

Geschichten Säckchen



Spielerische Sprachförderung in Krippe und Kita

Die schönsten interaktiven Vorlesegeschichten für eine schnelle Sprachentwicklung mit Spaß



ERZÄHLUNG:

Mitten in Afrika, tief, tief im Regenwald lebte eine Schlange (**das Band oder die Gummischlange auf den Tisch oder den Boden legen**). Die Schlange hatte ein schönes Zuhause, direkt an einem langen Fluss (**das blaue Tuch zu einer länglichen Form eindrehen und neben die Schlange legen**). Die Schlange liebte es, den Tag über auf einem Felsen (**den Stein neben den Fluss legen**) in der Sonne zu liegen (**die Schlange auf den Stein legen und den gelben Ball oder den gelben Papierkreis kurz über die Schlange in die Luft halten**) und den anderen Tieren beim Baden und Spielen zuzuschauen. Da kam eines Morgens ein kleiner Fisch im Fluss vorbeigeschwommen (**den kleinen Fisch über den blauen Stoff zu der Schlange schwimmen lassen**). „Hey Schlange“, rief der Fisch, „Komm ins Wasser. Es ist herrlich!“ Die kleine Schlange überlegte nicht lange und ließ sich ins Wasser gleiten (**die Schlange auf das blaue Tuch ziehen**). Sie spielte mit dem Fisch Verstecken und tauchte dabei, so tief sie konnte (**den Fisch und die Schlange munter hin und her bewegen**). Da kam ein kleiner Frosch an das Ufer des Flusses gehüpft (**den Frosch auf den Stein hopsen lassen**). „Hey Schlange, komm doch an Land und lass uns fangen spielen!“ Die Schlange überlegte nicht lange, schlängelte an Land und begann ein lustiges Fangspiel mit dem Frosch (**die Schlange vom Tuch bewegen und anschließend gemeinsam mit dem Frosch munter hin und her bewegen**). Da kam ein Affe aus den Baumwipfeln herunter (**den Affen kopfüber vor die Schlange in die Luft halten**). Kopfüber hing er vor der Schlange und sagte, „Hey Schlange, lass uns bis hoch in die Baumwipfel klettern. Die Aussicht ist toll!“ Die Schlange überlegte nicht lange und wickelte sich den Stamm hinauf, bis hoch oben in die Baumkrone, und genoss gemeinsam mit dem Äffchen die fantastische Aussicht (**den Affen und die Schlange hoch in die Luft heben**). Als die Schlange wieder zurück auf den Boden kam, war sie müde und kaputt (**die Schlange wieder zurück auf den Boden setzen**). Sie fühlte sich schlapp und träge... Da spürte sie plötzlich die warmen Sonnenstrahlen auf ihrem Körper (**den gelben Ball über die Schlange in die Luft heben**). „Hey Schlange“, flüsterte die Sonne leise, „Leg dich wieder auf deinen Felsen und ich schenke dir etwas Energie.“ Die Schlange schlängelte sich zurück auf ihren Felsen (**die Schlange wieder auf den Stein bewegen und dort ablegen**). Dieser war von der Sonne bereits schön aufgewärmt. Gemütlich rollte sich die Schlange auf ihrem Stein zusammen und ließ die warmen Sonnenstrahlen auf ihrer Haut tanzen (**die Schlange einrollen und den gelben Ball nah über die Schlange halten**). Sie spürte, wie ihr Körper sich erwärmte, und schloss genüsslich

die Augen. *„Das war ein schöner Morgen“*, dachte sich die Schlange im Stillen. *„Nun tanke ich neue Energie und heute Nachmittag erlebe ich dann mit voller Kraft die nächsten Abenteuer“*, zischte die Schlange leise und döste ein.

TITEL: DER WILDE DRACHE

THEMA: *Wind*

REQUISITEN:

- Watte (als Wolken)
- bunte Blätter (zum Herumwirbeln im Wind)
- ein bunter Drache (als Drache)
- ein gemalter Wirbelsturm (als Wind)
- ein Stock mit mehreren Verästelungen (als Baum)



*<https://bit.ly/3Sn2lDX>
Link oder QR-Code
zum Audio-Guide*

ERZÄHLUNG:

(Zunächst die Watte flockenweise auf dem Tisch oder dem Boden verteilen). Es war einmal ein kleiner Drache mit bunten Schleifen *(den Drachen in die Höhe halten)*. Der Drache liebte es, zu fliegen. Am liebsten tanzte er hoch oben im Himmel *(den Drachen weiter nach oben bewegen)*, tobte durch die Wolken *(den Drachen auf der Watte bewegen)* und drehte rasante Loopings *(den Drachen in der Luft einen Looping machen lassen)*. Eines schönen Herbstmorgens schien die Sonne in voller Pracht und ein kräftiger Wind pustete einige Wolken den Himmel entlang. „Perfektes Drachen-Wetter“, dachte sich der kleine Drache. Er machte sich ganz groß und gerade und ließ sich von der nächsten Böe mit in die Höhe tragen *(den Drachen erneut in die Höhe halten und munter hin und her bewegen)*. Der kleine Drache jubelte und lachte, während er fröhlich durch die Luft tanzte. Der Wind pustete ihn mal nach links und mal nach rechts *(den Drachen nach links und rechts bewegen)*, ließ ihn erst höher steigen und dann etwas herabsinken *(den Drachen nach oben und unten bewegen)*. Der kleine Drache war so in sein Spiel versunken, dass er vollkommen vergaß, auf seine Umgebung zu achten. Und plötzlich passierte es: Der kleine Drache drehte einen doppelten Looping, passte nicht auf, wohin er dabei flog, und landete in den Ästen eines großen Baumes *(den Drachen zwischen die Zweige des Astes stecken)*. „Oh nein, nun habe ich mich verfangen und stecke fest!“, dachte sich der kleine Drache. Der Drache wurde traurig und bekam ein bisschen Angst. „Kann mir jemand helfen?“, rief der Drache laut. In diesem Moment begann der Wind, stärker zu werden. Blätter wirbelten durch die Luft *(die Blätter von oben herab rieseln lassen)* und der Baum begann, im Wind zu schaukeln *(den Ast sanft hin und her bewegen)*. Der Wind wurde immer stärker und stärker *(den gemalten Wirbel im Kreis um den Ast herum bewegen)* und als die nächste große Böe kam, drückte sie den kleinen Drachen mit einem Ruck aus den Ästen des Baumes *(den Drachen aus dem Ast herausziehen)*. Der kleine Drache war frei. „Danke, lieber Wind“, rief der Drache. Und der Wind beruhigte sich und wurde ruhiger und sanfter. „Bitte lieber Drache“, flüsterten die Windböen dem Drachen zu und der kleine Drache stieg fröhlich auf und flog dem Himmel entgegen *(den Drachen nach oben hin wegfliegen lassen)*.

TITEL: DER STURM TOBT

THEMA: *Wut*

REQUISITEN:

- ein abgerolltes Wollknäuel zum Aufrollen (als wachsender Sturm)
- einen Papierdrachen (als Drachen)
- Blätter (als Blätterhaufen)
- einige Äste (als Bäume)
- ein Stück blauen Stoff (als See)
- ein kleines Papierboot (als Boot des Jungen)



<https://bit.ly/3qQzFqT>
Link oder QR-Code
zum Audio-Guide