

LERNEN EINFACH GEMACHT



2. Auflage

# Scrum

für  
**dummies**<sup>®</sup>



Die Vorteile  
von Scrum kennen

Scrum als Projektmanagement-  
methode einsetzen

Mit Scrum auch im Alltag  
greifbare Ergebnisse  
erzielen

**Mark C. Layton**  
**David Morrow**



Das Warnsymbol wird weniger oft verwendet als die anderen Symbole in diesem Buch. Es soll Ihnen helfen, Zeit zu sparen; wir weisen Sie auf Stolperfallen hin, die Sie besser vermeiden sollten.



Wenn Sie kein großes Interesse an technischen Details haben, können Sie diese Absätze überspringen, ohne dass Ihnen dadurch viel entgeht. Falls Sie sich für technische Dinge interessieren, finden Sie in diesen Absätzen faszinierende Informationen.



Dieses Symbol markiert Absätze, auf die wir Sie besonders hinweisen wollen, etwa ein Konzept, eine Idee oder eine erprobte Vorgehensweise, die wir für besonders erwähnenswert halten.

## Über dieses Buch hinaus

Obwohl dieses Buch das Spektrum des agilen Projektmanagements mit Scrum im Großen und Ganzen abdeckt, können wir nur so viel behandeln, wie auf eine bestimmte Seitenanzahl passt. Wenn Sie am Ende dieses Buches angekommen sind und denken: »Das war ein tolles Buch! Wo kann ich mehr darüber erfahren, wie ich meine Projekte mit Scrum voranbringen kann?«, dann sollten Sie [Kapitel 23](#) aufschlagen oder einen Blick auf die englischsprachige Dummies-Website unter [www.dummies.com](http://www.dummies.com) werfen.

## Wie es weitergeht

Um die ersten Schritte mit Scrum zu gehen, können Sie es zunächst auf kleinere Projekte anwenden, um ein Gefühl dafür zu bekommen. Bald werden Sie Ihre wichtigsten Projekte auf die gleiche Weise abwickeln. Dieses Buch wendet sich an eine Vielzahl von Lesern und ist so organisiert, dass Sie spezifische Interessengebiete finden können, die für Sie relevant sind. Sie können jedes Kapitel zum Nachschlagen verwenden, wenn Sie eine technische Frage haben, oder ein Beispiel dafür suchen, wie Scrum im wirklichen Leben eingesetzt wird.

Wenn Scrum neu für Sie ist, beginnen Sie mit [Kapitel 1](#), um die grundlegenden Konzepte und Terminologie zu verstehen; arbeiten Sie sich dann durch bis [Kapitel 7](#), um das gesamte Framework kennenzulernen. Ab [Kapitel 8](#) sehen Sie, wie Sie Scrum in unterschiedlichsten Situation und Bereichen anwenden können.

Wenn Sie bereits mit Scrum vertraut sind und mehr darüber erfahren möchten, wie Scrum in einer Vielzahl von Branchen eingesetzt wird, lesen Sie die [Kapitel 8](#) bis [11](#).

Falls Sie Product Owner, Scrum Master oder Business Leader sind und mehr über die Skalierung von Scrum erfahren möchten, lesen Sie zunächst [Kapitel 13](#) und den gesamten [Teil 6](#), in dem Sie wertvolle Ressourcen finden.

Wenn Sie mit Scrum vertraut sind und wissen wollen, wie es Ihnen helfen kann, Dinge des Alltags zu meistern, lesen Sie die [Kapitel 17](#) und [18](#); dort finden Sie Inspiration und Beispiele.

# Teil I

## Erste Schritte mit Scrum





# Kapitel 1

## Die Grundlagen von Scrum

---

### IN DIESEM KAPITEL

Wesentliche Scrum-Grundsätze erkennen

Nützliche Scrum-Werte und Strukturen identifizieren

---

Scrum ist ein empirisches Expositionsmodell, das bedeutet, dass Menschen, die das Scrum-Modell anwenden, Wissen aus der Praxis gewonnen haben und auf der Grundlage dieser Erfahrungen Entscheidungen treffen. Es bietet die Möglichkeit, Ihr Projekt zu organisieren – sei es die Veröffentlichung eines neuen Smartphones oder die Koordination der Geburtstagsparty Ihrer Tochter in der fünften Klasse. So können Sie herauszufinden, ob Ihr Ansatz zu den gewünschten Ergebnissen führt. Wenn Sie etwas erledigen müssen, stellt Scrum eine Struktur bereit, die zu größerer Effizienz und schnelleren Ergebnissen führt.

Bei Scrum regiert der gesunde Menschenverstand. Sie konzentrieren sich auf das, was heute getan werden kann, mit dem Ziel, die zukünftige Arbeit in überschaubare Teile aufzuteilen. Sie sehen sofort, wie gut Ihre Entwicklungsmethodik funktioniert. Wenn Sie in Ihrem Ansatz Ineffizienzen erkennen, können Sie mit Scrum darauf reagieren und zielgerichtet und schnell Anpassungen vornehmen.



Obwohl das empirische Modell der Betrachtung und Weiterentwicklung auf den Anbeginn der Zeit in der Kunst zurückgeht – in der Bildhauerei zum Beispiel meißelt man weg, überprüft die Ergebnisse, nimmt erforderliche Anpassungen vor und meißelt weiter –, stammt ihre heutige Verwendung aus der Computermodellierung. Das empirische Modell der Betrachtung und Weiterentwicklung bedeutet, die tatsächlichen Ergebnisse zu beobachten oder in Erfahrung zu bringen, anstatt sie mit Hilfe von Forschung oder mathematischer Formeln zu simulieren und dann auf der Grundlage dieser Erfahrungen Entscheidungen zu treffen. Bei Scrum zerlegen Sie Ihr Projekt in machbare Teile; anschließend beobachten Sie bei jedem Schritt Ihre Ergebnisse. So können Sie sofort die notwendigen Änderungen vornehmen, um Ihr Projekt auf dem bestmöglichen Weg zu halten.