

4.3.1 Antipattern

4.3.2 Pattern

4.4 CONNECT – Verbinden

4.4.1 Formen der Kopplung

4.4.2 Antipattern

4.4.3 Pattern

4.5 CONSTRUCT – Aufbauen

4.5.1 Anitpattern

4.5.2 Pattern

5 Metriken

5.1 Strukturelle Codemetriken

5.1.1 Unit-Test-Abdeckung und das Legacy-Code-Dilemma

5.1.2 Komplexität und Modulgröße

5.1.3 Sichtbarkeit

5.1.4 Kohäsion

5.1.5 Software-Package-Metriken nach Robert C.Martin

5.1.6 Metriken nach John Lakos

5.1.7 Relative Cyclicity

5.1.8 Metriken der Objektorientierten Programmierung (OOP)

5.1.9 Component Rank

5.1.10 Weitere Metriken

5.2 Über den sinnvollen Einsatz von Metriken

5.2.1 Mögliche Probleme beim Einsatz von Software-Metriken

5.2.2 Mögliche Lösungsansätze

5.3 Strukturelle Metriken und Verteilte Systeme

6 Domänengetriebener Entwurf – Domain Driven

Design (DDD)

6.1 Ubiquitous Language

6.2 Aufteilung in Subdomänen

6.3 Bounded Context

6.4 Integration

6.4.1 Shared Kernel

6.4.2 Published Language

6.4.3 Conformist

6.4.4 Customer/Supplier

6.4.5 Partnership

6.4.6 Open/Host Service

6.4.7 Anticorruption Layer

6.4.8 Separate Ways

6.5 Upstream/Downstream- Beziehungen

6.6 Context Map

6.7 Beispiel

6.8 Fazit