

Kunterbunte

Zahlenrätsel

& -spiele



- Zahlen & Zahlenreihen
- Rechenoperationen
- Kompetenzförderung



Lernen mit Erfolg

KOHL VERLAG

Kunterbunte Zahlenrätsel & -spiele

Innovatives & effizientes Übungsmaterial

1. Digitalauflage 2020

© Kohl-Verlag, Kerpen 2020
Alle Rechte vorbehalten.

Idee & Konzept: Eckhard Berger
Texte: Eckhard Berger
Grafische Gestaltung: Barbara Berger & Eckhard Berger
Umschlagbild: © contrastwerkstatt - AdobeStock.com
Fotos: Archiv teamberger, Barbara Berger, AdobeStock.com
Redaktion: Kohl-Verlag
Grafik & Satz: Kohl-Verlag

Bestell-Nr. P12 465

ISBN: 978-3-96624-678-1

Bildquellen (Alle AdobeStock.com):

Seite 9-10: olly; Seite 22: donyanedomam; Seite 24: spass; Seite 31: ead72; Seite 33: Laurentiu Iordache

© Kohl-Verlag, Kerpen 2020. Alle Rechte vorbehalten.

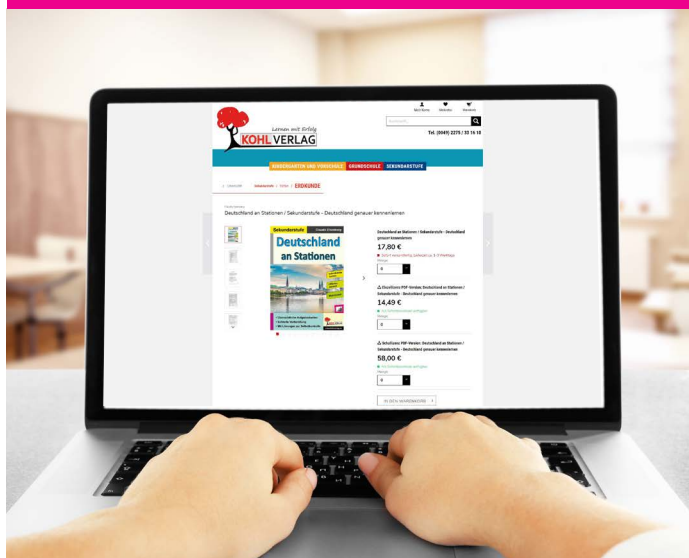
Das Werk und seine Teile sind urheberrechtlich geschützt und unterliegen dem deutschen Urheberrecht. Jede Nutzung in anderen als den gesetzlich zugelassenen Fällen bedarf der vorherigen schriftlichen Einwilligung des Verlages (§ 52 a UrhG). Weder das Werk als Ganzes noch seine Teile dürfen ohne Einwilligung des Verlages an Dritte weitergeleitet, in ein Netzwerk wie Internet oder Intranet eingestellt oder öffentlich zugänglich gemacht werden. Dies gilt auch bei einer entsprechenden Nutzung in Schulen, Hochschulen, Universitäten, Seminaren und sonstigen Einrichtungen für Lehr- und Unterrichtszwecke. Der Erwerber dieses Werkes in PDF-Format ist berechtigt, das Werk als Ganzes oder in seinen Teilen für den Gebrauch und den Einsatz zur Verwendung im eigenen Unterricht wie folgt zu nutzen:

- Die einzelnen Seiten des Werkes dürfen als Arbeitsblätter oder Folien lediglich in Klassenstärke vervielfältigt werden zur Verwendung im Einsatz des selbst gehaltenen Unterrichts.
- Einzelne Arbeitsblätter dürfen Schülern für Referate zur Verfügung gestellt und im eigenen Unterricht zu Vortragszwecken verwendet werden.
- Während des eigenen Unterrichts gemeinsam mit den Schülern mit verschiedenen Medien, z.B. am Computer, Tablet via Beamer, Whiteboard o.a. das Werk in nicht veränderter PDF-Form zu zeigen bzw. zu erarbeiten.

Jeder weitere kommerzielle Gebrauch oder die Weitergabe an Dritte, auch an andere Lehrpersonen oder pädagogische Fachkräfte mit eigenem Unterrichts- bzw. Lehrauftrag ist nicht gestattet. Jede Verwertung außerhalb des eigenen Unterrichts und der Grenzen des Urheberrechts bedarf der vorherigen schriftlichen Zustimmung des Verlages. Der Kohl-Verlag übernimmt keine Verantwortung für die Inhalte externer Links oder fremder Homepages. Jegliche Haftung für direkte oder indirekte Schäden aus Informationen dieser Quellen wird nicht übernommen.

Kohl-Verlag, Kerpen 2020

Unsere Lizenzmodelle



Der vorliegende Band ist eine PDF-Einzellizenz

Sie wollen unsere Kopiervorlagen auch digital nutzen? Kein Problem – fast das gesamte KOHL-Sortiment ist auch sofort als PDF-Download erhältlich! Wir haben verschiedene Lizenzmodelle zur Auswahl:



	Print-Version	PDF-Einzellizenz	PDF-Schullizenz	Kombipaket Print & PDF-Einzellizenz	Kombipaket Print & PDF-Schullizenz
Unbefristete Nutzung der Materialien	X	X	X	X	X
Vervielfältigung, Weitergabe und Einsatz der Materialien im eigenen Unterricht	X	X	X	X	X
Nutzung der Materialien durch alle Lehrkräfte des Kollegiums an der lizenzierten Schule			X		X
Einstellen des Materials im Intranet oder Schulserver der Institution			X		X

Die erweiterten Lizenzmodelle zu diesem Titel sind jederzeit im Online-Shop unter www.kohlverlag.de erhältlich.

Inhalt

Biografie	4
Vorwort und Anleitung	5
Rätsel	6 - 22
- Viele ganz große Giraffen	6
- Schiffsreise der Zahlen	7
- Welches Tier ist es?	8
- Die sensationellen Zahlinos	9 - 10
- Streck-, Press- und Quetschzahlen	11
- Geheimzeichen	12
- Der Puzzlebär mit Baum und Felsen	13
- Alfred will zur Banane, Manfred zum Käse	14
- Mit Waagen wiegen	15
- Rennwagenrennen	16
- Rote Beerensuppe	17
- Zahlen ordnen	18 - 19
- Zauberhuträtsel	20
- Sudoku mit Zahlen	21
- Das große Pyramidenrätsel	22
Spiele	23 - 46
- Rekordzahl mit dem Zahlenflieger	23
- 1-2-3-Würfelspiel	24
- Auf der Autobahn Zahlen verloren	25
- Zahlencontainer	26
- Bestes Zahlendomino	27 - 28
- Die Spinne Spider	29
- Der hungrige Hund Hasso	30
- Malfische	31
- Die Maus Manfred mag nur Käse	32
- Rechenraupe Regina	33
- Merkspiel und noch viel mehr	34 - 36
- Spiegelspiel	37
- Die freche Maus Manfred	38
- Höhlenversteck	39
- Baue Zahlen!	40
- Nudelzählmeister	41
- „Tausche bitte mit mir!“	42
- 1-2-3-4-5-Zahlenhaus	43
- Pflanzenfantastisches Ratespiel	44
- Richtig- und Schnellerwisser	45
Lösungen	46 - 49

Autor



www.teamberger.de

teamberger@web.de

Eckhard Berger

Autor, Künstler, Designer, Kunsthistoriker und Kunstreferent

- Geboren am 06.06.1951
- wohnt und arbeitet in Brake/Unterweser
- Kunst-, Pädagogik-, Psychologie- und Soziologiestudium, Universität Oldenburg
- Seit 1987 internationale Kunstausstellungen, Events und Kooperationen mit Künstlern, Galerien und Kulturinstitutionen
- Moderne Grafik, Skulpturen, Kunstkonzepte, Schmuck- und Möbeldesign
- Design der Freizeitmodekollektion **Segelimagination** (www.redbubble.com)
- Werke im privaten und öffentlichen Besitz
- Grafikeditionen für Liebhaber und Sammler
- Gründung der Aktion **Kunst hilft, Bilderspenden für wohltätige Organisationen und Hilfs- und Umweltprojekte**
- Innovative Förderkonzepte für Kinder und Jugendliche
- Autor von neuartigen Praxisbüchern für den modernen Kunstunterricht in Deutschland, Österreich und der Schweiz, andere Fachbereiche (Psychologie, Wahrnehmung, Kreativität und Ernährung) und für die Freizeit
- Kooperation und gemeinsame Bücher und Publikationen mit der Autorin Barbara Berger
- Vorträge zu populären Pädagogik-, Psychologie-, Kunst-, Kunstpädagogik-, Kunstgeschichts- und Kreativitätsthemen

Über 100 Bücher und Publikationen im Kohl-Verlag verfügbar, u.a.

Farbtopf (Vorschule, GS)

Konzentrieren können (Vorschule, GS)

Zeichnen können, 4 Bände (Vorschule, GS)

Schwungübungen (Vorschule, GS)

Bunte Farbe (GS)

Kunstwerke für Schulen, 3 Bände (GS)

Kunst fachfremd unterrichten (GS)

Entspannungsmalen (GS)

Kunst in Kürze (GS)

Buchstaben- und Zahlengeschichten (GS)

Zahlen (GS)

Buchstaben (GS)

Kinder fit fördern, 3 Bände (GS)

Kinderkunstland (GS)

Bildstarke Geschichten (GS)

Emmas Kunstentdeckungen, 2 Bände (GS)

Kunst in 3 Niveaustufen (GS)

Anmalen & Weitergestalten für kleine Künstler (GS)

Freies Kreativzeichnen (GS)

Kunstwerke entdecken und anmalen (GS)

Kompetenzförderung Rätseln, zeichnen & anmalen (GS)

Kompetenzförderung Geschichten lesen, zeichnen & anmalen (GS)

Kompetenzförderung Wahrnehmen, sich konzentrieren, zeichnen & anmalen (GS)

Kunstbonbons, 5 Bände (GS)

Kreatives Gedächtnistraining (GS)

Kunstgeschichte für Kinder (GS, SEK)

Vincent van Gogh - Anmalen und weitergestalten, Schulmallbuch, 25 Bände mit Claude Monet, August Macke, Pierre-Auguste Renoir, Paul Cézanne, Jean-François Millet, Henri Rousseau, Caspar David Friedrich, Gustav Klimt, Der Blaue Reiter, Paula Modersohn-Becker, Édouard Manet, Pieter Bruegel, Paul Gauguin, Albrecht Dürer, Rembrandt, Edgar Degas, Leonardo da Vinci, Henri de Toulouse-Lautrec, Jan Vermeer, Franz Marc, Peter Paul Rubens, Georges Seurat, Gustave Courbet, Pieter Bruegel, (GS, SEK)

Superleckere Smoothies, 2 Bände (GS, SEK)

Superleckere Smoothies und Shakes (GS, SEK)

Farbe - Komplette Theorie im modernen Kunstunterricht (SEK)

Design - Moderner Kunstunterricht in der Sekundarstufe (SEK)

Moderne Kunst, 3 Bände (SEK)

Künstler in die Klassen, 3 Bände (SEK)

Kunstwerke für Schulen, 3 Bände (SEK)

Kunst in Kürze (SEK)

Kunststauge (SEK)

Kunst COOL, (SEK)

Kunsttipp & Co, 3 Bände, (SEK)

Kunstknaller, 2 Bände (SEK)

Logikrätsel Kunst, 2 Bände (SEK)

Kreuzworträtsel Kunst (SEK)

Emmas Kunstentdeckungen (SEK)

Wir werden Kunstprofi, 2 Bände (SEK)

Kunst fachfremd unterrichten (SEK)

Entspannungsmalen, 2 Bände (SEK)

Internationale Gegenwartskunst (SEK)

Kunst in 3 Niveaustufen (SEK)

Freies Kreativzeichnen (SEK)

Raum und Perspektive (SEK)

Die Kunstepoche Impressionismus (SEK)

Die Kunstepoche Expressionismus (SEK)

Die Kunstepoche Realismus (SEK)

Kreatives Gedächtnistraining (SEK)

Große Kunstgeschichte, 2 Bände (SEK)

Kunstquizzler (SEK)

Moderne Kunst, 3 Bände (SEK)

Kunstthema Landschaft (SEK)

Kunstthema Alltag (SEK)

Kunstthema Porträt (SEK)

Kunstthema Stillleben (SEK)

lücksmalen (ab 12 J.)

Wohlfühlmalen (ab 12 J.)


Vorwort und Anleitung

Liebe Lehrerinnen und Lehrer!

Kunterbunte Zahlenrätsel & -spiele basiert auf einem sehr lernstarken innovativen und effizienten Erfolgskonzept. Es garantiert eine schnelle Kompetenzentwicklung durch viele durchdachte und klar strukturierte Rätsel- und Spielaufgaben, die spannend, abwechslungsreich und originell mit feinen differenzierten Schwierigkeitsstufen und einem übersichtlichen Lösungsteil ausgestattet sind. Viel Wert wurde auf lernfördernde Kreativität gelegt. Die Unterrichtspraxis belegt, dass mit **Kunterbunte Zahlenrätsel & -spiele** ein optimales Material für das Wahrnehmen, Ordnen, Schreiben, Gestalten und Lesen von Zahlen und Zahlenreihen und für erste Rechenoperationen geschaffen wurde. Es fördert dabei erheblich die Nachhaltigkeit im Lehr- und Lernprozess.

Kunterbunte Zahlenrätsel & -spiele macht Mathematik zum Lieblingsfach.

Exkurs: Spielen ist der „Hauptberuf“ der Kinder und zugleich Nährboden für den Erwerb von Schul- und Lebenskompetenzen. Wissenschaftlich ist belegt, dass Kinder bis in das Grundschulalter hinein etwa 15.000 Stunden so tätig sind. Das Spielen in einem Verbund mit Rätseln ist handelnde Auseinandersetzung mit der eigenen Situation im gesellschaftlichen Kontext. Es bewirkt ein verbessertes Lernen mit beispielsweise erheblich gesteigerter Wahrnehmungs-, Zuordnungs-, Konzentrations-, Vernetzungs-, Gedächtnis-, Differenzierungs-, Logik- und Kreativitätsfähigkeit.

Der Einsatz der Arbeitsblätter **Kunterbunte Zahlenrätsel & -spiele** kann (fast) ohne Vorbereitungsaufwand direkt in der schulischen Einzel-, Partner-, Gruppen- und Klassenarbeit erfolgen. Sie können selbstständig oder begleitend benutzt werden. Eine Förderung zu Hause ist auch möglich. Hauptarbeitsmittel sind der Schreibstift (Füller, Bleistift oder Kugelschreiber) und die Farbstifte (Bunt-, Filz- oder Faserstifte). Ein prägnanter Kurztext mit diesem Zeichen  gibt sofort die notwendigen Informationen.

Viel Spaß und Erfolg mit **Kunterbunte Zahlenrätsel & -spiele** wünschen
der **Kohl-Verlag** und

Eckhard Beiper

Mehr Informationen und Ideen: www.kohlverlag.de und www.teamberger.de