



Tanja Wehr

Die

# Sketchnote STARTHILFE

## Neue Bilderwelten

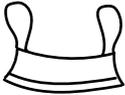
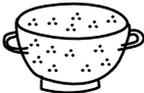
Umfangreicher Business- und Sketchnote-Bildwortschatz



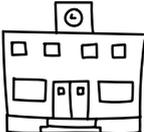
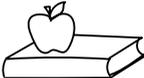
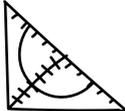
- Über 300 neue Bildvokabeln
- Für Flipcharts, Meetings, Bullet Journals u.v.m.
- Mit den bewährten zweifarbigen Strich-für-Strich-Anleitungen



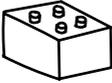
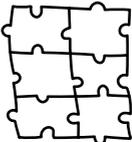
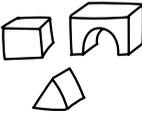
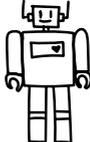
## REZEPTE: Seite 146-151

<p>WIEGEMESSER</p> 	<p>KÜCHEN- MASCHINE</p> 	<p>SCHNEIDE- BRETT</p> 	<p>TORTEN- PLATTE</p> 	<p>SPRITZBEUTEL</p> 	<p>ZITRONEN- PRESSE</p> 
<p>REIBE</p> 	<p>KOCHBUCH</p> 	<p>SCHNEE- BESEN</p> 	<p>KOCHLÖFFEL</p> 	<p>TEIGSCHABER</p> 	<p>KELLE</p> 
<p>WAAGE</p> 	<p>SIEB</p> 				

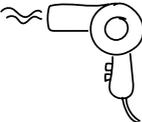
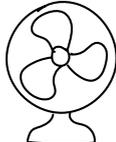
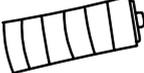
## SCHULE: Seite 152-156

<p>SCHUL- RÜCKSACK</p> 	<p>SCHUL- GEBÄUDE</p> 	<p>BUCH &amp; APFEL</p> 	<p>ZIRKEL</p> 	<p>GEODREIECK</p> 	<p>FÜLLER</p> 
<p>WACHS- MALSTIFT</p> 	<p>RADIER- GUMMI</p> 	<p>TAFEL</p> 	<p>KARTEN- STÄNDER</p> 	<p>SCHUL- KLINGEL</p> 	

## SPIELZEUG: Seite 157-162

LEGO 	PUZZLE 	BAUKLÖTZE 	TEDDY 	SPIELKARTEN 	EXPERIMENTIERKÄSTEN 
BALLON 	ROBOTER 	QUIETSCHENTE 	BALL 	SCHAUKELPFERD 	WÜRFEL 

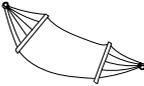
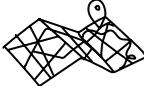
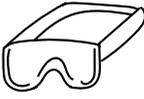
## TECHNIK: Seite 163-166

FÖHN 	VENTILATOR 	KÜHLSCHRANK 	MIXER 	SMARTPHONE 	E-READER 
STECKERLEISTE 	BATTERIE 	PLATINE 			

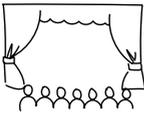
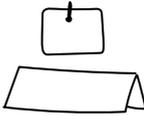
## TIERE: Seite 167-173

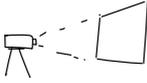
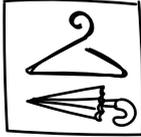
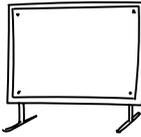
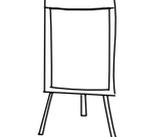
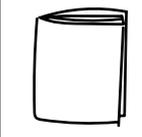
EULE 	SCHILDKRÖTE 	FISCH 	MAULWURF 	SCHNECKE 	SCHLANGE 
KATZE 	SCHWEIN 	WOLF IM SCHAFSPELZ 	TROJANISCHES PFERD 	LÖWE 	

## URLAUB: Seite 174-180

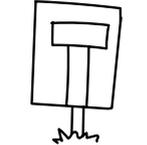
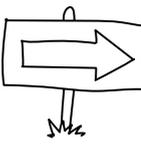
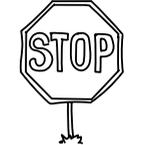
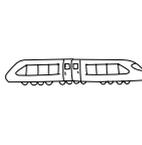
DECKCHAIR 	HÄNGEMATTE 	FLIPPLOPS 	KARTE 	KOFFER 	SONNENSCHIRM 
BITTE NICHT STÖREN 	WINDDRACHE 	TAUCHERBRILLE 	KOKOSNUSS MIT STROHHALM 		

## VERANSTALTUNG: Seite 181-187

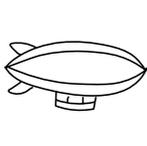
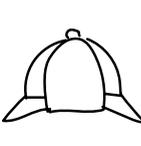
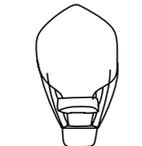
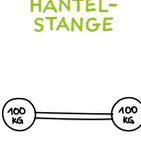
THEATERBÜHNE MIT VORHANG 	MIKROFON 	SCHEINWERFER 	SEKTFLASCHE UND SEKTGLÄSER 	ROLL-UP 	NAMENSCHILD 
---	---	---	---	--	---

BEAMER 	GARDEROBE 	KEYNOTE 	METAPLAN-WAND 	FLIPCHART 	PROGRAMM-HEFT 
---	--	--	--	--	---

## VERKEHR: Seite 188-193

SACKGASSE 	EINBAHN-STRASSE 	STOPPSCHILD 	SEGELSCHIFF 	ICE 	MOTORRAD 
TANDEM 	BUS 	LKW 	AUTOBAHN-SCHILD 	WEGWEISER 	

## VINTAGE: Seite 194-199

ZEPPELIN 	TAUCHER-HELM 	HOCHRAD 	SHERLOCK HOLMES MÜTZE 	MONT-GOLFIÈRE 	GRAMMO-PHON 
FEDER UND SCHRIFTRÖLLE 	ZYLINDER 	SCHREIB-MASCHINE 	HANTEL-STANGE 	DAMPFLOK 	

# EINLEITUNG

## Vorneweg gesagt

Das Erste, was ich loswerden möchte, ist ein riesiges **DANKE** an all die vielen Menschen, die die »Sketchnote Starthilfe« gekauft, mir E-Mails geschrieben und mir ihre Werke gezeigt haben. Das freut mich jedes Mal sehr.

Der am häufigsten geäußerte Wunsch in diesen Mails oder Nachrichten ist der nach mehr Bilderwelten. Das macht mich natürlich glücklich, denn es zeigt, dass mein Konzept, mithilfe von einfachen zweifarbigen Strich-für-Strich-Visualisierungen Menschen wieder ans Zeichnen heranzuführen, funktioniert hat.

Du hältst nun also die Fortsetzung in Händen, die sich vollkommen auf die Bilder konzentriert und über zwanzig neue Bilderwelten beinhaltet, die sich für Sketchnotes, Flipcharts und Visualisierungen aller Art eignen.

