

EINE EIGENSTÄNDIGE GRAPHIC NOVEL
FÜR MINECRAFTER

Die **RACHE** *der*
ZOMBIE-MÖNCH



CARA J. STEVENS

**ZEICHNUNGEN VON DAVID NORGREN
UND ELIAS NORGREN**

Die **RACHE** *der*
ZOMBIE-MÖNCH

CARA J. STEVENS

**BILDER VON
DAVID NORGRÉN UND
ELIAS NORGRÉN**

panini COMICS

Dieses Buch ist kein offizielles *Minecraft*-Lizenzprodukt und steht in keiner Verbindung mit Mojang AB, Notch Development AB oder einem anderen *Minecraft*-Rechteinhaber.

DANKSAGUNGEN

Die Panels in diesem Buch wurden mit Mine-imator generiert, dem wunderbaren Minecraft-Animationsprogramm, das von David Norgren entwickelt wurde. Man kann es über Stuffbydavid.com/mine-imator herunterladen. Um die fantastischen Welten zu erstellen, die Damon und Dixie im zweiten Kapitel besuchen, wurden die Mods Biomes O' Plenty (von Glitchfiend) und The Twilight Forest (von Benimatic) verwendet. Mehr dazu unter Minecraftforum.net.

Englische Originalausgabe:

»Revenge of the Zombie Monks« by Megan Miller,
published in the US by Sky Pony Press, New York, USA, 2016.

Copyright © 2016 by Hollan Publishing. All Rights Reserved.

Deutsche Ausgabe: Panini Verlags GmbH, Rotebühlstr. 87, 70178 Stuttgart.
Alle Rechte vorbehalten.

Geschäftsführer: Hermann Paul

Head of Editorial: Jo Löffler

Marketing & Kooperationen: Holger Wiest (E-Mail: marketing@panini.de)

Übersetzung: Maxi Lange

Redaktion: Heike Schäfer

Grafik und Lettering: Michael Beck, LetterFactory

Cover design by Brian Peterson

Cover image credit Megan Miller

Produktion: Sanja Ancic

Gedruckt in Italien



YDMCGN002

ISBN 978-3-95798-914-7

1. Auflage, Oktober 2016

Auch als E-Comic erhältlich:

ISBN 978-3-7367-2481-5 (PDF),

978-3-7367-2482-2 (MOBI),

978-3-7367-2483-9 (EPUB)



EINFÜHRUNG

Wenn du Minecraft gespielt hast, kennst du seine Welten. Sie bestehen aus abbaubaren Blöcken: Kohle, Erde und Sand. Es gibt viele unterschiedliche Kreaturen und Länder zu entdecken. Und Dörfer, bewohnt von seltsamen Wesen mit kahlen Köpfen. Diese Dorfbewohner haben ihre eigenen magischen Welten, die durch eine Kette aus Grenzwelten vor Eindringlingen geschützt sind.

Als wir die kleine Grenzwelt Xenos das letzten Mal besuchten, hatte Phoenix gerade ihre Heimat verlassen, um das Dorf vor ihrer geheimen Identität als Bergarbeiterin zu schützen. T.H., ein pfiffiger Einsiedlerjunge, bot ihr bis zu ihrer Rückkehr den Schutz seiner Hütte an. Leider waren die Mönche, die die Grenzwelt beschützen sollten, in Zombies verwandelt worden. Xenos und all seine Einwohner schwebten in größter Gefahr.

Unsere Geschichte setzt wieder ein, als die zwei jungen Freunde sich auf den Weg machen, um die Mönche zu befreien und ihre friedliche Welt vor der Zerstörung zu retten.

