

Mathematik

Auf einen Blick!

Stochastik

für
Klausuren
und
Prüfungen



www.stark-verlag.de

STARK

Auf einen Blick

Die **bedingte Wahrscheinlichkeit** $P_B(A)$ ist die Wahrscheinlichkeit für das Ereignis A unter der Bedingung, dass Ereignis B gilt:

$$P_B(A) = \frac{P(A \cap B)}{P(B)} \text{ mit } P(B) \neq 0$$

Zwei Ereignisse A und B sind **stochastisch unabhängig**, wenn die folgende Gleichung erfüllt ist:

$$P(A \cap B) = P(A) \cdot P(B)$$

Andernfalls nennt man A und B stochastisch abhängig.

Begriffe, Schreibweisen und Formeln

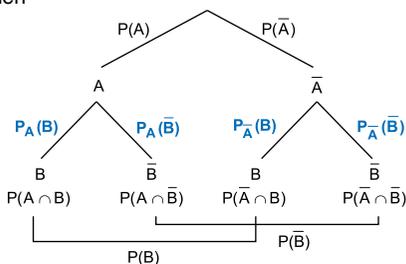
Veranschaulichung der bedingten Wahrscheinlichkeit im Baumdiagramm

- **Ab der 2. Stufe** stehen im Baumdiagramm auf den Ästen **bedingte Wahrscheinlichkeiten**.
- Die Wahrscheinlichkeit $P(B)$ lässt sich über den **Satz von der totalen Wahrscheinlichkeit** berechnen:

$$P(B) = P(A \cap B) + P(\bar{A} \cap B) \\ = P(A) \cdot P_A(B) + P(\bar{A}) \cdot P_{\bar{A}}(B)$$

- Die bedingte Wahrscheinlichkeit $P_B(A)$ lässt sich über den **Satz von Bayes** berechnen:

$$P_B(A) = \frac{P(A) \cdot P_A(B)}{P(A) \cdot P_A(B) + P(\bar{A}) \cdot P_{\bar{A}}(B)}$$



Bedingte Wahrscheinlichkeit für stochastisch unabhängige Ereignisse

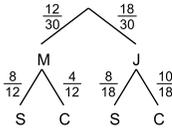
$$P_B(A) = \frac{P(A \cap B)}{P(B)} = \frac{P(A) \cdot P(B)}{P(B)} = P(A)$$

Beispielaufgaben

- In einer Schulklasse sind 12 Mädchen und 18 Jungen. Die Schülerinnen und Schüler werden befragt, ob sie lieber Schokolade oder Chips essen. 8 Mädchen bevorzugen Schokolade. Von den Jungen essen 10 lieber Chips.
 - Stellen Sie den Sachverhalt in einem Baumdiagramm dar.
 - Berechnen Sie die Wahrscheinlichkeit dafür, dass ein befragtes Kind lieber Schokolade isst.
 - Es ist bekannt, dass ein zufällig ausgewähltes Klassenmitglied lieber Chips isst. Bestimmen Sie die Wahrscheinlichkeit, dass es sich dabei um einen Jungen handelt.
 - Untersuchen Sie, ob die Ereignisse „Mädchen“ und „Schokolade“ stochastisch unabhängig sind.
- Es sind folgende Wahrscheinlichkeiten gegeben: $P(A) = 0,6$; $P(B) = 0,3$; $P(\bar{A} \cap \bar{B}) = 0,3$
 - Stellen Sie eine Vierfeldertafel auf.
 - Berechnen Sie $P_B(\bar{A})$.
 - Untersuchen Sie, ob die Ereignisse A und B stochastisch unabhängig sind.

Lösung:

- 1. a) M: Mädchen
- J: Junge
- S: Schokolade
- C: Chips



Lassen Sie sich nicht verwirren:
J bzw. C ist gleichbedeutend mit \bar{M} bzw. \bar{S} .

- b) $P(S) = P(M \cap S) + P(J \cap S)$
 $= \frac{12}{30} \cdot \frac{8}{12} + \frac{18}{30} \cdot \frac{8}{18} = \frac{4}{15} + \frac{4}{15} = \frac{8}{15}$
 $\approx 0,5333 = 53,33\%$
- c) $P_C(J) = \frac{P(J \cap C)}{P(C)} = \frac{P(J) \cdot P_J(C)}{P(M) \cdot P_M(C) + P(J) \cdot P_J(C)} = \frac{\frac{18}{30} \cdot \frac{10}{18}}{\frac{12}{30} \cdot \frac{4}{12} + \frac{18}{30} \cdot \frac{10}{18}}$
 $= \frac{\frac{1}{3}}{\frac{2}{15} + \frac{5}{15}} = \frac{1}{3} \cdot \frac{15}{7} = \frac{5}{7} \approx 0,7143 = 71,43\%$
- d) $P(M \cap S) = P(M) \cdot P_M(S) = \frac{12}{30} \cdot \frac{8}{12} = \frac{4}{15}$
 $P(M) \cdot P(S) = \frac{12}{30} \cdot \frac{8}{15} = \frac{16}{75}$
 $\Rightarrow P(M \cap S) \neq P(M) \cdot P(S)$
 \Rightarrow Die Ereignisse „Mädchen“ und „Schokolade“ sind stochastisch abhängig.

2. a)

	A	\bar{A}	
B	0,2	0,1	0,3
\bar{B}	0,4	0,3	0,7
	0,6	0,4	1



Die blau eingetragenen Werte sind gegeben. Die restlichen erhält man durch passende Subtraktionen.

- b) $P_B(\bar{A}) = \frac{P(\bar{A} \cap B)}{P(B)} = \frac{0,1}{0,3} = \frac{1}{3} \approx 0,3333 = 33,33\%$
- c) $P(A \cap B) = 0,2$
 $P(A) \cdot P(B) = 0,6 \cdot 0,3 = 0,18$
 $\Rightarrow P(A \cap B) \neq P(A) \cdot P(B)$
 \Rightarrow Die Ereignisse A und B sind stochastisch abhängig.

Worauf Sie achten sollten ...

- Bedingte Wahrscheinlichkeiten lassen sich in der Vierfeldertafel nicht direkt eintragen. Jedoch können $P(A \cap B)$ und $P(B)$ direkt aus der Vierfeldertafel abgelesen werden.
- Verwechseln Sie nicht $P_B(A)$ mit $P(A \cap B)$:
 $P_B(A)$ bezeichnet die Wahrscheinlichkeit, dass A eintritt unter der Bedingung, dass B bereits erfüllt ist. $P(A \cap B)$ ist die Wahrscheinlichkeit, dass A und B gleichzeitig eintreten.
- **Stochastisch unabhängig** bedeutet, dass sich die Ereignisse nicht gegenseitig beeinflussen. **Stochastisch unvereinbar** bedeutet, dass nicht beide Ereignisse gleichzeitig eintreten können.
- Für **stochastisch unvereinbare Ereignisse** gilt: $P(A \cup B) = P(A) + P(B)$
- Wenn die Ereignisse A und B stochastisch unabhängig sind, so sind auch die Ereignisse A und \bar{B} , \bar{A} und B sowie \bar{A} und \bar{B} stochastisch unabhängig. Dies gilt analog, wenn A und B stochastisch abhängig sind.

Auf einen Blick

Eine **Zufallsgröße Z** ist eine Funktion, die jedem Element der Ergebnismenge eine reelle Zahl zuordnet.

Jedem dieser Werte lässt sich die Wahrscheinlichkeit $P(Z = z)$ zuordnen, mit der z eintritt. Diese Zuordnung nennt man **Wahrscheinlichkeitsverteilung der Zufallsgröße Z**.

Begriffe, Schreibweisen und Formeln

Wahrscheinlichkeitsverteilung der Zufallsgröße Z

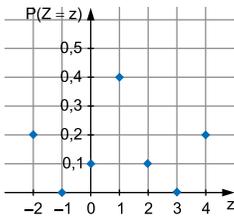
Die **Summe** aller Wahrscheinlichkeiten der Zufallsgröße Z ergibt **1**.

Darstellung einer Wahrscheinlichkeitsverteilung

Tabelle

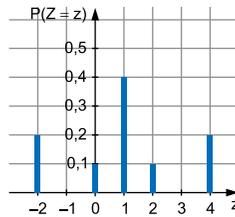
Z = z	-2	-1	0	1	2	3	4
P(Z = z)	0,2	0	0,1	0,4	0,1	0	0,2

Punkt diagramm



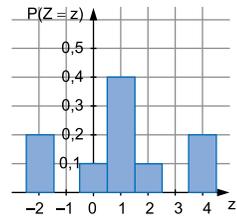
Die Wertepaare werden als **Punkte** eingetragen. Die y-Koordinate entspricht der Wahrscheinlichkeit.

Stabdiagramm



Die Wertepaare werden als **Stäbe** eingetragen. Die Länge der Stäbe entspricht jeweils der Wahrscheinlichkeit.

Histogramm



Die Wertepaare werden mit **Rechtecken** veranschaulicht. Die Breite beträgt 1 und die Höhe entspricht jeweils der Wahrscheinlichkeit.

Zusammenhang: Zufallsgröße – Ereignis

Mehreren Ergebnissen $\omega_1, \omega_2, \dots, \omega_k$ kann der gleiche Wert z_0 der Zufallsgröße Z zugeordnet werden. Dann gilt:

$$P(Z = z_0) = P(\omega_1) + P(\omega_2) + \dots + P(\omega_k) = P(A)$$

Dabei ist das **Ereignis** $A = \{\omega_1, \omega_2, \dots, \omega_k\}$.

Beispielaufgaben

- Beim Training für das Elfmeterschießen schießt Paul fünfmal auf das Tor. Die Zufallsgröße Z beschreibt die Anzahl der Treffer. Geben Sie an, welche Werte die Zufallsgröße Z annehmen kann.

2. Bei einem Glücksspiel wird ein Würfel geworfen. Bei einer 1 oder 2 erhält man keine Auszahlung. Bei einer 3 oder 4 bekommt man 1 Euro. Bei einer 5 erhält man 3 Euro und bei einer 6 sogar 6 Euro. Der Einsatz pro Wurf beträgt 2 Euro.
- Stellen Sie den Gewinn des Spielers in einer Tabelle dar und geben Sie die zugehörige Wahrscheinlichkeitsverteilung an.
 - Stellen Sie die Wahrscheinlichkeitsverteilung in einem Histogramm dar.

Lösung:

1. Paul kann 0-mal, 1-mal, 2-mal, 3-mal, 4-mal oder 5-mal treffen: $Z = \{0; 1; 2; 3; 4; 5\}$

2. a) Die Zufallsgröße Z beschreibt den Gewinn.

Würfelergebnis	1	2	3	4	5	6
$Z = z$	-2 €	-2 €	-1 €	-1 €	1 €	4 €
$P(Z = z)$	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$

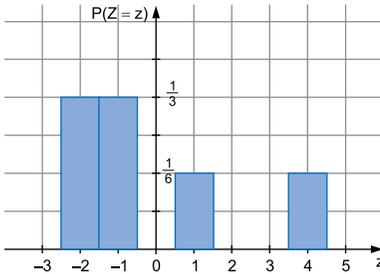


Gewinn =
Auszahlung – Einsatz

Bezogen auf den Gewinn gilt daher:

$Z = z$	-2 €	-1 €	1 €	4 €
$P(Z = z)$	$\frac{2}{6} = \frac{1}{3}$	$\frac{2}{6} = \frac{1}{3}$	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$

- b) Histogramm:



Worauf Sie achten sollten ...

- Zufallsgrößen besitzen häufig auch andere Bezeichnungen, z. B. X oder Y .
 - Zufallsgrößen werden auch **Zufallsvariablen** genannt.
 - Die Wahrscheinlichkeitsverteilung wird auch als **Wahrscheinlichkeitsfunktion** bezeichnet.
 - Es wird zwischen **diskreten** und **stetigen** Wahrscheinlichkeitsverteilungen unterschieden. Diskrete Wahrscheinlichkeitsverteilungen sind nur für bestimmte Werte definiert und können Lücken haben. Stetige Wahrscheinlichkeitsverteilungen sind für alle Werte des Intervalls definiert und weisen keine Lücken auf.
- Beispiel für eine diskrete Wahrscheinlichkeitsverteilung: **Binomialverteilung** [► S. 22 f.]
 Beispiel für eine stetige Wahrscheinlichkeitsverteilung: **Normalverteilung** [► S. 24 f.]

Auf einen Blick

Für diskrete Zufallsgrößen Z , die nur eine begrenzte Anzahl von Werten z_1, z_2, \dots, z_n mit den zugehörigen Wahrscheinlichkeiten p_1, p_2, \dots, p_n annehmen, gilt:

Erwartungswert: $E(Z) = \mu = \sum_{i=1}^n z_i \cdot p_i = z_1 \cdot p_1 + z_2 \cdot p_2 + \dots + z_n \cdot p_n$

Varianz: $\text{Var}(Z) = \sum_{i=1}^n (z_i - \mu)^2 \cdot p_i = (z_1 - \mu)^2 \cdot p_1 + (z_2 - \mu)^2 \cdot p_2 + \dots + (z_n - \mu)^2 \cdot p_n$

Standardabweichung: $\sigma(Z) = \sqrt{\text{Var}(Z)}$

Erwartungswert, Varianz und Standardabweichung werden als **Kennzahlen** einer Zufallsgröße bezeichnet.

Begriffe, Schreibweisen und Formeln

Faires Spiel

Die Zufallsgröße Z beschreibt den Gewinn bei einem Spiel. Dieses Spiel heißt **fair**, wenn der **Erwartungswert $E(Z)$ gleich null** ist.

Beispielaufgaben

1. a) Berechnen Sie den Erwartungswert, die Varianz und die Standardabweichung einer Zufallsgröße X , wobei diese die gewürfelte Augenzahl bei einem einmaligen Wurf eines Laplace-Würfels beschreibt.
- b) Bei einem selbst geschnitzten Würfel ist folgende Wahrscheinlichkeitsverteilung gegeben:

$Z = z$	1	2	3	4	5	6
$P(Z = z)$	0,2	0,1	0,1	0,2	0,1	0,3

Berechnen Sie den Erwartungswert, die Varianz und die Standardabweichung.

2. Auf dem Jahrmarkt wird folgendes Glücksspiel angeboten: Aus einer Urne mit 4 blauen, 3 schwarzen, 2 weißen und 1 gelben Kugel wird eine Kugel gezogen. Der Einsatz für das Spiel beträgt 2 Euro. Bei blauen Kugeln wird nichts ausbezahlt, bei schwarzen Kugeln 1 Euro, bei weißen Kugeln 3 Euro und bei der gelben Kugel 10 Euro.
 - a) Beurteilen Sie, ob es sich um ein faires Spiel handelt.
 - b) Berechnen Sie die Wahrscheinlichkeit, dass der Gewinn um weniger als 2 vom Erwartungswert abweicht.
 - c) Bestimmen Sie, wie hoch die Auszahlung bei der gelben Kugel sein müsste, damit das Spiel fair ist.

Lösung:

1. a) Bei einem Laplace-Würfel haben alle Augenzahlen 1 bis 6 die Wahrscheinlichkeit $\frac{1}{6}$.

Erwartungswert: $E(X) = \frac{1}{6} \cdot (1 + 2 + 3 + 4 + 5 + 6) = \frac{1}{6} \cdot 21 = 3,5$

Varianz:

$\text{Var}(X) = \frac{1}{6} \cdot [(1 - 3,5)^2 + (2 - 3,5)^2 + (3 - 3,5)^2 + (4 - 3,5)^2 + (5 - 3,5)^2 + (6 - 3,5)^2] \approx 2,92$

Standardabweichung: $\sigma(X) = \sqrt{\text{Var}(X)} \approx \sqrt{2,92} \approx 1,71$