

Übungen

Bei diesen Wörtern hört man das h nicht:

- Schuh, Kuh, froh, Stroh, Floh, Reh, roh
- Bahn, Zahn, Hahn, lehnen, dehnen, wohnen, Bohnen, Fahne, Sahne, Föhn, Lohn, Mahnung, zehn, Wahnsinn
- sehr, mehr, Fahrrad, Jahr, Lehrerin, Uhr
- zahm, lahm, Lehm
- stehlen, wählen, Fehler, hohl, kahl, Stuhl, Kehle, Kohl



Aufgabe 2: Welche Wörter mit stummen h kennst du noch?



Aufgabe 3: Ordne die Wörter nach dem Alphabet:

Wahnsinn, Wohnzimmer, lehren, kehren, Fahrbahn, Fahrzeug, Landebahn, Schuhgeschäft, Fahne, Hahn, fröhlich, Schuhsohle, sehr, mehr



Aufgabe 4: Schreibe zu folgenden Nomen das passende Verb.

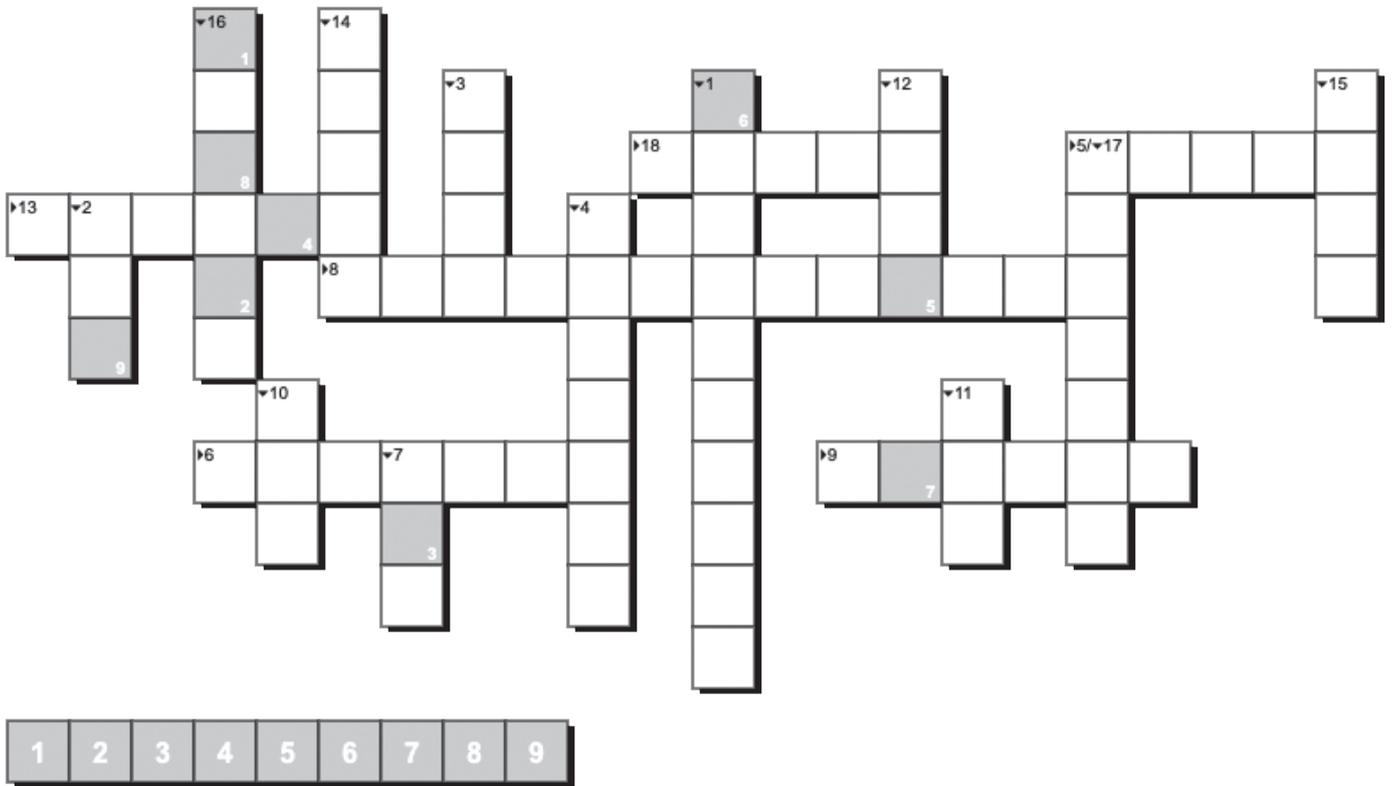
Beispiel: Empfehlung – empfehlen

Teilnehmer	– _____	Erfahrung	– _____
Befehl	– _____	Fehler	– _____
Wohnung	– _____	Berührung	– _____
Dehnung	– _____	Belehrung	– _____
Mahnung	– _____	Wahl	– _____

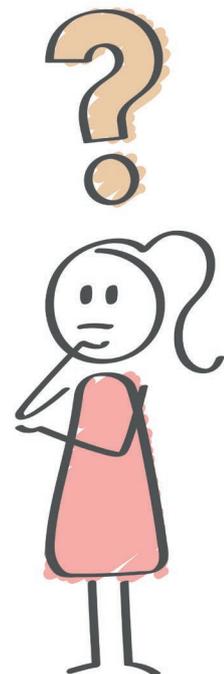
Rätsel



Aufgabe 5: Löse das Rätsel. Das Lösungswort ist ein weiteres Wort mit einem *stummen h*.



1. Das Zimmer, indem sich die ganze Familie zusammensetzt.
2. Damit hörst du.
3. Ein Haustier, das Eier legt.
4. Fortbewegungsmittel mit zwei Rädern.
5. Dein Fuß steckt in einem ...
6. Wenn viel ... ist, gibt es Stau.
7. Bauernhoftier, das Milch gibt.
8. Straße, die nur in eine Richtung befahrbar ist.
9. Er unterrichtet in der Schule.
10. Wildtier, das bei uns im Wald lebt.
11. Damit misst man die Zeit.
12. Das Gegenteil von „weniger“.
13. Ein junges Pferd.
14. Damit kauen wir unsere Nahrung..
15. Das Gegenteil von „mit“.
16. Ein anderes Wort für „empfinden“.
17. Ein anderes Wort für „klauen“.
18. Zum Grillen verwenden wir immer Holz...



Lotto

Spieleranzahl:

2 Spieler bzw. Teams

Spielvorbereitung:

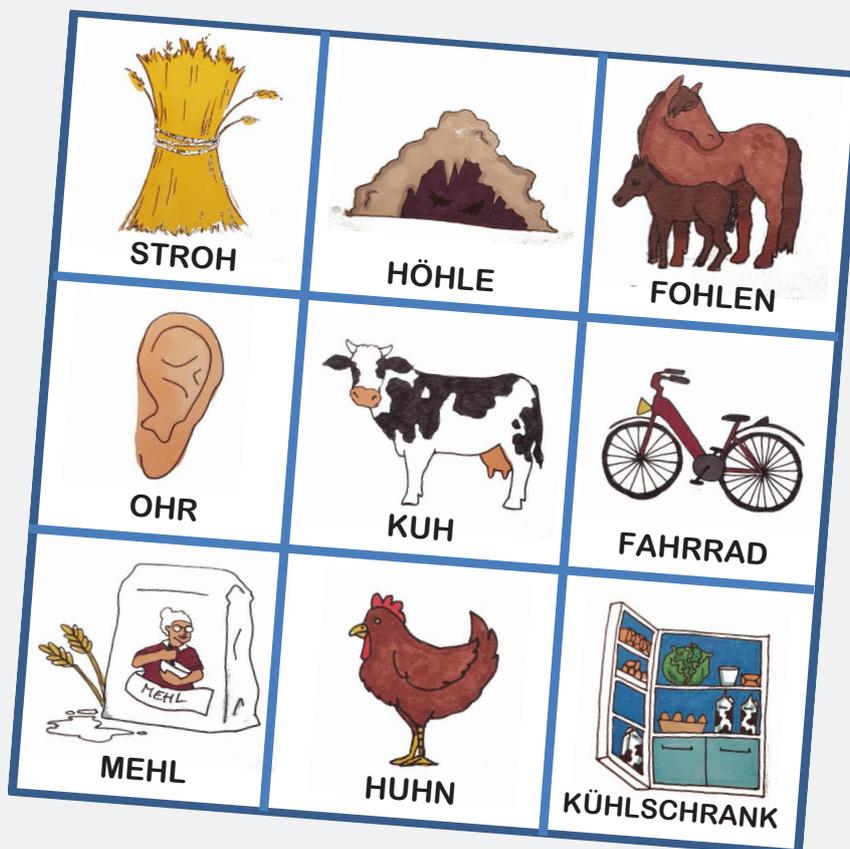
Die Kärtchen mit der runden Umrahmung werden kopiert, einzeln ausgeschnitten und laminiert.

Die vier Spieltafeln mit der eckigen Umrahmung werden ebenfalls entlang der äußeren Umrahmung ausgeschnitten und laminiert.

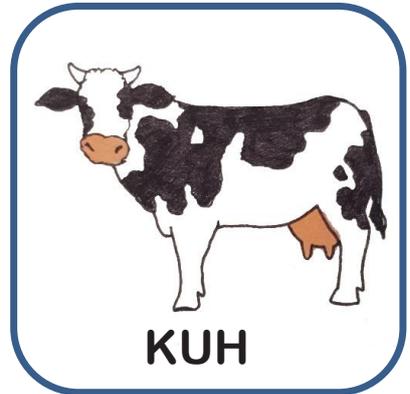
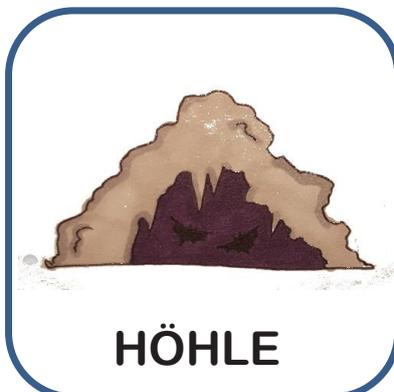
Spielanleitung:

Jeder Spieler bzw. jedes Team erhält eine Spieltafel. Die Kärtchen werden verdeckt in die Mitte gelegt. Der Spielleiter zieht ein Kärtchen und liest das Wort vor. Die Spieler hören gut zu und suchen den gewünschten Gegenstand auf ihrer Platte. Derjenige Spieler der den Gegenstand auf seiner Tafel entdeckt, hebt die Hand und ruft: „Ich habe.....(den jeweiligen Gegenstand)“.

Der Spieler, der sich zuerst meldet, erhält das Kärtchen und legt es auf dem vorgegebenen Platz auf seiner Tafel ab. Der Spieler bzw. das Team, das als erstes auf jedes Feld seiner Tafel ein Kärtchen platziert hat, hat gewonnen.



Spielkartenbilder



Spielkartenbilder

