

BILDNER

PALWORLD

DER INOFFIZIELLE GUIDE

**MIT
ALLEN
PALS!**



Impressum

Verlag:

BILDNER Verlag GmbH
Bahnhofstraße 8
94032 Passau

<http://www.bildner-verlag.de>
info@bildner-verlag.de

Autoren:

Aaron Kübler
Andreas Zintzsch
Anne-Sophie Hardouin
Bettina Pflugbeil
Felix Truetsch

Herausgeber: Christian Bildner

ISBN: 978-3-8328-5668-7

© 2024 BILDNER Verlag GmbH

Diese Publikation ist kein offizielles „Palworld“-Produkt des Rechteinhabers PocketPair, Inc. Das Werk ist nicht von PocketPair genehmigt oder mit PocketPair verbunden. Alle Grafiken im Buch stammen aus dem Spiel oder sind Eigenkreationen.

Die Informationen in diesen Unterlagen werden ohne Rücksicht auf einen eventuellen Patentschutz veröffentlicht. Warennamen werden ohne Gewährleistung der freien Verwendbarkeit benutzt. Bei der Zusammenstellung von Texten und Abbildungen wurde mit größter Sorgfalt vorgegangen. Trotzdem können Fehler nicht vollständig ausgeschlossen werden. Verlag, Herausgeber und Autoren können für fehlerhafte Angaben und deren Folgen weder eine juristische Verantwortung noch irgendeine Haftung übernehmen. Für Verbesserungsvorschläge und Hinweise auf Fehler sind Verlag und Herausgeber dankbar.

Fast alle Hard- und Softwarebezeichnungen und Markennamen der jeweiligen Firmen die in diesem Buch erwähnt werden können auch ohne besondere Kennzeichnung warenzeichen-, marken- oder patentrechtlichem Schutz unterliegen.

Das Werk einschließlich aller Teile ist urheberrechtlich geschützt. Es gelten die Lizenzbestimmungen der BILDNER Verlag GmbH Passau.

Vorwort

Palworld kam Anfang 2024 für viele wie aus dem Nichts – obwohl das Spiel schon lange Zeit angekündigt worden war, hatten die meisten bis zum Early Access Release noch nicht einmal davon gehört. Oder sie hatten davon gehört und es nicht sonderlich ernstgenommen: ein Monstersammelspiel nach dem bekannten Modell, nur als Survivalspiel mit Waffen? Für ein bisschen Spaß zwischendurch sicherlich interessant, aber sich davon viel erhoffen – eher nicht.

Zur großen Überraschung war das Spiel jedoch von Anfang an mehr als die Summe seiner Teile und es macht trotz des frühen Entwicklungsstandes vieles richtig, was selbst den „Großen“ seit Langem nicht mehr ordentlich gelingt. Palworld ist überraschend komplex und bietet sowohl Gelegenheitsspielern als auch Hardcore-Zockern genug Möglichkeiten, sich auszuleben. Pals wollen gefangen, Basen gebaut, Notizen gesammelt und Bosse besiegt werden. Bei all dem soll dir dieses Buch als Nachschlagewerk und Spielbegleiter mit zahlreichen Tipps und Tricks zur Seite stehen.

Jetzt viel Spaß beim Stöbern und Lesen,

ener Team vom BILDNER Verlag

Inhaltsverzeichnis

Vorwort	3
Karte der Inseln	6
Grundlagen	8
Worum geht es in Palworld?	8
Geplante Features	8
Alleine oder gemeinsam?.....	9
Welteinstellungen	9
Das Spiel meistern	11
Erfahrung und Level.....	11
Die Attribute	11
Schnell leveln	12
Fortbewegungsmöglichkeiten.....	13
Rutschen, Ziehen und Gleiten	13
Reittiere	14
Ressourcen	16
Antike Technologie	17
Die wichtigsten Technologien.....	17
Deine Basis.....	20
Basenbau	20
Orte für eine gute Basis	23
Basen-Raids	29

Die Palpagosinseln	30
Bosse.....	30
Dungeons	31
Schätze und Sammelbares.....	31
Lifmunk-Statuen	31
Kisten und andere Schätze	32
Die stärksten Pals	34
Pal-Seelen und Entsafter	34
Eier und Zucht	35
Effizientes Züchten	36
Zuchttabellen	37
Listen	40
Waffen	40
Munition.....	48
Rüstungen.....	49
Kleidung	49
Kopfbedeckungen	54
Accessoires.....	61
Amulette	61
Ringe	62
Unterwäsche	62
Sphären	62
Alle Technikfrüchte	63
Auflistung aller Pals	66