

# Das PLAYBOOK

SPIELEND LEICHT MÄDELS KLARMACHEN 

Das Buch zur  
TV-Serie

how i  
met your  
mother



Von den Autoren von

DER  
**BRO**  
CODE

riva



Spiegel-  
Bestseller

*Barney Stinson* mit Matt Kuhn

## 1) GANZ WICHTIG – DER RICHTIGE ORT

Die meisten dieser Maschen passen auf eine Party oder in eure Stammkneipe, aber ich würde vorschlagen, dass ihr als blutige Anfänger lieber erst mal anderswo experimentiert – wenn ihr je über das Experimentalstadium hinauskommen wollt. Ein Betatest in unbekannter Umgebung verhindert neben emotionalen oder körperlichen Folgeschäden vor allem, dass eure Bros sich hinterher über euch schiefllachen.

## 2) VERRÜCKTE REQUISITEN

Manche Spiele erfordern Verkleidungen oder andere Accessoires, die man vielleicht nicht unbedingt im Haus hat. Deshalb hier der Rat, einen guten Draht zu einem Partyausstatter oder Kostümverleiher vor Ort zu finden. In einem anständigen Laden kann man die Sachen kostenlos oder für eine kleine Gebühr ausprobieren und muss sie nur rechtzeitig zurückbringen. Zum Zeichen der Dankbarkeit und Anerkennung solltet ihr sehr darauf achten, dass ihr die Sachen nicht beschädigt, auch dann nicht, wenn ihr zum Fenster eines Mädchens herausklettern müsst, das ihr gerade mit einem Trick dazu gebracht habt, mit euch zu schlafen. So etwas nennt man Anstand.

## 3) GESCHICKLICHKEITSGRADE

Für manche dieser Spiele braucht man ein beträchtliches Maß an Geschick, andere machen dagegen nicht die geringste Mühe ... wie etwa der arabische Prinz. Die Maschen im *Playbook* sind nach aufsteigendem Schwierigkeitsgrad angeordnet, mit Babyschritten zum Babymachen™. Das geschieht zu eurer eigenen Sicherheit. Wenn ihr eine anspruchsvollere Masche ohne die notwendige Erfahrung versucht, könntet ihr eure Chancen, im Bett zu landen, erheblich verschlechtern. Es ist wichtig, dass man sich über seinen Geschicklichkeitsgrad im Klaren ist, bevor man loslegt. Deshalb der folgende DEPP- (Daten zur Ermittlung des praktischen Potenzials) Test.

# DEPP-TEST

## (DATEN-ZUR-ERMITTLUNG-DES-PRAK- TISCHEN-POTENZIALS-TEST)

Beantworte die folgenden fünf Fragen, und sieh dann in der verdeckten Auflösung nach, um dein Spielerlevel zu ermitteln.

1. Was sagst du als Erstes, wenn du ein Mädels siehst?
  - A. »Ich bin der Größte.«
  - B. »Hallo. Wie geht's?«
  - C. »Boaaaaaaaaaaaaaaaaah!«
2. Wenn du ausgehst, trägst du in der Regel
  - A. einen Anzug. Was denn sonst.
  - B. Hemd mit Kragen, Designerjeans, dezente Schuhe – nichts zu Auffälliges.
  - C. Jeans mit Fettflecken, Sandalen, T-Shirt mit ungeheuer komischem Aufdruck.
3. Eine Frau kommt zu dir zu Besuch. Du
  - A. sorgst dafür, dass die Schlampe von letzter Nacht so schnell wie möglich verschwindet.
  - B. hältst dich ran, damit du alles noch sauber machen und die Pornohefte verstecken kannst.
  - C. bittest deine Eltern, dass sie sich diesmal wirklich an das »Bitte nicht stören«-Schild halten, das du an die Tür hängst.

4. Mit wie vielen Frauen warst du schon zusammen?
- A. Also bitte.
  - B. Das möchte ich lieber nicht sagen.
  - C. Na, so 'ne Million ungefähr.



5. Auf dem Bild oben würdest du am ehesten
- A. dich an dieses bildhübsche Mädels ranmachen.
  - B. bei deinen Bros sitzen und darüber diskutieren, welches Mädels man anbaggern soll und wie – eine Diskussion, die weitergeht, bis die Bar zumacht.
  - C. nicht abgebildet sein. Eigentlich wolltest du ja mit deinen Bros ausgehen, aber dann hat sich in World of Warcraft ein sagenhaftes Einzelmatch ergeben ... und du hättest mit nur einem einzigen Glanz des Verteidigers (Mungozauber) haushoch über diesen Anfänger gewonnen, wenn nicht gerade in dem Augenblick der Server abgestürzt wäre.

## 👉 SPIELER-LEVEL 👈

Gib dir für jede A-Antwort fünf Punkte, drei Punkte für jedes B und einen für jedes C.

<b>PUNKTE</b>	<b>LEVEL</b>
23-25	Don Juan
16-22	Don Johnson
10-15	Don Quijote
5-9	Don Ald

