

Was beinhaltet dieses Kartenset?

Booklet

Im vorliegenden Booklet finden Sie eine Anleitung zum Spielen, psychologisches sowie kommunikatives Hintergrundwissen, weitere Beispiele von Situationen, die schlagfertig gelöst wurden und zahlreiche Tipps für mehr Schlagfertigkeit.

53 Angriffskarten

Jede Karte adressiert einen Angriff an den oder die Spieler:in. Die Angriffe bewegen sich im beruflichen sowie im privaten Kontext – zum Teil deckt ein Angriff beide Ebenen ab. Zudem haben die verschiedenen Angriffe unterschiedliche Perspektiven: manche liegen auf der fachlichen Ebene, andere gehen auf die persönliche Ebene und einige Angriffe widmen sich auch den Themen sexueller Belästigung und Diskriminierung. Nicht immer sind die Grenzen zwischen den verschiedenen Perspektiven trennscharf, was natürlich auch

daran liegt, wie man sich angesprochen fühlt. Mal sind die Angriffe eher subtil, manchmal auch ganz gemein. Ihre Aufgabe ist es, darauf nun schlagfertige Antworten mit den Konterkarten zu entwickeln.



Am effektivsten wirken die Karten, wenn Sie sich entsprechend zum Angriff eine Situation ausdenken, in der es Ihnen persönlich genau so hätte passieren können. Bitte lesen Sie den Hinweis im unteren Bereich erst, nachdem Sie mithilfe einer Karte vom Konterstapel geant-

wortet haben. Zusammengefasst nutzen Sie die folgenden fünf Schritte:

- (1) Angriff auf sich wirken lassen.
- (2) Jetzt eine beliebige Konterkarte ziehen.
- (3) Kontertechnik genau durchlesen.
- (4) Eigene Reaktion formulieren.
- (5) Dann erst unten beim Fragezeichen weiterlesen.

Sie finden in dem Stapel der Angriffe auch eine Joker-Karte ohne konkreten Angriff. Ziehen Sie diesen Joker, dürfen Sie einen Angriff aus Ihrer eigenen Erfahrung beisteuern, bei dem Sie sprachlos waren.

58 Konterkarten

Auf jeder dieser Karten befindet sich eine Kontertechnik sowie eine kurze Erklärung der Technik. Eines oder oft auch mehrere Beispiele zeigen dann, wie die Technik in einem Konter eingesetzt werden kann. Jede Technik verhilft Ihnen dazu, mit einer rhetorischen sowie gedanklichen Struktur eine schlagfertige Antwort zu produzieren. Die Sprachlosigkeit, die ein Angriff gerne erzeugt, wird dadurch mit strukturierten Ideen für einen treffsiche-

ren Konter gefüllt. Erfahrungsgemäß gibt es einige Techniken, die beim Üben mehr Zeit einfordern als andere. Diese Techniken wurden auf mehrere Karten verteilt, damit Sie zwei Beispiele und zweimal die Möglichkeit haben, diese Techniken zu Üben.

Lesen Sie bitte die jeweilige Konterkarte genau durch. Wenn Sie das Beispiel darauf verstanden haben werden Sie schnell in der Lage sein, nach diesem Muster eine eigene Antwort auf den Angriff zu finden.

KONTEXT VERGRÖßERN ①

 Allgemeiner werden, Angriffsfläche relativieren und dadurch ablenken.

 **»Sie haben da einen dummen Fehler gemacht.«**

 Uns allen passiert doch mal einen Fehler. Das Große und Ganze zeigt in die richtige Richtung. Über Details reden wir nachher, wenn Sie dann alles verstanden haben.

 LEICHT SCHWIERIG SCHWER
SCHWIERIGKEITSGRAD

Jede Technik hat einen eigenen Namen, den Sie oben als Überschrift der jeweiligen Karte finden. Zudem beinhalten die Konterkarten folgende Elemente:



Das Symbol der aufeinander zeigenden Zeigefinger erklärt die Technik und geht dabei kurz auf den rhetorischen und psychologischen Grundgedanken des Konters ein.



Die Faust steht für einen Angriff, der im beruflichen oder im privaten Kontext vorkommen kann. Darunter finden Sie unter dem Symbol für den Konter beispielhafte Ideen für einen entsprechenden rhetorischen Konter.



Schwierigkeitsgrade von leicht bis schwer: 1, 2, 3 und 3*

Mit den unterschiedlichen Schwierigkeitsgraden gehen unterschiedliche Anforderungen an Sie als Nutzer:innen einher. Natürlich können Sie auch einfach direkt loslegen und werden sicher damit klarkommen. Für ein noch besseres Ergebnis gebe ich Ihnen im Folgenden jedoch noch einige Hinweise zu den Kon-