

5.2 Praxisbeispiel: Skalierung für eine S/4HANA-Implementierung

5.2.1 3-Ebenen-Modell für die Abbildung agiler Prozesse

5.2.2 Zusätzliche Rollen für die Skalierung

5.2.3 Neue Anforderungsformate: Sagas und Epics

5.2.4 Die Zyklen im Agile Working Model 4 SAP

5.2.5 Agile Events im Domain Cycle

5.2.6 Agile Events im Product Cycle

5.3 Unterstützung durch ein

Executive Action Team

6 Praktiken für fortgeschrittene agile SAP- Teams

6.1 Was ist Kanban?

6.1.1 Prinzipien und Praktiken von Kanban

6.1.2 Serviceklassen in Kanban

6.2 Kanban in der Praxis

6.2.1 Umgang mit WIP-Limits

6.2.2 Kanban in Scrum-Teams

6.3 Value Cycle Loop (VCL)

6.3.1 Die Werte von User Storys

6.3.2 Der Ablauf der Bewertung mit dem Value Cycle Loop

6.4 Flow-Metriken

6.4.1 Das kumulative Flussdiagramm (Cumulative Flow Diagram)

6.4.2 WIP-Analyse

6.4.3 Durchlaufzeit und Durchsatz

Danksagungen

Literatur

Vorwort

In den vergangenen Jahren habe ich von vielen Führungskräften auf der ganzen Welt gehört, wie toll ihre agilen Entwicklungsteams zum Beispiel im Java-Umfeld arbeiten. Ich habe gehört, wie glücklich und effektiv Softwareentwickler sind, die mit Scrum arbeiten, wie viel Power und positive Energie in diesen Teams entsteht. Und: Mir wurde auch erzählt, wie viele Bewerbungen von Top-Spezialisten diese Unternehmen bekommen,