

**AB 18  
JAHREN**

INTERAKTIVER HORROR-ROMAN

# DEATH ASYLUM

M.H. STEINMETZ

MANTIKORE





# WIE MAN ROMANE NORMALERWEISE LIEST

In einem Roman beginnt man mit dem Lesen auf der ersten Seite. Man liest eine Seite nach der anderen und erfährt so, was den Protagonisten im Laufe eines festgeschriebenen Abenteuers widerfährt. Du stehst als Leser außerhalb der erzählten Geschichte und hast keine Möglichkeit, diese zu beeinflussen. Das kann erfüllend, aber auch frustrierend sein.

Warum geht der Protagonist in den dunklen

Keller und achtet nicht auf die Holzstufen, durch die man von hinten hindurch greifen kann? So hättest du niemals gehandelt!

Was wäre, wenn du bestimmst, wie der Protagonist handelt?

Wenn du Einfluss darauf nehmen kannst, wie sich die Geschichte entwickelt, womöglich sogar, wie sie endet?

# WILLKOMME IM INTERAKTIVE ROMAN

Ein *interaktiver Roman* ist ein Spielbuch, in dem du entscheidest! Doch wie funktioniert das?

Zuerst muss man sich wie bei einem Brettspiel mit einigen Regeln vertraut machen. Dabei wirst du eine Spielfigur entwerfen, die den Platz des Protagonisten einnehmen wird.

Wie die Regeln funktionieren und was es mit der Spielfigur auf sich hat, wird später