

4.5.3.3 Architekturstil Ports-und-Adapter

4.5.4 Architekturstile verteilter Systeme

4.5.4.1 Client-Server

4.5.4.2 Command Query Responsibility Segregation

4.5.4.3 Broker

4.5.4.4 Peer-to-Peer

4.5.5 Ereignisbasierte Systeme – Event Systems

4.5.5.1 Ungepufferte Event-Kommunikation

4.5.5.2 Message- oder Event-Queue-

Architekturen

4.5.5.3 Message-Service-Architekturen

4.5.6 Interaktionsorientierte Systeme

4.5.6.1 Model-View-Controller

4.5.6.2 Presentation Model

4.5.7 Weitere Architekturstile und -muster

4.6 Entwurfsmuster

4.6.1 Entwurf mit Mustern

4.6.2 Adapter

4.6.3 Beobachter (Observer)

4.6.4 Dekorierer (Decorator)

4.6.5 Stellvertreter (Proxy)

4.6.6 Fassade

4.6.7 Zustand (State)

4.7 Weiterführende Literatur

5 Kommunikation und Dokumentation von Architekturen

5.1 Architekten müssen
kommunizieren und
dokumentieren

5.2 Effektive

Architekturdokumentation

5.2.1 Anforderungen an
Architekturdokumentation

5.2.2 Regeln für gute
Architekturdokumentation

5.3 Typische Architekturdokumente

5.3.1 Zentrale Architekturbeschreibung

5.3.2 Architekturüberblick

5.3.3 Dokumentationsübersicht

5.3.4 Übersichtspräsentation der
Architektur

5.3.5 Architekturtapete

5.4 Sichten

5.4.1 Sichten in der Softwarearchitektur

5.4.2 Vier Arten von Sichten

5.4.3 Entwurf der Sichten

5.5 Kontextabgrenzung

5.5.1 Elemente der Kontextabgrenzung

5.5.2 Notation der Kontextabgrenzung

5.5.3 Entwurf der Kontextabgrenzung

5.6 Bausteinsicht