

LERNEN LEICHTER GEMACHT



Informatik

Das Lehrbuch

für
dummies[®]

Praktische Informatik:
Datenstrukturen und
Algorithmen

Technische Informatik:
Digitaltechnik und
Architekturen

Theoretische Informatik:
Logik und Komplexitäts-
theorie

E. G. Haffner

Die Welt in
Zahlen

Von
Maschinensprache
zu Hochsprache

Übersetzen und
Interpretieren

Steuern und
Regeln

Kapitel 4 Wie Informatiker denken

Logische
Vorschriften

Öffentlich, aber
diskret

Teilen und
Herrschen

Rekursiv statt
zurück

Nerds am Werk

Zeitloses von
nutzlosem

Wissen
unterscheiden

TEIL II SCHÖNE NEUE DIGITALE WELT

Kapitel 5 Fingertechnik

Alles wird digital

Warum zwei
Werte reichen

Bitte ein Byte!

Textwerte
ermitteln

Malen statt
Zahlen

Konvertierung
von
Dezimalzahlen
in Binärzahlen

Hex hex!

Rechnen im
Dualsystem

Additio

Negati

Subtra

Multipl

Divisio

Festpunkt und
Fließkomma

Große
und
kleine
Zähler

IEEE-
754

Fallstri
der
Gleitkc

Kapitel 6 Heilen mit boolescher Algebra

Allheilmittel
Algebra

Logische
Verknüpfungen

Gesetze und
Regeln

Assozi

Komm

Distrib

Neutra
und
Kompl

Idemp
und
Absor

Dualität

De
Morgan

Stunde der
Wahrheitstabelle

Digitale
Vergatterung

Basis und
Komposition

Äquiva

Antival

Implik

NAND

und

NOR

Stolpersteine
der booleschen
Algebra

Kapitel 7 Schalten und Walten

Entwurfsprobleme
spielend lösen

Funktionen in
Wahrheitstafeln

Normale
Formen

Disjunktive
Normalform

Konjunktive
Normalform

Don't Care? Ist
mir doch egal!