

3. AUFLAGE

PYTHON CRASHKURS

EINE PRAKTISCHE, PROJEKTBASIERTE
PROGRAMMIEREINFÜHRUNG

ERIC MATTHES

WELTWEIT
1,5 MIO. VERKAUFTE
EXEMPLARE



dpunkt.verlag

Copyright und Urheberrechte:

Die durch die dpunkt.verlag GmbH vertriebenen digitalen Inhalte sind urheberrechtlich geschützt. Der Nutzer verpflichtet sich, die Urheberrechte anzuerkennen und einzuhalten. Es werden keine Urheber-, Nutzungs- und sonstigen Schutzrechte an den Inhalten auf den Nutzer übertragen. Der Nutzer ist nur berechtigt, den abgerufenen Inhalt zu eigenen Zwecken zu nutzen. Er ist nicht berechtigt, den Inhalt im Internet, in Intranets, in Extranets oder sonst wie Dritten zur Verwertung zur Verfügung zu stellen. Eine öffentliche Wiedergabe oder sonstige Weiterveröffentlichung und eine gewerbliche Vervielfältigung der Inhalte wird ausdrücklich ausgeschlossen. Der Nutzer darf Urheberrechtsvermerke, Markenzeichen und andere Rechtsvorbehalte im abgerufenen Inhalt nicht entfernen.

Eric Matthes

Python Crashkurs

**Eine praktische, projektbasierte
Programmier Einführung**

3., überarbeitete und aktualisierte Auflage



dpunkt.verlag

Eric Matthes

Lektorat: Gabriel Neumann

Lektoratsbüro: Julia Griebel, Friederike Demmig

Fachgutachter: Kenneth Love

Übersetzung & Satz: G&U Language & Publishing Services GmbH, Flensburg, www.GundU.com

Copy-Editing: Annette Schwarz, Ditzingen

Herstellung: Stefanie Weidner, Frank Heidt

Umschlaggestaltung: Eva Hepper, Silke Braun

Bibliografische Information der Deutschen Nationalbibliothek

Die Deutsche Nationalbibliothek verzeichnet diese Publikation in der Deutschen Nationalbibliografie; detaillierte bibliografische Daten sind im Internet über <http://dnb.d-nb.de> abrufbar.

ISBN:

Print 978-3-86490-989-4

PDF 978-3-98890-108-8

ePub 978-3-98890-109-5

mobi 978-3-98890-110-1

3., überarbeitete und aktualisierte Auflage 2024

Translation Copyright für die deutschsprachige Ausgabe © 2024 dpunkt.verlag GmbH

Wieblinger Weg 17

69123 Heidelberg

Copyright © 2023 by Eric Matthes. Title of English-language original: *Python Crash Course: A Hands-On, Project-Based Introduction to Programming*, 3rd edition, ISBN 9781718502703, published by No Starch Press Inc. 245 8th Street, San Francisco, California United States 94103. The German Language 3rd edition Copyright © 2024 by dpunkt.verlag GmbH under license by No Starch Press Inc. All rights reserved.

Schreiben Sie uns:

Falls Sie Anregungen, Wünsche und Kommentare haben, lassen Sie es uns

wissen: hallo@dpunkt.de.

Die vorliegende Publikation ist urheberrechtlich geschützt. Alle Rechte vorbehalten. Die Verwendung der Texte und Abbildungen, auch auszugsweise, ist ohne die schriftliche Zustimmung des Verlags urheberrechtswidrig und daher strafbar. Dies gilt insbesondere für die Vervielfältigung, Übersetzung oder die Verwendung in elektronischen Systemen.

Es wird darauf hingewiesen, dass die im Buch verwendeten Soft- und Hardware-Bezeichnungen sowie Markennamen und Produktbezeichnungen der jeweiligen Firmen im Allgemeinen warenzeichen-, marken- oder patentrechtlichem Schutz unterliegen.

Alle Angaben und Programme in diesem Buch wurden mit größter Sorgfalt kontrolliert. Weder Autor noch Verlag noch Übersetzer können jedoch für Schäden haftbar gemacht werden, die in Zusammenhang mit der Verwendung dieses Buches stehen.

Inhalt

Der Autor	xxiv
Der Fachgutachter	xxiv
Danksagung	xxv
Vorwort zur dritten Auflage	xxvii
Einleitung	xxxI
Zielgruppe	xxxii
Lernstoff	xxxii
Onlinematerial	xxxiv
Warum Python?	xxxiv
Teil 1 Grundlagen	1
1 Erste Schritte	3
Die Programmierumgebung einrichten	3
Python-Versionen	4
Python-Codeausschnitte ausführen	4
Der Editor VS Code	5
Python auf verschiedenen Betriebssystemen	5
Python unter Windows	5
Python unter macOS	7
Python unter Linux	9
Das Hello-World-Programm ausführen	11
Die Python-Erweiterung für VS Code installieren	11
Hello_world.py ausführen	11
Fehlersuche	12