

# „Super Mario“-Spielreihe

Seinen ersten Auftritt hatte Mario 1981 im Spiel Donkey Kong, wo er noch „Jumpman“ hieß und ein Zimmermann war. Nach der Gründung von Nintendo of America wurde er aber wegen der Ähnlichkeit zum Vermieter des Büros nach diesem in „Mario“ umbenannt und bekam 1983 sein erstes eigenes Spiel. Die Super-Mario-Spiele sind klassische Jump'n'Runs. Das Ziel der meisten Spiele ist es, Prinzessin Peach aus den Fängen des bösen Bowsers zu befreien, der sie entführt hat. Dafür schlüpft man in die Rolle des Klempners Mario und kämpft sich durch verschiedene Welten des Pilzkönigreichs, indem man Items wie Power-Ups und Münzen sammelt, Gegner besiegt sowie Rätsel löst, ohne alle seine Leben aufzubrauchen. Dabei wird man meist von Marios Bruder Luigi sowie manchmal auch von weiteren Freunden unterstützt. Super Mario ist die drittmeist verkaufte Spielreihe weltweit. Aus keiner anderen Spielreihe gingen so viele Ableger hervor, wie aus dieser. Zählt man alle Ableger mit Mario als Protagonisten zusammen, handelt es sich sogar um die meistverkaufte Spielreihe aller Zeiten. Weitere Ableger sind z. B. „Luigi's Mansion“, „Super Princess Peach“ und „Captain Toad: Treasure Tracker“. Für Amigurumi-Fans besonders hervorzuheben ist das Spiel „Yoshi's Woolly World“: Hier schlüpft man in die Rolle eines Amigurumi-Yoshi und erlebt viele lustige Abenteuer in einer Welt komplett aus Wolle. Auch wenn sich die Genres der Ableger manchmal sehr von der Super-Mario-Reihe unterscheiden, so haben sie doch alle gemein, dass sie meist leicht zu erlernen und für alle Altersklassen geeignet sind.

ITALIENISCHER KLEMPNER



DINO-REITTIER

KLEMPNERBRUDER



PRINZESSIN DES PILZKÖNIGREICHS



PILZMÄNNCHEN



# Italienischer Klempner

DIE BEKANNTESTE VIDEOSPIELFIGUR DER WELT TAUCHT IN ÜBER 200 VIDEOSPIELEN AUF UND IST DAS MASKOTTCHEN SEINER FIRMA.

## KÖRPER

Mit Royal beginnen.

- 1. Rd:** 6 fM in Fadenring, KM (= 6 M)
- 2. Rd:** 1 LM, 6x zun, KM (= 12 M)
- 3. Rd:** 1 LM, (2x zun, 1 fM) 4x, KM (= 20 M)
- 4. Rd:** 1 LM, (1x zun, 1 fM) 10x, KM (= 30 M)
- 5. Rd:** 1 LM, (1x zun, 5 fM) 5x, KM (= 35 M)
- 6.–10. Rd:** 1 LM, 35 fM, KM (= 35 M)

Garnfarben wie angegeben wechseln:

- 11. Rd:** 1 LM, 1 fM, in Rot 4 fM, 1x abn, 2 fM, in Royal 3 fM, 1x abn, 3 fM, in Rot 2 fM, 1x abn, 4 fM, in Royal 1 fM, 1x abn, 5 fM, 1x abn, KM (= 30 M)
- 12. Rd:** 1 LM, in Rot (4 fM, 1x abn) 3x, 3 fM, in Royal 1 fM, 1x abn, 4 fM, 1x abn, in Rot KM (= 25 M)
- 13. Rd:** 1 LM, (3 fM, 1x abn) 5x, KM (= 20 M)
- 14. Rd:** 1 LM, 20 fM, KM (= 20 M)

KM entlang der Kontur der Latzhose in Royal häkeln.

Fäden abschneiden und vernähen.

Für die Hosenträger jeweils in der äußeren oberen KM des vorderen Latzes beginnen und in Royal 8 LM häkeln.

Fäden abschneiden und Anfangsfäden vernähen

Abb. 1

## KOPF (in Natur häkeln)

- 1. Rd:** 6 fM in Fadenring, KM (= 6 M)
  - 2. Rd:** 1 LM, 6x zun, KM (= 12 M)
  - 3. Rd:** 1 LM, 2 fM, 3x zun, 4 fM, 2x zun, 1 fM, KM (= 17 M)
  - 4. Rd:** 1 LM, 2 fM, 1x zun, 3 fM, 1x zun, 4 fM, 1x zun, 3 fM, 1x zun, 1 fM, KM (= 21 M)
  - 5. Rd:** 1 LM, 2 fM, 1x zun, 3 fM, 1x zun, 6 fM, 1x zun, 3 fM, 1x zun, 3 fM, KM (= 25 M)
  - 6. Rd:** 1 LM, 2 fM, 1x zun, 3 fM, 1x zun, 8 fM, 1x zun, 3 fM, 1x zun, 5 fM, KM (= 29 M)
  - 7.–10. Rd:** 1 LM, 29 fM, KM (= 29 M)
  - 11. Rd:** 1 LM, 2 fM, 1x abn, 8 fM, 1x abn, 3 fM, 1x abn, 8 fM, 1x abn, KM (= 25 M)
- Augen zwischen der 9. und 10. Rd in einem Abstand von 6 M einsetzen.
- 12. Rd:** 1 LM, 1 fM, 1x abn, 6 fM, 1x abn, 3 fM, 1x abn, 6 fM, 1x abn, 1 fM, KM (= 21 M)
  - 13. Rd:** 1 LM, 1x abn, 4 fM, 1x abn, 3 fM, 1x abn, 4 fM, 1x abn, 2 fM, KM (= 17 M)
- Kopf mit Füllwatte stopfen.
- 14. Rd:** 1 LM, 4 fM, 3x abn, 3 fM, 2x abn, KM (= 12 M)
  - 15. Rd:** 6x abn, KM (= 6 M)
- Fäden abschneiden und vernähen Abb. 2





GRÖÖE:  
CA. 10,5 CM

## MATERIAL

- Kurtenbach „Twister Curly 8 uni“  
(100 % Baumwolle, LL 85 m/50 g), in Rot (Fb. 35)  
und Braun (Fb. 88)
- Wolle Rödel „Cotton Universal“  
(100 % Baumwolle, LL 85 m/50 g),  
in Royal (Fb. 24), Natur (Fb. 31) und Weiß (Fb. 38)
- Häkelnadel 3,5 mm
- Wollnadel zum Vernähen
- 2 Sicherheitsaugen, 9 mm
- Füllwatte
- Styroporkügelchen
- Nähgarn in Braun
- Nähnadel
- Filzreste, 1 mm dick, in Schwarz, Gelb,  
Weiß und Rot
- Textilkleber





## HAARE (in Braun häkeln)

1. Rd: 6 fM in Fadenring (= 6 M)
2. Rd: 6x zun (= 12 M)
3. Rd: 1 fM, 3x zun, 3 fM, 3x zun, 2 fM (= 18 M)
4. Rd: (1x zun, 2 fM) 6x (= 24 M)
5. Rd: 2 fM, (1x zun, 5 fM) 3x, 1x zun, 3 fM (= 28 M)
6. Rd: 3 fM, (1x zun, 6 fM) 3x, 1x zun, 3 fM (= 32 M)
7. Rd: 7 fM, 1x zun, 15 fM, 1x zun, 8 fM (= 34 M)
8. Rd: 34 fM (= 34 M)
9. Rd: 34 fM, KM (= 34 M)

Im Folgenden immer auf der Unterseite der LM zurückhäkeln:

10. Rd: 1 LM, 1 Wlm, 1 KM, 1 KM in 2 M gleichzeitig\*, 2 LM, 1 Wlm, 2 KM, 1 KM in 2 M gleichzeitig\*, (3 LM, 1 Wlm, 3 KM, 1 KM in 2 M gleichzeitig\*) 3x, (1 LM, 1 Wlm, 1 KM, 1 KM in 2 M gleichzeitig\*) 6x, (3 LM, 1 Wlm, 3 KM, 1 KM in 2 M gleichzeitig\*) 3x, 2 LM, 1 Wlm, 2 KM, 1 KM in 2 M gleichzeitig\*, (1 LM, 1 Wlm, 1 KM, 1 KM in 2 M gleichzeitig\*) 2x

Fäden abschneiden und vernähen [Abb. 3](#) .

(\* vgl. unsichtbares Abnehmen)

## ARME (2x)

Mit Weiß beginnen.

1. Rd: 6 fM in Fadenring, KM (= 6 M)
  2. Rd: 1 LM, (1x zun, 2 fM) 2x, KM (= 8 M)
- Zu Rot wechseln.
3. und 4. Rd: 1 LM, 8 fM, KM (= 8 M)

1 Rd KM zwischen der 2. und 3. Rd in Weiß häkeln.

Fäden abschneiden und vernähen [Abb. 4](#) .

## BEINE (2x)

Mit Braun beginnen.

1. Rd: 6 fM in Fadenring, KM (= 6 M)
- Zu Royal wechseln.
2. Rd: 1 LM, (1x zun, 2 fM) 2x, KM (= 8 M)
  3. Rd: 1 LM, 8 fM, KM (= 8 M)

Fäden abschneiden und vernähen.

1 Rd KM zwischen der 2. und 3. Rd in Royal häkeln

[Abb. 5](#) .

## NASE (in Natur häkeln)

1. Rd: 6 fM in Fadenring (= 6 M)
2. Rd: 6x zun (= 12 M)
3. Rd: 6x abn, KM (= 6 M)

Fäden abschneiden, durch vord Schlaufen fädeln,

festziehen und vernähen [Abb. 6](#) .

