



Gut
erklärt!
**LERN-
VIDEOS**



Mathematik-KOMPAKT

Realschule 5.-10. Klasse



STARK

Die **Stufenzahlen** des **Zweiersystems** sind

$$\begin{aligned}
 2^0 &= 1_{10} = && 1_2 \\
 2^1 &= 2_{10} = && 10_2 \\
 2^2 &= 4_{10} = && 100_2 \\
 2^3 &= 8_{10} = && 1\ 000_2 \\
 2^4 &= 16_{10} = && 10\ 000_2 \\
 2^5 &= 32_{10} = && 100\ 000_2 \\
 2^6 &= 64_{10} = && 1\ 000\ 000_2 \\
 2^7 &= 128_{10} = && 10\ 000\ 000_2 \\
 2^8 &= 256_{10} = && 100\ 000\ 000_2 \\
 2^9 &= 512_{10} = && 1\ 000\ 000\ 000_2 \\
 2^{10} &= 1\ 024_{10} = && 10\ 000\ 000\ 000_2 \\
 &\vdots &&
 \end{aligned}$$

Die tiefgestellten Zahlen 2 und 10 zeigen an, ob es sich um eine Darstellung hinsichtlich der Basis 2 oder 10 handelt.

Mithilfe dieser Stufenzahlen lässt sich jede natürliche Zahl in der Form

$$a_n \cdot 2^n + a_{n-1} \cdot 2^{n-1} + \dots + a_1 \cdot 2^1 + a_0 \cdot 2^0$$

schreiben, wobei die Koeffizienten a_0, a_1, \dots, a_n die Werte 0 oder 1 annehmen und n eine natürliche Zahl ist. Damit ergibt sich die Dualdarstellung dieser Zahl zu

$$(a_n a_{n-1} \dots a_1 a_0)_2.$$

Beispiel

$$\begin{aligned}
 47 &= \underbrace{32}_{1 \cdot 2^5} + \underbrace{8}_{0 \cdot 2^4} + \underbrace{4}_{1 \cdot 2^3} + \underbrace{2}_{1 \cdot 2^2} + \underbrace{1}_{1 \cdot 2^0} \\
 &= 1 \cdot 2^5 + 0 \cdot 2^4 + 1 \cdot 2^3 + 1 \cdot 2^2 + 1 \cdot 2^1 + 1 \cdot 2^0 \\
 &= 101\ 111_2
 \end{aligned}$$

Umgekehrt erfolgt auch die Umrechnung einer Dual- in eine Dezimalzahl mithilfe der Stufenzahlen.

Beispiel

$$\begin{aligned}
 &1\ 001\ 101_2 \\
 &= \underbrace{1 \cdot 2^6}_{64} + 0 \cdot 2^5 + 0 \cdot 2^4 + \underbrace{1 \cdot 2^3}_{8} + \underbrace{1 \cdot 2^2}_{4} + 0 \cdot 2^1 + \underbrace{1 \cdot 2^0}_{1} \\
 &= 64 + 8 + 4 + 1 \\
 &= 77
 \end{aligned}$$

Bei der Addition zweier Dualzahlen sind folgende Regeln zu beachten:

Rechenregeln für Dualzahlen

$$0_2 + 0_2 = 0_2$$

$$0_2 + 1_2 = 1_2 + 0_2 = 1_2$$

$$1_2 + 1_2 = 10_2$$

$$\begin{array}{r} \text{dual:} \quad 10011_2 \\ \quad 11001_2 \\ + \quad 1 \quad 11 \\ \hline 101100_2 \end{array}$$

$$\begin{array}{r} \text{dezimal:} \quad 19 \\ \quad 25 \\ + \quad 1 \\ \hline 44 \end{array}$$

Beispiel

7 Römische Zahlen

Folgende Ziffern werden in der römischen Zahldarstellung verwendet:

Römische Ziffern

Die **Hauptzeichen** sind Stufenzahlen des Zehnersystems:

römisch	I	X	C	M
dezimal	1	10	100	1 000

Die Hälften der drei größten römischen Ziffern sind die

Nebenzeichen:

römisch	V	L	D
dezimal	5	50	500

Im Gegensatz zu unserem Zehnersystem ist das römische Zahlensystem kein Stellenwertsystem, sondern ein **Additionssystem**. Es gelten folgende Regeln:

Regeln für römische Zahlzeichen

- Steht ein Zahlzeichen rechts von einem Zeichen mit gleichem oder höherem Wert, so werden die Werte der Zeichen addiert.
- Steht ein Zahlzeichen links von einem Zeichen mit höherem Wert, so wird das kleinere vom größeren subtrahiert.
- Von links nach rechts werden Tausender, Hunderter, Zehner und Einer aufgeschrieben.
- Es werden höchstens drei gleiche Hauptzeichen hintereinander notiert.
- Nebenzeichen werden nicht wiederholt.
- Nebenzeichen werden nicht vor ein Zeichen mit höherem Wert gesetzt.
- Vor einem Zeichen darf höchstens ein einziges Zeichen mit geringerem Wert stehen.
- Vor ein Haupt- oder Nebenzeichen darf nur das Hauptzeichen mit dem jeweils nächstkleineren Wert gesetzt werden.

Beispiel

1. $XI = 10 + 1 = 11$
2. $IX = 10 - 1 = 9$
3. $LXXXVIII = 50 + 10 + 10 + 10 + 5 + 1 + 1 + 1 = 88$
4. $XCIX = (100 - 10) + (10 - 1) = 90 + 9 = 99$
5. $MCDXIX = 1\ 000 + (500 - 100) + 10 + (10 - 1) = 1\ 419$

Grundlagen des Rechnens

1 Grundrechenarten

Addition

$$\begin{array}{ccccccc}
 a & + & b & = & s \\
 \text{1. Summand} & \text{plus} & \text{2. Summand} & = & \text{Wert der Summe} \\
 \underbrace{\hspace{10em}} & & & & \\
 \text{Summe} & & & &
 \end{array}$$

Subtraktion

$$\begin{array}{ccccccc}
 a & - & b & = & d \\
 \text{Minuend} & \text{minus} & \text{Subtrahend} & = & \text{Wert der Differenz} \\
 \underbrace{\hspace{10em}} & & & & \\
 \text{Differenz} & & & &
 \end{array}$$

Multiplikation

$$\begin{array}{ccccccc}
 a & \cdot & b & = & p \\
 \text{1. Faktor} & \text{mal} & \text{2. Faktor} & = & \text{Wert des Produkts} \\
 \text{Multiplikand} & & \text{Multiplikator} & & \\
 \underbrace{\hspace{10em}} & & & & \\
 \text{Produkt} & & & &
 \end{array}$$

Division

$$\begin{array}{ccccccc}
 a & : & b & = & q \\
 \text{Dividend} & \text{geteilt durch} & \text{Divisor} & = & \text{Wert des Quotienten} \\
 \underbrace{\hspace{10em}} & & & & \\
 \text{Quotient} & & & &
 \end{array}$$

Hinsichtlich Multiplikation und Division nimmt die **Null** eine Sonderstellung ein:

- $a \cdot 0 = 0 \cdot a = 0$
- $0 : a = 0$
- $a : 0$ ist nicht definiert.

2 Rechengesetze

Allgemein gelten für die **Addition** und die **Multiplikation** drei Rechengesetze:

Kommutativgesetz

In einer Summe oder einem Produkt darf man die Summanden oder Faktoren vertauschen.

$$a + b = b + a$$

$$a \cdot b = b \cdot a$$

Assoziativgesetz

Bei einer Summe oder einem Produkt von mehreren Zahlen spielt die Reihenfolge der Ausführung keine Rolle.

$$a + (b + c) = (a + b) + c$$

$$a \cdot (b \cdot c) = (a \cdot b) \cdot c$$

Distributivgesetz

Ein Faktor wird mit einer Summe multipliziert, indem man den Faktor mit jedem Summanden multipliziert und die Ergebnisse addiert.

$$a \cdot (b + c) = a \cdot b + a \cdot c$$

$$(b + c) \cdot a = b \cdot a + c \cdot a$$

3 Rechnen mit Brüchen

Mit positiven und negativen **Brüchen** (rationalen Zahlen) rechnet man nach den folgenden Regeln:

Addition und Subtraktion

Hauptnenner suchen und erweitern:

$$\frac{a}{b} \pm \frac{c}{d} = \frac{a \cdot d}{b \cdot d} \pm \frac{c \cdot b}{d \cdot b} = \frac{a \cdot d \pm c \cdot b}{b \cdot d}$$

Multiplikation

Zähler mal Zähler und Nenner mal Nenner:

$$\frac{a}{b} \cdot \frac{c}{d} = \frac{a \cdot c}{b \cdot d}$$