

# Tabletop Simulator

Wie du alle Brett-, Karten- und Rollenspiele über das Internet mit Freunden spielst!

Mehrere  
tausend  
Spiele  
kostenlos!



Das inoffizielle Spieler-Handbuch

Verlag:

BILDNER Verlag GmbH  
Bahnhofstraße 8  
94032 Passau

<http://www.bildner-verlag.de>  
[info@bildner-verlag.de](mailto:info@bildner-verlag.de)

ISBN: 978-3-8328-0420-6

Covergestaltung: Aaron Kübler  
Autor: Andreas Zintzsch & Aaron Kübler  
Herausgeber: Christian Bildner

Coverbild: © Adobe Stock

Druck: WirmachenDruck.de | Mühlbachstr. 7 | 71522 Backnang:

© 2020 BILDNER Verlag GmbH Passau

Die Informationen in diesen Unterlagen werden ohne Rücksicht auf einen eventuellen Patentschutz veröffentlicht. Warennamen werden ohne Gewährleistung der freien Verwendbarkeit benutzt. Bei der Zusammenstellung von Texten und Abbildungen wurde mit größter Sorgfalt vorgegangen. Trotzdem können Fehler nicht vollständig ausgeschlossen werden. Verlag, Herausgeber und Autoren können für fehlerhafte Angaben und deren Folgen weder eine juristische Verantwortung noch irgendeine Haftung übernehmen. Für Verbesserungsvorschläge und Hinweise auf Fehler sind Verlag und Herausgeber dankbar.

Fast alle Hard- und Softwarebezeichnungen und Markennamen der jeweiligen Firmen, die in diesem Buch erwähnt werden, können auch ohne besondere Kennzeichnung warenzeichen-, marken- oder patentrechtlichem Schutz unterliegen.

Dieses Buch ist kein offizielles oder lizenziertes Produkt von Berserk Games, Valve oder Steam.

Das Werk einschließlich aller Teile ist urheberrechtlich geschützt. Es gelten die Lizenzbestimmungen der BILDNER-Verlag GmbH Passau.

## Vorwort

Schon 2600 v. Chr. haben sich die alten Ägypter ihre Freizeit mit dem Brettspiel „Senet“ vertrieben, einem Spiel ähnlich dem heutigen „Mensch-Ärgere-Dich-Nicht“. Es kamen im Laufe der Zeit immer mehr Brett- und Kartenspiele zu der langen Liste der Spiele dazu: Schach und Dame sind seit über 800 Jahren bekannt und Kartenspiele eroberten seit dem 14. Jahrhundert die Herzen der Spieler. Sogar das beliebte Monopoly wird bald 100 Jahre alt. Selbst in der Zeit, in der Computerspiele nicht mehr wegzudenken sind, erfreuen sich Brett- und Kartenspiele zusammen mit Freunden und Familie großer Beliebtheit.

Der Tabletop Simulator schließt nun die Lücke zwischen klassischem Spiel und Computerspiel. Mit dem Tabletop Simulator kann man so ziemlich jedes Brett-, Karten-, Gesellschafts-, Strategie- und Rollenspiel zusammen auf dem Computer spielen.

Mit seiner 3D-Physiksimulation bietet er eine realistische Darstellung der Spiele an und vermittelt einem das Gefühl an einem echten Tisch mit echten Figuren zu spielen. Die Unterstützung von VR-Brillen erweitert dieses Eintauchen in eine Spielwelt natürlich noch um einiges mehr. Das Spielen über Internet, eine im Spiel integrierte Sprachkommunikation und die Möglichkeit, selber Spiele zu erstellen und seiner Fantasie freien Lauf zu lassen, runden den Tabletop Simulator ab.

Das Programm Tabletop Simulator selbst ist nur in englischer Sprache verfügbar und die Steuerung bietet sehr viele Möglichkeiten zum Ansichtswechsel und zur Interaktion mit Spielsteinen, Brett und Tisch. Daher wollen wir mit dieser Anleitung dem Spieler eine Übersicht über die Möglichkeiten bieten und die vielen praktischen Befehle des Tabletop Simulator leicht und verständlich in Deutsch erklären.

Außerdem zeigen wir, wie man über den Steam Workshop nahezu 60.000 Erweiterungen, neue Spiele und Varianten herunterladen, installieren und spielen kann.

Das Hauptaugenmerk liegt darauf, Spielern die Steuerung so einfach wie möglich zu machen und es ihnen so zu ermöglichen, schnell und simpel mit Freunden und Familie über das Internet zu spielen.

Damit wird der Tabletop Simulator zum perfekten Ersatz für Spielabende im Wohnzimmer oder in der Kneipe, wenn dies nicht möglich ist. Freunde aus Hamburg, Berlin und München können sich so auch zu einem geselligen Spielabend treffen, ohne ihre Wohnung verlassen zu müssen.

Man kann mit dem Tabletop Simulator auch seine eigenen Spiele erstellen und diese hochladen. Viele der Werkzeuge dafür lernt man in diesem Buch bereits kennen. Allerdings würde eine detaillierte Anleitung dazu den Rahmen dieses Buches sprengen, da dafür auch Kenntnisse in der Dateiablage im Internet und der Umgang mit einer Skriptsprache nötig werden kann.

Im Text werden Befehle oder Namen von Schaltflächen und Optionen farbig markiert. Zum Beispiel klickst du mit der *linken Maustaste* auf den Befehl *Options*.

Die Infos und Bildschirmfotos stammen aus der PC-Version v12.3 vom April 2020.

Und nun wünschen wir dir viel Spaß mit dem Buch und natürlich mit dem Tabletop Simulator.

## Inhalt

	<b>Vorwort.....</b>	<b>3</b>
<b>1</b>	<b>Allgemeines .....</b>	<b>7</b>
1.1	Der Tabletop Simulator .....	8
1.2	Steam .....	9
<b>2</b>	<b>Grundlegende Bedienung .....</b>	<b>11</b>
2.1	Hauptmenü und Spielstart .....	12
2.2	Die Menüleiste .....	16
2.3	Die Werkzeugleiste .....	19
2.4	Multiplayer und Sprachkommunikation .....	21
2.5	Wichtige Einstellungen .....	24
	Game .....	24
	Graphics.....	25
	Sound .....	26
	Controls .....	27
	Interface .....	27
	Blocked .....	28
<b>3</b>	<b>Kartenspiele.....</b>	<b>29</b>
3.1	Die Grundlagen.....	30
3.2	Nützliche Funktionen .....	33