eine neue Waffe mit, die sie »EISEN« nannten. Und Eisen war das Einzige, wogegen alle Zauberkunst der Welt nichts ausrichten konnte.

Die Krieger hatten eiserne Schwerter, eiserne Schilde und eiserne Rüstungen und gegen dieses Metall war selbst die furchtbare Magie der Hexen machtlos.

Zuerst kämpften die Krieger gegen die Hexen in einer langen, grausamen Schlacht, bis es keine einzige Hexe mehr gab.

Niemand weinte den Hexen auch nur eine einzige Träne nach, denn Hexen beherrschten dunkle Magie, die schlimmste Art von Zauber, die es gab. Dunkle Magie konnte die Welt vernichten und alles, was auf ihr lebte.

Aber die Krieger gaben sich damit nicht zufrieden. Sie glaubten, weil ein Teil der Magie böse war, sei JEDE Art von Magie böse.

Deshalb versuchten die Krieger, auch die Zauberer zu vernichten und mit ihnen die Oger und Werwölfe und das ganze Gesindel boshafter Kobolde und guter Elfen, die im Dunkeln wie kleine Sterne leuchteten und sich ständig stritten und mit hinterhältigen Zaubersprüchen bewarfen, und die Riesen, die langsam und vorsichtig durch die Wälder tappten, größer als Mammuts, aber friedlicher als schlafende Säuglinge.

Die Krieger hatten sich geschworen, keine Ruhe zu geben, bis sie DAS LETZTE BISSCHEN MAGIE im gesamten dunklen Wilderwald ausgerottet hatten. Und sie gingen dabei sehr gründlich vor: Mit ihren großen eisernen Äxten fällten sie viele der wunderbaren Bäume des Wilderwaldes, so schnell sie nur konnten, und mit den Stämmen bauten sie ihre Festungen und ihre Städte und ihre neue, moderne Welt.

Dies ist die Geschichte eines Zaubererjungen und eines Kriegermädchens. Seit ihrer Geburt hatte man ihnen eingetrichtert, einander so sehr zu hassen, wie sich zwei Wesen überhaupt hassen konnten.

Die Geschichte beginnt mit der Entdeckung EINER GIGANTISCHEN SCHWARZEN FEDER.

Konnte es sein, dass die Zauberer und die Krieger so sehr damit beschäftigt waren, gegeneinander zu kämpfen, dass sie nicht die Rückkehr eines uralten Bösen bemerkt hatten? Konnte diese Feder wirklich die Feder einer Hexe sein?



Ihr betretet nun

DAS REICH DER EISERNEN KRIEGER

In diesem Reich ist JEGLICHE MAGIE STRENGSTENS VERBOTEN

Kein Zutritt für Elfen, Riesen, Rogerschnüffler, Schneekatzen, Werwölfe, Grünzähne (und überhaupt jede Art von magischen Kreaturen). Zauberflüche, Zaubersprüche sowie das Fliegen (ausgenommen Vögel und Insekten) sind strengstens untersagt. Die Ausübung von Zauberei in jeder Form ist verboten.

Jeder Zauberer, der das Reich der Krieger betritt, wird um einen Kopf kürzer gemacht.

Auf Befehl Ihrer Majestät Sychorax, Königin der Eisernen Krieger