

7.1 Anweisungsblöcke und Einrückungen

7.2 Bedingte Anweisungen in Python

7.2.1 Einfachste if-Anweisung

7.2.2 if-Anweisung mit else-Zweig

7.2.3 elif-Zweige

7.3 Vergleichsoperatoren

7.4 Zusammengesetzte Bedingungen

7.5 Wahr oder falsch: Bedingungen in Verzweigungen

7.6 Aufgaben

8 Schleifen

8.1 Übersicht

8.2 while-Schleife

8.3 break und continue

8.4 Die Alternative im Erfolgsfall: else

8.5 Iterierbare Objekte (iterables)

8.6 For-Schleife

8.7 Aufgaben

9 Dictionaries

9.1 Definition und Benutzung

9.2 Fehlerfreie Zugriffe auf Dictionaries

9.3 Einfachere Definition von Dictionaries

9.4 Zulässige Typen für Schlüssel und Werte

9.5 Verschachtelte Dictionaries

9.6 Dictionaries in Listen wandeln

9.7 Weitere Methoden auf Dictionaries

9.8 Operatoren

9.9 Die zip-Funktion

9.10 Dictionaries aus Listen erzeugen

9.11 Aufgaben

10 Mengen

10.1 Übersicht

10.2 Mengen in Python

10.2.1 Sets erzeugen

10.2.2 Mengen von unveränderlichen Elementen

10.3 Frozensets

10.4 Operationen auf „set“-Objekten

10.4.1 add(element)

10.4.2 clear()

10.4.3 copy

10.4.4 difference()

10.4.5 difference_update()

10.4.6 discard(el)

10.4.7 remove(el)

10.4.8 intersection(s)

10.4.9 union(s)

10.4.10 isdisjoint()

10.4.11 issubset()

10.4.12 issuperset()

10.4.13 pop()

10.5 Erweiterte Zuweisungsoperatoren
für Mengen

11 Eingaben

11.1 Eingabe mittels input