHTSFENSTER Menüleiste ANSICHT, ANSICHTSFENSTER >., Funktion BENANNTE ANSICHTSFENSTER... Symbole in den Werkzeugkästen LAYOUTS und ANSICHTSFENSTER Alle Einstellungen können in einem Dialogfeld mit zwei Registerkarten vorgenommen werden (Abbildungen 9.1 bis 9.3).

Register NEUE ANSICHTSFENSTER

In diesem Register können Sie den Bildschirm in Ansichtsfenster aufteilen. NEUER NAME: Wird hier ein Name eingetragen, wird die erstellte Anordnung unter diesem Namen in der Zeichnung gespeichert. Sie kann später bei Bedarf wieder aktiviert werden. STANDARD-ANSICHTSFENSTER: Im Feld sind die möglichen Aufteilungen aufgelistet. Sie können den gewünschten Eintrag in der Liste markieren und die entsprechende Aufteilung wird im Fenster VORANSICHT angezeigt. *Aktive Modellkonfiguration* steht für die momentane Fensteraufteilung.

ANWENDEN AUF: In der Dropdown-Liste können Sie wählen, was aufgeteilt werden soll. Mit der Einstellung ANZEIGE wird der komplette Bildschirm aufgeteilt. Eine schon vorhandene Aufteilung wird verworfen. Ist der Bildschirm schon in Fenster aufgeteilt, kann mit der Einstellung AKTUELLES ANSICHTSFENSTER das aktuelle Fenster weiter unterteilt werden.

EINRICHTEN: Hier kann zwischen 2D und 3D gewählt werden. ANSICHT WECHSELN ZU: Sind in der Zeichnung Ausschnitte gespeichert (6.2), kann in dieser Dropdown-Liste für jedes Fenster der Ausschnitt gewählt werden, der im Fenster erscheinen soll.

Dazu müssen Ansichtsfenster im Modellbereich Sie nur das Fenster vorher durch einen Klick in der VORANSICHT aktiviert haben (Abbildung 9.1). Bei einem 3D-Modell (bei EINRICHTEN 3D gewählt) kann in dieser Dropdown-Liste für das markierte Fenster zusätzlich noch der Ansichtspunkt gewählt werden (Abbildung 9.2). Wählen Sie nichts aus, bleibt der Eintrag *Aktuell* stehen. In diesem Fenster erscheint weiterhin die vorherige Ansicht des Bildschirms bzw. Ansichtsfensters. VISUELLER STIL: In einer weiteren Dropdown-Liste kann der visuelle Stil für das gerade aktive Ansichtsfenster gewählt werden.