

3.6.3 Mehrfachvererbung

3.7 Sichtbarkeit

3.8 Beziehungen

3.8.1 Beziehungen ohne Vererbung

3.8.2 Vererbungsbeziehungen

3.9 Designfehler

3.10 Umstrukturierung

3.11 Modellierung

3.12 Persistenz

3.13 Polymorphie

3.13.1 Statische Polymorphie

3.13.2 Dynamische Polymorphie

3.14 Designregeln

3.15 Zusammenfassung

3.16 Aufgaben

3.17 Literatur

4 Entwicklungsumgebung

4.1 Einleitung

4.2 Installation

4.2.1 Betriebssystem

4.2.2 Java installieren

4.2.3 Eclipse installieren

4.2.4 Beispielprogramme installieren

4.2.5 Installation überprüfen

4.3 Einführung in Eclipse

4.3.1 Überblick

4.3.2 Workbench

4.3.3 Perspektiven, Sichten und Editoren

4.3.4 Package Explorer

4.3.5 Java-Editor

4.3.6 Code-Formatierer

4.3.7 Build-System

4.3.8 Debugger

4.3.9 Modularer Aufbau

4.3.10 Eclipse-Workspace

4.3.11 Softwareaktualisierung

4.3.12 Hilfesystem

4.4 Zusammenfassung

4.5 Aufgaben

4.6 Literatur

Teil II: Sprache Java

5 Programmaufbau

5.1 Einleitung

5.2 Überblick

5.3 Sprachelemente des Programms

5.3.1 Kommentar