

Architektur für Minecrafter

version
1.9
6 höher



**Redstone
anwenden**



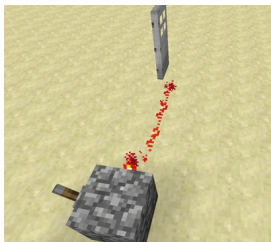
**Mechanismen
erfinden**



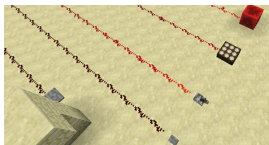
**Fallen
bauen**

*h.f.*ullmann

stellt ihr eine Redstonefackel oder einen -verstärker auf, der das eingehende Signal um maximal weitere 15 Blöcke verstärkt.



Die wichtigsten Signalgeber



Gegenstand	Anordnung
Redstonefackel	
Redstoneblock	
Druckplatte	
Hebel	
Knopf	

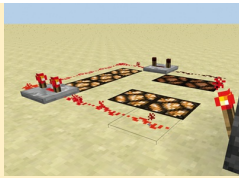
Lichtsensor

Handwerk



Der Verstärker

Ein Verstärker kann ein eingehendes Redstonesignal nicht nur verstärken, er kann es auch verzögern (so kann er beispielsweise eine Tür eine Zeit lang offen halten, bevor sie sich automatisch wieder schließt). Darüber hinaus sind zahlreiche andere Verwendungen möglich.



Ihr habt nun gesehen, wie man Signale anhand verschiedener Techniken weiterleiten kann. Das ist zwar schon ganz schön, aber was kann man damit wirklich machen? Nun, zunächst kann man zwei Gegenstände, die auf Signale reagieren, miteinander verbinden. Zu ihnen gehören die unterschiedlichsten Gegenstände wie beispielsweise Türen, Schienen, Kolben, Verteiler, Lampen, Öfen oder auch ein

Plattenspieler. Und hier werden die Dinge interessant, weil ihr nicht nur Türen bauen könnt, die sich automatisch öffnen, damit ihr hindurchgehen, sondern auch viel komplexere Aufgabenbereiche automatisieren könnt. Ihr könnt automatische Fallen bauen oder sogar automatische Brücken und ganze Bauwerke mit Automatismen.

