

1.1 Roblox-Account

1.2 Studio installieren

1.3 Template

1.4 Steuerung

1.5 Parts

1.6 Workspace

1.7 Testen und spielen

1.8 Spiele speichern oder veröffentlichen

1.9 Effekte

Wenn du schon Roblox gespielt hast, weißt du, dass die Welt von Roblox schier grenzenlos ist. Es gibt auf dieser **Online-Spieleplattform** nicht nur Millionen von Spielern, sondern auch Millionen von Spielen! Neben professionellen Studios können auch die aktiven Spieler selbst Spiele erstellen, die wiederum von anderen Benutzern gespielt werden können. Manche verdienen sogar richtig viel Geld dabei! Denn es gibt auch ein *internes Währungssystem*, **Robux**, das für Spielpässe oder Items genutzt werden kann. Und mit dem **Roblox Studio** gibt es in Roblox eine eigene *Spieleengine*, mit der jeder eigene Spiele gestalten kann. Und sowohl Roblox, das Spiel, als auch das Roblox Studio sind zudem noch kostenlos!

Kinder und Jugendliche als Entwickler

Wusstest du, dass die meisten Spiele, die sich auf Roblox befinden, von Kindern und Jugendlichen hergestellt wurden? Natürlich sind diese oft nicht so bekannt und beliebt wie *AdoptMe!*, *Jailbreak* oder *Work at a Pizza Place*, aber trotzdem haben es diese Kinder geschafft, eigene Ideen umzusetzen!

Eigene Spiele erstellen

Auch du kannst eigene Roblox-Spiele erschaffen! Die *Basics* dazu lernst du hier in diesem Buch an mehreren Beispielprojekten.

Auf Seite Seite 86/87 werden die Spiele, die du mit Hilfe des Buchs programmieren kannst, kurz vorgestellt!

! WICHTIG

Während du Roblox auf PC, Handy, Konsole oder Tablet spielen kannst, funktioniert das Roblox Studio *nur* für Windows oder Mac! In diesem Buch werden alle Beispiele in Windows gezeigt, du kannst aber auch mit einem Mac arbeiten, lediglich die Steuerung und Tastenkombinationen sind ein bisschen anders!

? ROBLOX

Der Name »Roblox« setzt sich aus den englischen Wörtern *robot* (Roboter) und *blocks* (Blöcke) zusammen.



1.1 Roblox-Account

Für das Roblox Studio brauchst du, genau wie für Roblox auch, einen **Roblox-Account**. Wenn du schon einen Account zum Spielen hast, kannst du diesen auch für das Roblox Studio nutzen.

Account erstellen

Einen Account kannst du im Internet auf der Webseite von Roblox erstellen: www.roblox.com

Hier kannst du einen selbst gewählten **Benutzernamen** eingeben, ein neues **Passwort** dafür sowie dein **Geburtsdatum**. Am besten erstellst du den Account gemeinsam mit deinen Eltern!

1 Benutzername

Hier gibst du natürlich *nicht* deinen richtigen Namen an, auch keinen Vornamen oder irgendeinen Hinweis, der Rückschlüsse auf deine echte Person geben könnte!

Überlege dir einfach einen coolen, lustigen oder verrückten Namen! Beliebte Namen wie *Superman* oder *Arielle* sind natürlich schon vergeben, aber du kannst ja auch Nummern oder Sonderzeichen einbauen. Überlege dir einfach etwas Kreatives!

TIPP

Du kannst deinen Namen in den Einstellungen deines Accounts auch später noch mal verändern!

2 Der Avatar-Editor

Jetzt solltest du noch deinen Avatar anpassen, denn der voreingestellte ist ziemlich langweilig! Klicke einfach links am Rand auf **Avatar**, und der **Avatar-Editor** öffnet sich.



3 Avatar anpassen

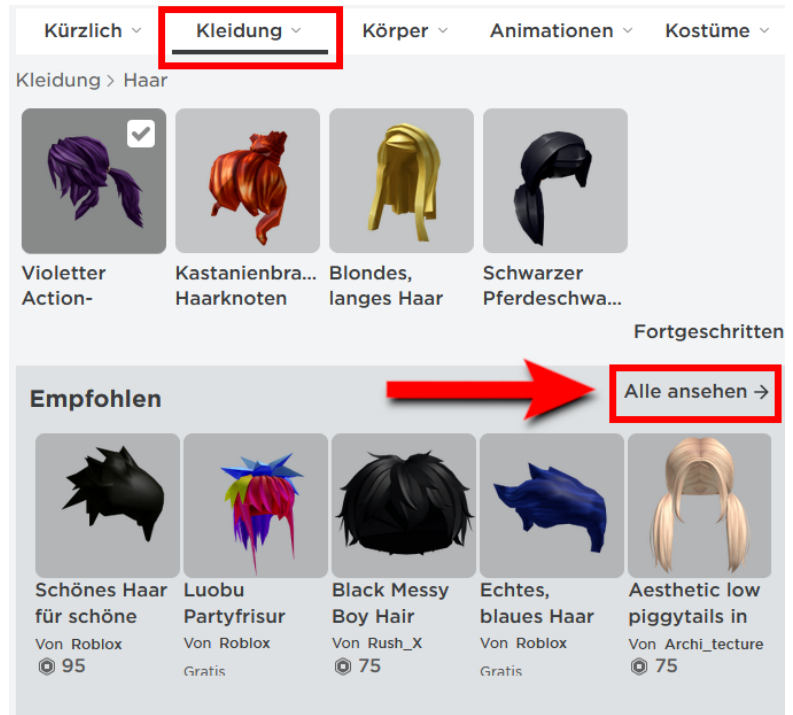
Im Avatar-Editor kannst du alles anpassen, die Kleidung, die Haare, die Figur und die Hautfarbe. Natürlich kannst du auch coole Accessoires ergänzen, wie Sonnenbrillen, Hüte oder lustige Tiere, die auf der Schulter sitzen können! Probiere einfach aus, was dir gefällt!

Viele Objekte kosten **Robux**, die *interne Währung*, aber es gibt auch eine Menge kostenloser Sachen!

TIPP

Zurück kommst du am einfachsten, wenn Du wieder auf den Avatar-Button klickst!

Wenn dein Avatar fertig ist und du mit Roblox als Spiel ein bisschen vertraut bist, können wir loslegen!



1.2 Studio installieren

Öffne zunächst Roblox, das Spiel, entweder im Internet auf www.roblox.com oder aus deinen **Apps** bzw. **Programmen** und logge dich mit deinem Account ein. Dann klickst du ganz oben in der Menüleiste auf **Erstellen**, und das Roblox Studio wird installiert.





Es dauert ein paar Minuten, und das Roblox Studio öffnet sich, jetzt kannst du mit der **Spieleprogrammierung** beginnen!

In diesem Kapitel lernst du die Basics im Roblox Studio. Also wie man **Modelle erstellt** und bearbeitet, **coole Materialien** verwendet und das **Spiel testet** und richtig speichert. Am Ende von diesem Kapitel kannst du deine neu erworbenen Fähigkeiten gleich ausprobieren und ein paar coole Modelle nachbauen, zum Beispiel eine **Schatztruhe** oder einen **Zaubertrank**!



Los geht's!

Nur auf Englisch

Roblox Studio ist aktuell nur auf Englisch erhältlich. Aber auch, wenn du noch nicht viel Englisch verstehst, findest du dich sicher schnell zurecht, denn viele Schaltflächen sind mit einem **Symbol** dargestellt, sodass du sie schnell erkennst. Und einige englische Begriffe kommen dir vielleicht schon aus anderen Computerspielen bekannt vor.

WICHTIG

Du brauchst eine Internetverbindung, wenn du das Roblox Studio nutzen möchtest!

1.3 Template

Templates sind Vorlagen, die du für deine eigenen Spiele benutzen kannst. Die meisten Vorlagen beinhalten schon vorgefertigte Elemente, um Spiele zu erstellen.

Template auswählen

Öffne das Roblox Studio, es befindet sich in deinen Apps oder Programmen. Nun kannst du ein **Template** auswählen. Wähle das **Baseplate Template** aus.

