12.2.1 Kotlin

12.2.2 Bluetooth

12.2.3 Android Architecture Patterns

12.2.4 Android Wear/Android TV/

Android Auto/Android IoT

12.2.5 Monetarisierung

12.3 Verbesserungsvorschläge/Fehler

## **Anhang A: Anhang**

A.1 Glossar

A.2 Installation von HAXM

A.2.1 Voraussetzungen

A.2.2 Installation

A.3 Smartphone oder Tablet als Entwickler-Gerät einrichten

A.4 Vorhandenen Quellcode in Android Studio öffnen

## A.5 Tastatur-Kürzel A.5.1 Suche Aktion

Eugen Richter

# Android-Apps programmieren

Professionelle App-Entwicklung mit Android Studio 4



## **Impressum**

### Bibliografische Information der Deutschen Nationalbibliothek

Die Deutsche Nationalbibliothek verzeichnet diese Publikation in der Deutschen Nationalbibliografie; detaillierte bibliografische Daten sind im Internet über <a href="http://dnb.d-nb.de">http://dnb.d-nb.de</a> abrufbar.

ISBN 978-3-7475-0218-1 1. Auflage 2021

### www.mitp.de

E-Mail: mitp-verlag@sigloch.de Telefon: +49 7953 / 7189 - 079 Telefax: +49 7953 / 7189 - 082