

machen, sondern auch Ihre Fantasie und Kreativität herausfordern und fördern. Ob es sich nun um Klassiker wie »Stadt, Land, Fluss« handelt, ob Sie mit Vokalen und Konsonanten schöpferisch umgehen oder sich abenteuerliche Geschichten und Definitionen ausdenken – eines dürfte garantiert sein: Die Zeit vergeht im Nu!

Viel Spaß beim Spielen wünscht Ihnen

Birgit Adam

Klassiker

Von »Stille Post« über »Schiffe versenken« bis zu »Ich packe meinen Koffer«: Hier finden Sie viele altbekannte Sprach- und Schreibspiele sowie einige neue Varianten.

Stadt, Land, Fluss

Spieler: ab zwei Spielern

Material: Papier und Stifte

Jeder Spieler erhält ein Blatt Papier. Dann werden gemeinsam die Kategorien festgelegt, die abgefragt werden, und oben aufs Blatt geschrieben. Beliebte Kategorien sind zum

Beispiel: Stadt, Land, Fluss, Tier, Pflanze, Beruf und Persönlichkeit.

Anschließend beginnt ein Spieler, in Gedanken das Alphabet aufzusagen. Sein linker Nachbar ruft irgendwann laut »stopp!«, und der erste Spieler gibt bekannt, bei welchem Buchstaben er gerade angelangt ist. Nun muss jeder eine Stadt, ein Land, einen Fluss und so weiter aufschreiben, die mit diesem Buchstaben beginnen. Wer als Erster für jede Kategorie einen Begriff gefunden hat, ruft wiederum »stopp!«, und alle anderen müssen zu schreiben aufhören (wer allerdings gerade mitten in einem Wort ist, darf dieses noch zu Ende bringen).

Jetzt werden die Ergebnisse verglichen. Für jeden Begriff, den ein Spieler gefunden hat, gibt es fünf Punkte. Wörter, die kein weiterer Mitspieler gefunden hat, werden mit zehn Punkten belohnt.

Wer am Ende die meisten Punkte gesammelt

hat, hat gewonnen.

Tipp: Halten Sie ein gutes Lexikon bereit, denn bei »Stadt, Land, Fluss« wird oft geschummelt. So gibt es zum Beispiel tatsächlich einen »Roten Fluss« (in Hanoi, Vietnam), aber wer weiß, ob es auch einen braunen Fluss gibt? Auch im Internet können Sie im Zweifelsfall recherchieren.

Beispiel:

Stadt	Land	Fluss	Tier	Pflanze	Beruf	Person	Punkte
Sydney	Syrien	Seine	Schnee- ziege	Seerose	Schneider	Harald Schmidt	
Moskau	Mada- gaskar	Mosel	Maus	Mandel- baum	Marktfrau	Madonna	

Varianten: Die üblichen Kategorien können Sie nach Belieben erweitern und dabei auch Hobbys oder Spezialkenntnisse der Spieler mit

einbeziehen. So können zum Beispiel Schriftsteller, Kinofilme, Politiker, Sportler, Beruf, Speisen und so weiter abgefragt werden.

Wortlänge

Spieler: ab zwei Spielern

Material: Papier und Stifte

Bei dieser Variante von »Stadt, Land, Fluss« ist die Wortlänge ausschlaggebend. Jeder Spieler erhält einen Spielplan, auf dem waagrecht die Wortlängen vier, fünf, sechs und sieben (Buchstaben) stehen, senkrecht die Kategorien, also zum Beispiel Stadt, Land, Tier und so weiter.

Nun müssen die Spieler je ein Tier mit vier, fünf, sechs und sieben Buchstaben finden und so weiter.