

Formate übertragen

Zellen verbinden

### 3.6 Diagramme gestalten

Diagramm erstellen

Diagrammtyp ändern

Diagramm anpassen

Diagramm bearbeiten

### 3.7 Tabellen und Diagramme ausgeben

Einstellungsarbeiten

Überprüfen

### 3.8 Know-how für Fortgeschrittene

Recycling einmal anders

Das eigentliche Angebot

## **Kapitel 4:**

## **Math – Formel**

## 4.1 Math kennenlernen

Math starten

Aufbau des Programms

## 4.2 Formeleingabe

Allgemeine Vorgehensweise

Formeln anpassen oder ändern

Formeln formatieren

Eingabe verschiedener Formeln

Unäre/Binäre Operatoren

Relationen

Mengenoperatoren

Sonstiges (Symbole)

## **Kapitel 5:**

### **Impress – Präsentation**

#### 5.1 Impress kennenlernen

Vorlagen

Ansichtssachen

## 5.2 Handhabung von Texten

Platzhalter

Weitere Folie(n) mit Platzhalter einfügen

Texte bearbeiten

Formatierung

## 5.3 Arbeiten mit Folien

Folienlayout

Masterseiten

Hintergrundfarbe ändern

Hintergrundformat ändern

Weitere Folien einfügen

Folien kopieren

Folien löschen

## 5.4 Arbeiten mit Objekten

Tabellen

Diagramme

Diagramm erstellen

Grafiken und Bilder

Filme

Formen

## 5.5 Präsentation vorbereiten

Übergangseffekte

Benutzerdefinierte Animation

## 5.6 Know-how für Fortgeschrittene

Folienmaster

Bildschirmpräsentation

Perfekt vorbereitet

Bildschirmpräsentation

# Kapitel 6:

## Draw – Zeichnung

6.1 Draw kennenlernen

6.2 Zeichnen mit Draw

Ein neues Dokument erstellen

Arbeitshilfen

Elementare Objekte zeichnen

Mit Objekten arbeiten

Spezialeffekte

6.3 Zeichnungen publizieren

Arbeitsdatei

Grafikdatei

Webtaugliche Grafik

6.4 Know-how für Fortgeschrittene