



mitp

Michael
Weigend

8., erweiterte
Auflage

```
'#010b')[2:] for i in data]
.sta ch("0001"): i +=1
d):
number representing the numerical value
the multimeter display, if they represent a
herwise -1 is returned. """
[2][7] + d[2][5] + d[2][4] +
[1][6] + d[2][6]
[4][7] + d[4][5] + d[4][4] +
[3][6] + d[4][6]
[6][7] + d[6][5] + d[6][4] +
[5][6] + d[6][6]
[8][7] + d[8][5] + d[8][4] +
[7][6] + d[8][6]
] + DIGIT[B] + DIGIT[C] + DIGIT[D])
t position into account
1": n/=10
"1": n/=100
"1": n/=1000
M, etc. into account
1": n /= 10**6
"1": n /= 10**9
"1": n /= 1000
= "G" if n >= 1000
= "M" if n >= 1000000
to ac
1": -1
```

Python 3

Lernen und professionell anwenden

Das umfassende Praxisbuch

12.2.2 OOD: Entwurf einer
Klassenstruktur für eine
Implementierung in Python

12.2.3 OOP: Implementierung der
Klassenstruktur

12.3 Assoziationen zwischen Klassen

12.3.1 Reflexive Assoziationen

12.3.2 Aggregation

12.4 Beispiel: Management eines
Musicals

12.4.1 OOA

12.4.2 OOD

12.4.3 OOP

12.5 Aufgaben

12.6 Lösungen

Kapitel 13: Textverarbeitung

13.1 Standardmethoden zur Verarbeitung von Zeichenketten

13.1.1 Formatieren

13.1.2 Schreibweise

13.1.3 Tests

13.1.4 Entfernen und Aufspalten

13.1.5 Suchen und Ersetzen

13.2 Codierung und Decodierung

13.2.1 Platonische Zeichen und Unicode

13.2.2 Vertiefung: Zeichenketten durch Bytefolgen darstellen

13.3 Automatische Textproduktion

13.3.1 Texte mit variablen Teilen – Anwendung der String-Methode `format()`

13.3.2 Vertiefung: Eine Tabelle erstellen

13.3.3 Mahnbriefe

13.3.4 Textuelle Repräsentation
eines Objektes

13.3.5 F-Strings

13.4 Analyse von Texten

13.4.1 Chat Bots

13.4.2 Textanalyse mit einfachen
Vorkommenstests

13.5 Reguläre Ausdrücke

13.5.1 Aufbau eines regulären
Ausdrucks

13.5.2 Objekte für reguläre
Ausdrücke (RE-Objekte)

13.5.3 Analyse von Strings mit
match() und search()

13.5.4 Textpassagen extrahieren
mit findall()

13.5.5 Zeichenketten zerlegen mit

split()

13.5.6 Teilstrings ersetzen mit
sub()

13.5.7 Match-Objekte

13.6 Den Computer zum Sprechen
bringen – Sprachsynthese

13.6.1 Buchstabieren

13.6.2 Den Klang der Stimme
verändern

13.7 Aufgaben

13.8 Lösungen

Kapitel 14: Systemfunktionen

14.1 Das Modul sys – die Schnittstelle
zum Laufzeitsystem

14.1.1 Informationen über die
aktuelle Systemumgebung

14.1.2 Standardeingabe und -ausgabe

14.1.3 Die Objektverwaltung beobachten mit `getrefcount()`

14.1.4 Ausführung eines Skripts beenden

14.2 Das Modul `os` – die Schnittstelle zum Betriebssystem

14.2.1 Dateien und Verzeichnisse suchen

14.2.2 Hintergrund: Zugriffsrechte abfragen und ändern (Windows und Unix)

14.2.3 Dateien und Verzeichnisse anlegen und modifizieren

14.2.4 Merkmale von Dateien und Verzeichnissen abfragen

14.2.5 Pfade verarbeiten