Inhalt

Vorwort 21

Teil I Grundlagen 23

1 Einleitung 25
1.1 Zum Leser 25
1.1.1 An wen richtet sich das Buch 25
1.1.2 Welche Vorkenntnisse benötigen Sie? 25
1.1.3 Warum wir in diesem Buch auf dem PC arbeiten 26
1.2 Was ist Dreamweaver und was nicht? 27
1.2.1 Keine HTML-Kenntnisse erforderlich? 28
1.2.2 Anforderungen an einen professionellen HTML-Generator 28
1.2.3 Warum Dreamweaver? 28
1.2.4 Grenzen von Dreamweaver und Bugs 30
1.2.5 Systemanforderungen (Quelle Macromedia) 30
1.3 Was ist neu in Dreamweaver 8? 31

2 Projektablauf für die Buchwebsite 33
2.1 Briefing 34
2.2 Arbeitsablauf 36
2.3 Das Layout 37
2.3.1 Entwurf in Photoshop 38
2.3.2 Dreamweaver und Fireworks 39

3 Programmgrundlagen 41
3.1 Die Programmoberfläche 42
3.1.1 Verschiedene Anzeigemöglichkeiten 42
3.1.2 Orientierung auf der Arbeitsoberfläche 44
3.1.3 Anpassen der Bedienfeldgruppen 45
3.1.4 Platz zum Arbeiten schaffen 46
3.1.5 Einfügeleiste anpassen 47
3.1.6 Das Dateifenster 48
3.1.7 Verschiedene Dokumentansichten 50
3.1.8 Die Entwurfsansicht 50

3.1.9 Code- und Entwurfsansicht 52
3.1.10 Die Codeansicht 53
3.1.11 Ansicht im Testserverbetrieb 54
3.2 Wichtige Voreinstellungen 54
3.2.1 Allgemeine Voreinstellungen 55
3.2.2 Codeformat einstellen 56
3.2.3 Codehinweise 57
3.2.4 Codeumschreibung 58
3.2.5 CSS-Stile 59
3.2.6 Dateien vergleichen 60
3.2.7 Dateitypen/Editoren 61
3.2.8 Ebenen 62
3.2.9 Eingabehilfen 63
3.2.10 Kopieren und Einfügen (Office) 64
3.2.11 Layoutmodus 64
3.2.12 Neues Dokument 65
3.2.13 Site 67
3.2.14 Statusleiste 68
3.2.15 Unsichtbare Elemente 69
3.2.16 Validator 69
3.2.17 Vorschau im Browser 70
3.3 Layouthilfen in Dreamweaver 73
3.3.1 Raster einstellen und anzeigen 73
3.3.2 Hilfslinien 73
3.3.3 Die Statusleiste 75
3.3.4 Tracing-Bilder 77

4 Dreamweaver erweitern 79
4.1 Befehle speichern 79
4.2 Extensions einsetzen 81
4.2.1 Bezugsquellen 81
4.2.2 Extension Manager 82

Teil II Statische Websites 85

5 Eine Site erstellen 87
5.1 Die Struktur 87
5.1.1 Pfadangaben 87
5.1.2 Ordnerstruktur 89

5.2 Die Site-Verwaltung 91
5.2.1 Regeln beim Arbeiten mit einer Site 91
5.2.2 Site-Definition 92
5.2.3 FTP-Zugang einrichten 95
5.2.4 Eine Alternative zu FTP 97
5.2.5 Testserver 98
5.2.6 Cloaking 98
5.2.7 Design Notes 98
5.2.8 Sitemap-Layout 100
5.2.9 Import und Export von Sites 100
5.2.10 Fehlerquellen in der Site-Verwaltung 101
5.3 Gruppenarbeit 101
5.3.1 Remote-Zugriff einstellen 103
5.3.2 Dateien synchronisieren 104
5.3.3 Mit der Gruppenfunktion arbeiten 105
5.3.4 Die Site-Ansicht 107
5.3.5 Synchronisieren und Vergleichen von Dateien 108
5.3.6 Mit der Dateiverwaltung arbeiten 109

6 Grundlegende Dokumenteinstellungen 113
6.1 Seiteneigenschaften festlegen 113
6.2 Seiteneigenschaften festlegen ohne CSS 114
6.3 Seiteneigenschaften festlegen mit CSS 116
6.3.1 Verknüpfungen & Überschriften 117
6.3.2 Titel/Kodierung 119
6.3.3 Tracing-Bild – warum und wann? 120
6.3.4 Metaangaben 120
6.3.5 Layouttricks mit Hintergrundbildern 121

7 Tabellen in Dreamweaver 125
7.1 Einfügen von Tabellen 125
7.1.1 Hilfsmittel für Tabellen 126
7.1.2 Arbeiten im erweiterten Modus 127
7.2 Tabelleneigenschaften einstellen 128
7.2.1 Zelleneigenschaften einstellen 129
7.2.2 Fehler vermeiden 130
7.3 Verschachtelte Tabellen 131
7.3.1 Spezialfall Netscape 4.7 132

7.3.2 Der Trick mit den transparenten GIFs 133
7.3.3 Tabellenumrandungen erstellen 134
7.4 Zentrieren mit Tabellen 135

8 Bilder im Web 143
8.1 Bildformate bestimmen 143
8.1.1 JPEG 143
8.1.2 GIF 144
8.1.3 PNG 145
8.1.4 Flash 145
8.2 Bilder einfügen und bearbeiten 146
8.2.1 Das Bedienfeld Elemente 146
8.2.2 Bilder in Dreamweaver bearbeiten 148
8.2.3 Bild von Text umfließen lassen 150
8.2.4 Image-Maps und Hotspots 151
8.2.5 Platzhalterbilder 152

9 Framesets 155
9.1 Funktionsweise von Frames 155
9.1.1 Gestalten mit Framesets 156
9.1.2 Suchmaschinen und Framesets 158
9.2 Ein Frameset anlegen 159
9.3 Mit Framesets arbeiten 162
9.3.1 Framesets nachbearbeiten 162
9.3.2 Verlinkungen in Framesets 162
9.3.3 Mehrere Frames gleichzeitig neu laden 163

10 Aktionen 169
10.1 JavaScript in Dreamweaver 169
10.2 Aktionen 171
10.2.1 Rollover erstellen 172
10.2.2 Browserweichen 175
10.2.3 Plugins überprüfen 176
10.2.4 Ein Popup-Menü 177
10.2.5 Mehrere Frames gleichzeitig austauschen 180

11 Die Zeitleiste 183
11.1 Die Elemente der Zeitleiste 184
11.2 Nachträglich Schlüsselbilder einfügen 187
11.3 Mit Aktionen in der Zeitleiste arbeiten 188

12 CSS in Dreamweaver 189
12.1 Ein wenig Theorie zum Einstieg 189
12.2 CSS-Voreinstellungen 190
12.3 Neue CSS-Werkzeuge auf einen Blick 190
12.3.1 Medientypen 190
12.3.2 Layout-Hilfsmittel 191
12.4 Vorgehensweise und Regeln 193
12.5 Arten von CSS-Stilen 194
12.5.1 Interne CSS-Stile 194
12.5.2 Externe CSS-Stile 195
12.5.3 CSS-Syntax 196
12.6 Selektor-Typen 196
12.6.1 Klassen-Selektoren 197
12.6.2 Tag-Selektoren 198
12.6.3 Kontext-Selektoren 198
12.6.4 ID-Selektoren 199
12.7 Erstellen und Bearbeiten von CSS-Stilen 200
12.7.1 Das CSS-Bedienfeld 200
12.7.2 Neue CSS-Regeln erstellen 201
12.7.3 CSS-Regeln bearbeiten 202
12.7.4 CSS-Regel für Texte 203
12.7.5 Zuweisen von CSS im Eigenschaften-inspektor 204
12.7.6 Verknüpfen externer CSS-Dateien 205
12.7.7 CSS-Regeln für unterschiedliche Ausgabemedien 206
12.8 CSS-P-Layout ohne Tabellen 207
12.8.1 CSS-P für barrierefreies Webdesign 208
12.8.2 Das CSS-Boxmodell 209
12.8.3 CSS-Stile und Div-Elemente 210
12.9 Besondere CSS-Anwendungen 213
12.9.1 Browserleisten mit CSS-Stilen verändern 213
12.9.2 Verschiedene CSS-Stile anbieten 214

13 Ebenen 223
13.1 Ebenen erstellen und einstellen 224
13.1.1 Ebenen anlegen 224
13.1.2 Ebeneneigenschaften bestimmen 225
13.1.3 Ebenenüberläufe 227
13.1.4 Scrollbare Bereiche mit Ebenen erstellen 229
13.1.5 Ebenen übersichtlich anzeigen 231

13.2 Ebenen in Tabellen umwandeln 232
13.3 Ebenen verschachteln 233
13.4 Ebenen und JavaScript 235

14 Hyperlinks 237
14.1 Verknüpfungen einbauen 237
14.2 Ziel angeben 238
14.3 Hyperlinks prüfen 238
14.4 Anker hinzufügen 239
14.5 Hyperlinkmethoden 241
14.6 Hyperlinks auf E-Mail-Adressen 242
14.7 Platzhalter für Hyperlinks 242

15 Vorlagen und Bibliotheken 243
15.1 Mit Vorlagen arbeiten 243
15.1.1 Vorlagen erstellen 244
15.1.2 Bearbeitbare Bereiche festlegen 246
15.1.3 Dokument aus Vorlage erstellen 247
15.1.4 Vorlagen entfernen 248
15.1.5 Vorlagen aktualisieren 248
15.2 Tricks mit Vorlagen 249
15.2.1 Verschachtelte Vorlagen 249
15.2.2 Wiederholte Bereiche 250
15.2.3 Wiederholte Tabelle 250
15.3 Mit Bibliotheken arbeiten 251

16 Formulare 259
16.1 Übertragungsmethoden für Formulardaten 259
16.1.1 GET 259
16.1.2 POST 260
16.1.3 Formulare per Mail 260
16.2 Ein Formular erstellen 260
16.3 Formularelemente 261
16.3.1 Variablenvergabe 262
16.3.2 Textfelder 262
16.3.3 Versteckte Textfelder 263
16.3.4 Textbereiche 264
16.3.5 Kontrollkästchen (Checkboxen) 265
16.3.6 Optionsschalter (Radiobuttons) 265
16.3.7 Auswahllisten und Sprungmenüs 266

16.3.8 Dateifelder 267
16.3.9 Schaltflächen 267
16.4 Formulare überprüfen 267
16.5 Formulare gestalten 269
16.5.1 Formulare mit Tabellen gestalten 269
16.5.2 Formularelemente mit CSS gestalten 270

17 Quelltext de Luxe 277
17.1 Arbeiten im Quelltext 277
17.1.1 Quellcode formatieren 278
17.1.2 Codeansichtsoptionen 279
17.1.3 Übersicht im Code 279
17.1.4 Code halbautomatisch erstellen 281
17.1.5 Kommentare 282
17.2 Codefragmente (Snippets) einsetzen 282
17.2.1 Codefragmente mit Kollegen teilen 284
17.2.2 Tag-Inspektor 285
17.2.3 Eigene Tag-Vorgaben oder -Bibliotheken 286
17.3 Quelltext bearbeiten in der Layoutansicht 288
17.4 Quelltext automatisch optimieren 289
17.5 Suchen und ersetzen 289

18 Dreamweaver und Flash 293
18.1 Flash einsetzen oder nicht? 293
18.2 Flash einfügen 294
18.2.1 Filme einbinden 294
18.2.2 Eigenschaften einstellen 296
18.3 Möglichkeiten im Zusammenspiel mit Flash 297
18.3.1 Sound mit Flash 297
18.3.2 Flash mit Aktionen steuern 298
18.3.3 Flash-Text einfügen 298
18.3.4 Flash-Schaltflächen einbauen 299
18.3.5 Hyperlinks in Flash-Filmen ändern 299
18.3.6 Flash in Dreamweaver öffnen 300

19 Office-Daten einfügen 303
19.1 Word-Texte einfügen 303
19.2 Excel-Tabellen einfügen 304
19.3 CSV-Daten importieren 305

Teil III Dynamische Websites 307

20 Dynamische Websites – eine Einführung 309
20.1 Vorteile dynamischer Sites 310
20.1.1 Statische versus dynamische Sites 310
20.1.2 Dynamische Sites und Suchmaschinen 310
20.1.3 Dynamische Sites und Sessions 311
20.2 Typen dynamischer Websites 311
20.2.1 Web-Content-Management-Systeme (WCMS) 312
20.2.2 Content-Management-Systeme (CMS) 312
20.2.3 Redaktionssysteme 312
20.2.4 Shopsysteme 313
20.2.5 Foren 313
20.2.6 Portale 313
20.2.7 Personalisierte Websites 314
20.2.8 Weblogs 315
20.3 Client- und serverseitiges Scripting 315
20.4 Konzeption dynamischer Sites 318
20.4.1 Besonderheiten für das Layout 318
20.4.2 Trennung von Layout und Inhalt 319
20.4.3 Konzeption der Administrationsebene 320
20.4.4 Planung, Planung, Planung … 320

21 Einführung in PHP 323
21.1 Was ist PHP? 323
21.1.1 »Hallo Welt« in PHP 324
21.1.2 Vorteile von PHP 326
21.2 PHP und HTML 326
21.2.1 PHP in HTML einbinden 326
21.2.2 Schreibweise von Zahlen und Zeichen 327
21.2.3 HTML in PHP einbinden 328
21.3 Variablen in PHP 329
21.4 Vergleichsoperatoren 331
21.5 Boolesche Operatoren 332
21.6 Schleifen programmieren 333
21.6.1 for-Schleifen 333
21.6.2 while-Schleifen 334
21.6.3 do...while-Schleifen 335
21.6.4 foreach-Schleifen 335

21.7 Bedingungen mit PHP 336
21.7.1 if-Anweisung 336
21.7.2 if-else-Anweisung 336
21.7.3 switch-Anweisung 337
21.8 Dateien einbinden 338
21.8.1 Mit MySQL verbinden 340
21.8.2 MySQL-Datenbanken abfragen 340
21.9 Mit Sessions arbeiten 341
21.10 Fazit 342

22 Lokalen Webserver installieren 343
22.1 Webserver-Grundlagen 343
22.2 Vorbereitung: Firewall einstellen oder ausschalten 345
22.3 WAMP installieren 347
22.3.1 XAMPP in verschiedenen Versionen 347
22.3.2 XAMPP testen und konfigurieren 348
22.3.3 Eigene Serverroot angeben 350
22.3.4 Anzeige der PHP-Einstellungen 352
22.3.5 MySQL 353
22.4 Internet Information Server als Alternative installieren 355
22.4.1 IIS verwalten 358
22.4.2 PHP auf IIS installieren 360
22.4.3 MySQL unter IIS installieren 364
22.4.4 phpMyAdmin unter IIS installieren 364

23 Dynamische Sites in Dreamweaver einrichten 367
23.1 Testserver-Einstellungen 367
23.2 Siteeinstellungen testen 369

24 MySQL-Grundlagen 375
24.1 Einführung in Datenbanken 375
24.1.1 Relationale Datenbanken 376
24.1.2 Relationstypen 378
24.1.3 Primärschlüssel 378
24.1.4 Redundanzfreiheit 378
24.1.5 Prozessdatenfreiheit 379
24.1.6 Fremdschlüssel 379
24.1.7 Referenzielle Integrität 379
24.1.8 Endlosschleifen 380
24.1.9 MySQL-Datentypen 381

24.2 Erstellen einer MySQL-Datenbank 383
24.2.1 MySQL-Datenbank mit phpMyAdmin anlegen 383
24.2.2 Einfügen von Datensätzen 386
24.2.3 Import von Datendateien 387
24.2.4 Export von Daten zum Provider 387
24.3 MySQL und Microsoft Access 389
24.4 Benutzerverwaltung mit MySQL 393
24.5 Einführung in SQL 397
24.5.1 Daten abfragen mit SELECT 398
24.5.2 Datensatz abfragen mit WHERE 399
24.5.3 Datensatz sortieren mit ORDER BY 399
24.5.4 Datensatz aktualisieren mit UPDATE 400
24.5.5 Datensatz löschen mit DELETE 400
24.5.6 Datensatz einfügen mit INSERT 400
24.6 Datenstruktur der Buchwebsite 401
24.6.1 Datenstruktur der Website 401
24.6.2 Primärschlüssel festlegen 401

25 Datenbanken mit Dreamweaver anbinden 405
25.1 Datenbanken konnektieren 405
25.2 Konnektierung von MySQL mit PHP 406
25.2.1 Bedienfeldgruppe Anwendung 406
25.2.2 Das Bedienfeld Datenbanken 409
25.3 Konnektierung mit ASP VBScript 410

26 PHP und Dreamweaver 417
26.1 Variablen in Dreamweaver 417
26.1.1 Variablen senden 417
26.1.2 Mit Variablen arbeiten 419
26.2 PHP einfügen in Dreamweaver 421
26.2.1 PHP-Befehle einsetzen 421
26.2.2 Die O'Reilly PHP-Referenz 422
26.2.3 PHP von Hand coden 423
26.3 Fehlersuche mit PHP 423
26.3.1 Fehlermeldungen anzeigen 423
26.3.2 Externe Variablen anzeigen 423
26.3.3 Häufige PHP-Fehlerquellen 425

27 Datenbanken abfragen 427
27.1 Das Bedienfeld Bindungen 427
27.2 Datensätze in Dreamweaver abfragen 429
27.2.1 Einfache Abfragen erstellen 429
27.2.2 Anzeigen von Datensätzen 434
27.2.3 Formatieren in der Live Data-Ansicht 436
27.2.4 Erweiterte Abfragen erstellen 436
27.2.5 Mehrere Datensätze abfragen 439
27.2.6 Bestimmte Datensätze abfragen 442
27.2.7 Datensatz-ID mit URL übergeben 444
27.2.8 Einstellbare Variablentypen 449
27.2.9 Testen der Abfragen 450
27.3 Dynamische Tabellen 451
27.3.1 Erstellen einer dynamischen Tabelle 451
27.3.2 Dynamische Tabelle mit Serververhalten 452
27.4 Bilder dynamisch einfügen 454
27.4.1 Bilder aus Datenbanken verlinken 454
27.4.2 Vorbereitungen für dynamisch eingefügte Bilder 457
27.5 In Datensätzen navigieren 458
27.5.1 Datensatznavigation erstellen 458
27.5.2 Bereiche in Abhängigkeit von Daten anzeigen 461
27.5.3 Datensatzanzahl anzeigen 464
27.5.4 Individuelle Datensatznavigationen erstellen 465
27.6 HTML-Attribute dynamisch generieren 465
27.6.1 Eigenschaften aus Datenquellen einfügen ... 465
27.6.2 Daten in der URL mit Hyperlinks übergeben 472
27.7 Automatische Master- und Detailseiten 475
27.8 Ausgabe formatieren 478
27.9 Aufbau der dynamischen Inhalte der Buchwebsite 480
27.9.1 Das Funktionsschema 480
27.9.2 Die Masterseite 481
27.9.3 Die Detailseiten 482

28 Daten einfügen und dynamische Formulare 499
28.1 Neue Datensätze einfügen 500
28.1.1 Der Assistent für Einfügeformulare 500
28.1.2 Eigene Einfügeformulare verwenden 503

28.2 Bestehende Datensätze manipulieren 503
28.2.1 Ein Änderungsformular erstellen 503
28.2.2 Andere Möglichkeiten 505
28.2.3 Dynamische Auswahlliste erstellen 506
28.2.4 Dynamische Kontrollkästchen (Checkboxen) 507

29 Datensätze bearbeiten 509
29.1 Datensätze verändern 509
29.1.1 Ein Änderungsformular erstellen 509
29.1.2 Datensatznavigation für Datensatzänderungen 512
29.1.3 Datensatznavigation mit zwei Dokumenten und Auswahlseiten 513
29.2 Datensätze löschen 516
29.3 Daten aus mehreren Tabellen verbinden 517
29.4 Administrationsebene für die Buchwebsite anlegen 521
29.4.1 Frameset anlegen 522
29.4.2 Auswahlseiten 522
29.4.3 CSS für Administrationsebene anlegen 524

30 Benutzer authentifizieren und Zugriffsrechte festlegen 533
30.1 Benutzer verwalten 533
30.1.1 Schema einer Benutzerauthentifizierung 533
30.1.2 Tabelle für die Benutzerverwaltung 534
30.1.3 Benutzer anmelden 535
30.2 Zugriffsrechte beschränken 537
30.3 Neue Nutzer anlegen 539
30.3.1 Neuen Nutzer mit Auswahl der Zugriffsebene anlegen 542

31 Fortgeschrittene Techniken 549
31.1 SQL-Abfragen 549
31.1.1 Eigene SQL-Abfragen einbinden 549
31.1.2 Abfragen verschachteln 555
31.1.3 Eine Volltextsuche 562
31.2 Arbeiten mit Sessions 565
31.3 Serververhalten 568
31.3.1 Eigene Serververhalten schreiben 568
31.3.2 Positionierung im Code 576

31.3.3 Bedingungen als Serververhalten anlegen .. 578
31.3.4 Serververhalten anderen zur Verfügung stellen 582
31.4 MySQL und Flash 583
31.4.1 Daten aus MySQL an Flash senden 583
31.4.2 Dreamweaver 8 als ActionScript-Editor 587

32 Dreamweaver 8 und XML 589
32.1 Einführung in XML 589
32.1.1 Struktur von XML-Dokumenten 590
32.2 XML und CSS 592
32.3 XML-Attribute 595
32.4 DTDs 598
32.4.1 DTDs mit Dreamweaver 8 entwickeln 600
32.4.2 Externe DTDs 601
32.4.3 Einbinden von DTDs in Dreamweaver 8 602
32.5 XML, XSLT und CSS 605
32.5.1 XSLT-Einführung 605
32.5.2 RSS-Feed einbinden 606
32.5.3 XSLT-Fragmente und ganze XSLT-Seiten 607
32.5.4 Clientseitige XSLT-Transformation 608
32.5.5 Serverseitige XSLT-Transformation mit PHP 615

33 Menüs für dynamische Verhalten 617
33.1 Dynamische Verhalten zuweisen 617
33.1.1 Datensatzgruppen 617
33.1.2 Dynamische Daten 617
33.1.3 Wiederholter Bereich 618
33.1.4 Bereich anzeigen 619
33.1.5 Seitenerstellung für Datensatzgruppe 620
33.1.6 Datensatzgruppen-Navigationsstatus 621
33.1.7 Master-Detaildatensatz 621
33.1.8 Datensatz einfügen 622
33.1.9 Datensatz aktualisieren 623
33.1.10 Datensatz löschen 623
33.1.11 Benutzerauthentifizierung 623
33.1.12 XSL-Transformation 624

Inhalt der CD 625

Index 629

2 Projektablauf für die Buchwebsite

Bevor eine Website erstellt wird, muss man sich einige grundlegende Gedanken zur Vorgehensweise im Projektablauf machen und vieles klären.

Am besten kann man etwas verstehen, wenn man es selbst erarbeitet. Aus diesem Grund haben wir das Buch so aufgebaut, dass ein Kapitel jeweils immer die benötigten Funktionen und die dazu in Dreamweaver 8 zur Verfügung stehenden Hilfsmittel erklärt, um dann am Ende eines Kapitels die Schritte in die Praxis umzusetzen.

Wir gehen bei den an die Kapitel anschließenden Schritt-für-Schritt-Anleitungen davon aus, dass Sie das vorherige Kapitel gelesen haben. Wenn Sie also an der einen oder anderen Stelle »stolpern« – lesen Sie bitte im vorausgehenden Kapitel nach – dort werden die Arbeitsschritte erläutert.

Grundsätzlich ist das Buch jedoch nicht als Schritt-für-Schritt-Anleitung für eine Website nach dem Baukastenprinzip gedacht. Der Schwerpunkt des Buches liegt auf der Erläuterung des professionellen Einsatzes der Dreamweaver-Funktionen.

Auf der CD | Auf der CD-ROM sind alle bereits in Slices unterteilten Grafiken vorhanden sowie eine Screenbemaßung und ein Navigationsplan.

Wenn Sie einmal einen Schritt im ersten Anlauf nicht nachvollziehen konnten, ist dies nicht so schlimm. Jeder Zwischenschritt ist zugleich auf der CD-ROM in einem ZIP-File enthalten.

Für den zweiten, dynamischen Teil finden Sie alle benötigten Tools, die SQL-Dateien und alles weitere ebenfalls auf dem Datenträger.

Datenbankschema | Wenn Sie als Webentwickler arbeiten, ohne selbst grafisch tätig zu werden, sind der Navigationsplan und die Grafiken – neben einem Pflichtenheft – Ihre Arbeitsgrundlagen.

Ein Pflichtenheft für den späteren, dynamischen Teil haben wir uns wegen des doch relativ einfachen Aufbaus unserer Website gespart. Dafür haben wir ein Schema der Datenbanken und der Abfragen beigelegt. Doch dazu mehr im zweiten Teil des Buches.

Unsere Buchwebsite wurde so erstellt, wie wir sie auch real bei einem Projekt realisieren würden. Dieses Layout muss nun nur noch mit Dreamweaver 8 umgesetzt werden. Also, gehen wir die Sache gemeinsam an.

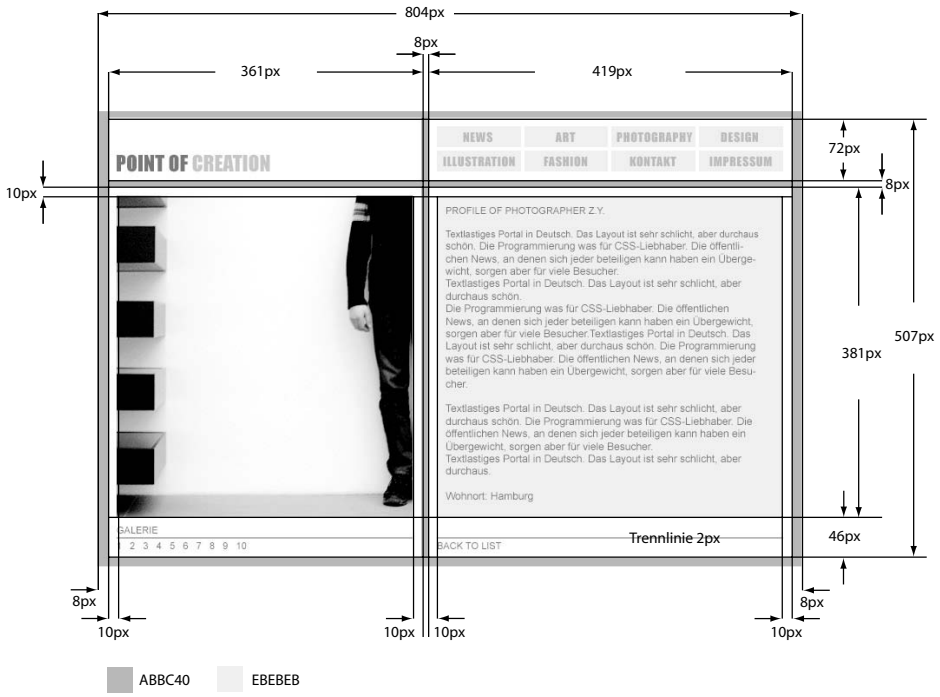
2.1 Briefing

Die Buchwebsite soll zur Eigendarstellung von Künstlern und Designern dienen. Ihr liegt kein bis ins Letzte durchdachtes Konzept zugrunde. Wir bitten deshalb, etwas Nachsicht walten zu lassen.

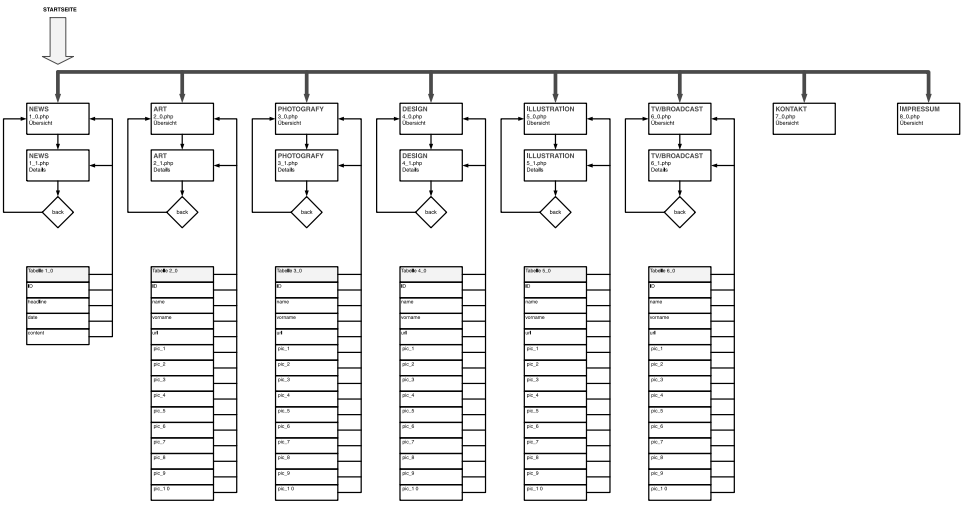
Das Layout eignet sich hervorragend zur Erläuterung der verschiedenen kombinierten Techniken des Site-Aufbaus. Durch die Zielsetzung (Künstlerdatenbank) ergibt sich, dass die Inhalte nicht statisch, sondern dynamisch aus einer Datenbank generiert werden sollen.

Layout mit Frameset | Das vorgegebene Layout kann vollständig mit Tabellen und einem Frameset aufgebaut werden (siehe Abbildung 2.1). Notfalls könnte man auch auf das Frameset verzichten, wir legen es jedoch im Laufe des Buches an, um den Dreamweaver-spezifischen Umgang mit Frames zu erläutern.

Flache Hierarchien | Die Navigationsstruktur (siehe Abbildung 2.2) ist flach gehalten, Inhalte werden dynamisch eingebunden. Bei Klick auf einen Menüpunkt erscheint zunächst eine Auswahlliste vorhandener Künstler. Klickt man auf einen der Einträge, werden dem Nutzer die Detailbeschreibung sowie Links zu den einzelnen Bildern angezeigt. Zurück zur jeweiligen Übersicht gelangt man über einen Zurück-Button.



▲ **Abbildung 2.1**
Layout der Website zum Buch



▲ **Abbildung 2.2**
Navigationsplan der Buchwebsite mit Datenbankschema (auch als PDF auf der Buch-CD)

Wie schon im Navigationsplan zu sehen, besteht der **Aufbau** der Website aus einem einfachen Datenbankschema. Wir werden die Website daher zunächst statisch erstellen, um danach die dynamischen Komponenten einzufügen.

2.2 Arbeitsablauf

Wir beginnen mit der grundsätzlichen Vorgehensweise beim Umsetzen einer Website: Außer dem Layout (das bekommen Sie ja von uns geliefert) werden wir alle Schritte detailliert beschreiben und nachvollziehen. In den Kapiteln klären wir immer erst die eher theoretischen Hintergründe und programmspezifische Funktionen, um die beschriebenen Komponenten dann in unsere Übungswebsite zu integrieren. Die Umsetzung einer Website gliedert sich in die folgenden Einzelschritte:

1. **Vollständiges Layouten der Screens in einem Grafikprogramm**
   Bauen Sie die Website komplett in einem Grafikprogramm Ihrer Wahl auf. Später hinzukommende Inhalte können eventuell direkt oder als Blindtexte eingefügt werden. Nur wenn Sie auch Beispielinhalte mit anlegen, können Sie ein Layout wirklich beurteilen. Achten Sie besonders bei Photoshop darauf, alles in *einer* Datei zu speichern und regelmäßig Sicherungskopien anzufertigen. Das fertige Screendesign ist die Basis für alle späteren Arbeiten. In diesem Arbeitsschritt sollten Sie so exakt und gewissenhaft wie möglich sein. Sie erleichtern sich damit alle späteren Arbeitsschritte.
2. **Zerteilen der Screens in einzelne Grafiken**
   Verwenden Sie Zeit darauf, sich das Zerteilen des Screens genau zu überlegen. Nehmen Sie ruhig Papier und Bleistift zur Hand und zeichnen Sie auf, wie die spätere Internetseite aufgebaut werden muss. Fehler im Zerteilen führen häufig dazu, die ganze Seite erneut aufbauen zu müssen. Achten Sie auch hier auf absolute Exaktheit. Ein einzelner Pixel erscheint nicht groß. Später, beim Aufbau mit Tabellen, kann ein Unterschied von einem Pixel das ganze Layout zerstören.
3. **Anlegen der Site, der Dateistruktur und der Ordnerhierarchie**
   Sie können dieses meistens direkt aus dem Navigationsplan ableiten. Wir zeigen Ihnen im folgenden Kapitel, wie Sie aus den Plänen eine sinnvolle Ordnerstruktur ableiten können.

4. **Aufbau der Grundseiten**
   Erstellen Sie danach das Grundlayout der Seiten. Überlegen Sie, welche Elemente auf allen Seiten gleich sind, und legen Sie diese an. Die Grundseite kann dann als Vorlage gespeichert oder mehrfach kopiert werden.

Vorlagen als Option

Vorlagen sind eine Möglichkeit, eine Website zu erstellen. Sie müssen nicht damit arbeiten. Im Buch zeigen wir Ihnen als Option auf, wie Sie die Buchwebsite mit einer Vorlage erstellen können.

5. **Aufbau der Navigation**
   Ganz wichtig ist das Erstellen einer Sitemap bzw. eines Navigationsplans. Sie erkennen so sehr schnell Unstimmigkeiten in der Struktur und legen bereits hier fest, welche Dateien Ihre Site benötigt. Die Struktur der Site sollte natürlich feststehen, bevor Sie mit dem Layout beginnen. Nur so wissen Sie, welche Navigationselemente erforderlich sind. Ausgehend von der Struktur erstellen Sie Ihre Navigation.
6. **Einbinden von Inhalten**
   Nachdem die Struktur und das Grundlayout der Site steht und die Site bereits vollständig navigierbar ist, binden Sie die hoffentlich pünktlich vom Kunden gelieferten Inhalte ein.
7. **Anbinden an Datenquellen**
   Wenn die Site über eine Datenbankanbindung verfügt, wird diese jetzt aktiviert. Die Vorgehensweise bei dynamischen Sites unterscheidet sich ein wenig von der bisher beschriebenen.

2.3 Das Layout

Wie bereits erwähnt wird das komplette Layout einer Website vorab in einem Bildbearbeitungsprogramm Ihrer Wahl erstellt. Und zwar so, wie Sie die Seite später im Browser sehen wollen, inklusive der Bildinhalte. Erst dann werden die Grafiken zerteilt und mit HTML wieder zusammengefügt.