Vorwort

Zielgruppe für dieses Buch

Dieses Buch richtet sich an Entwickler, die über den Tellerrand normaler Programmierung hinausschauen wollen. Mit Rust bietet sich die Möglichkeit, eine neue und interessante Programmiersprache kennenzulernen, die einiges anders macht als die gängigen Programmiersprachen.

Notwendige Vorkenntnisse für das Buch

Sie sollten als Entwickler bereits Erfahrung in der objektorientierten Programmierung haben. Wissen um typische Konzepte gerade objektorientierter Sprachen sollte vorhanden sein. Wir erklären auch keine gängigen Programmierkonstrukte wie `if` oder `while`, sondern setzen die dafür notwendigen Kenntnisse voraus.

Was dieses Buch nicht enthält

Dieses Buch wiederholt weder die leicht zu findenden Tutorials noch die exzellente Online-Dokumentation zu Rust. Es ist auch keine Einführung für Menschen, die das Programmieren erst lernen wollen (das Buch wäre sonst mehr als doppelt so dick).

Was dieses Buch enthält

Unser Ziel ist es, Sie mit den Inhalten dieses Buchs in die Lage zu versetzen, auch komplexere praktische Programme mit Rust zu schreiben.

Natürlich hoffen wir außerdem, dass Sie genau wie wir die Freude dabei verspüren, Programme zu schreiben, bei denen Speicherlecks der Vergangenheit angehören.

Zum Schluss ist die Auseinandersetzung mit dem Ownership-Modell von Rust eine interessante Erfahrung, die uns auch in anderen Sprachen zu besseren Programmierern macht.