

Rita Danyliuk

Das fröhliche Krankenzimmer

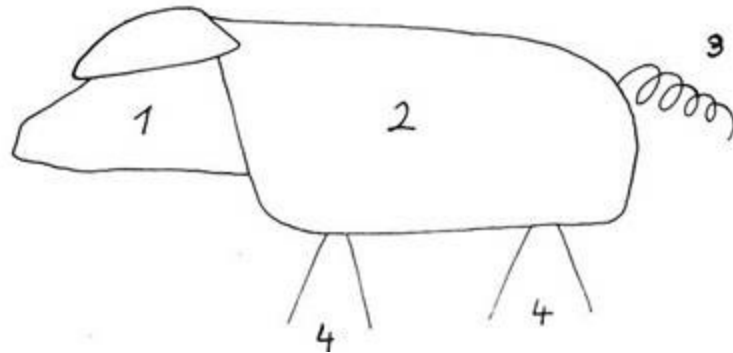
Lustige Spielideen für Kinder

Eins = Schwein

Alter: 6-10 Jahre

Teilnehmer: unbegrenzt

Das wird benötigt: 3 Würfel, Papier, Bleistift



Wer die erste Eins würfelt, beginnt, nach obiger Anleitung ein Schwein zu zeichnen.

Man beginnt mit der Schnauze, dann bekommt der nächste Spieler den Würfel. Auch er darf nur zeichnen, wenn er eine Eins gewürfelt hat und gibt anschließend den Würfel dem nächsten Spieler. Bei der nächsten Eins wird der Körper gezeichnet, dann das Ringelschwänzchen, die 4 Beine, die Ohren usw. Wurf für Wurf immer mehr, bis das Schweinchen fertig ist.

Da mit drei Würfeln gespielt wird, können bei einem Wurf auch zwei oder drei Einsen fallen. Du darfst dafür dementsprechend mehr zeichnen.

Der Apfelbaum

Alter: 7-10 Jahre

Teilnehmer: unbegrenzt

Das wird benötigt: 3 Würfel, Papier, Bleistift

Jeder Spieler zeichnet vor Spielbeginn einen Apfelbaum auf sein Blatt und hängt daran 18 schöne runde Äpfel. Die Äpfel werden mit den Zahlen von 1-18 beziffert. Jeder Spieler hat die Wahl, mit einem, zwei oder drei Würfeln zu spielen. Es wird reihum gewürfelt, jeder muss nach einem Wurf die Würfel weiterreichen. Die gewürfelte Zahl wird mit den nummerierten Äpfeln verglichen und durchgestrichen. Wer als erster den Baum leergepflückt hat, hat einen Apfel verdient.

Die verflixte Drei

Alter: 7-10 Jahre

Teilnehmer: beliebig viele

Das wird benötigt: 1 Würfel

Jeder Spieler soll eine möglichst hohe Augenzahl würfeln. Er bestimmt selbst, wann er den Würfelbecher weiterreicht, doch Vorsicht! Wer eine Drei würfelt, muss alle bisher gewerteten Würfe streichen und den Würfel weitergeben. Wenn die Reihe wieder an ihm ist, beginnt er von vorne. Nach drei Runden ist Siegerehrung.

Sieger ist, wer die höchste Wurfzahl vorweist.

Augen würfeln

Alter: 7-15 Jahre

Teilnehmer: beliebig viele

Das wird benötigt: 3 Würfel, Papier, Bleistift

Jeder Spieler darf drei Würfe machen. Beim ersten Wurf werden nur die Würfel mit zwei Augen addiert, beim zweiten die Würfel mit vier Augen und beim dritten Wurf zählen alle Würfel, die sechs Augen zeigen.

Wer nach einer Runde die höchste Summe addiert hat, gewinnt.

Beispiel:

1. Wurf 2-3-6 = 2

2. Wurf 1-5-6 = 0

3. Wurf 4-5-6 = 6

Total 8

Mit geschickten Fingern. Geschicklichkeitsspiele

Falten (Origami)

Die folgenden Spiele sind für Kinder von sieben bis zwölf Jahren geeignet. Sie können allein oder mit mehreren zusammen gespielt werden. Benötigt werden: Schere, Papier (aus einem Schulheft, Schreibmaschinenpapier, Zeitungspapier oder farbiges Tonpapier). Wer im Bett liegt, sollte ein Tablett oder eine andere feste Unterlage haben.