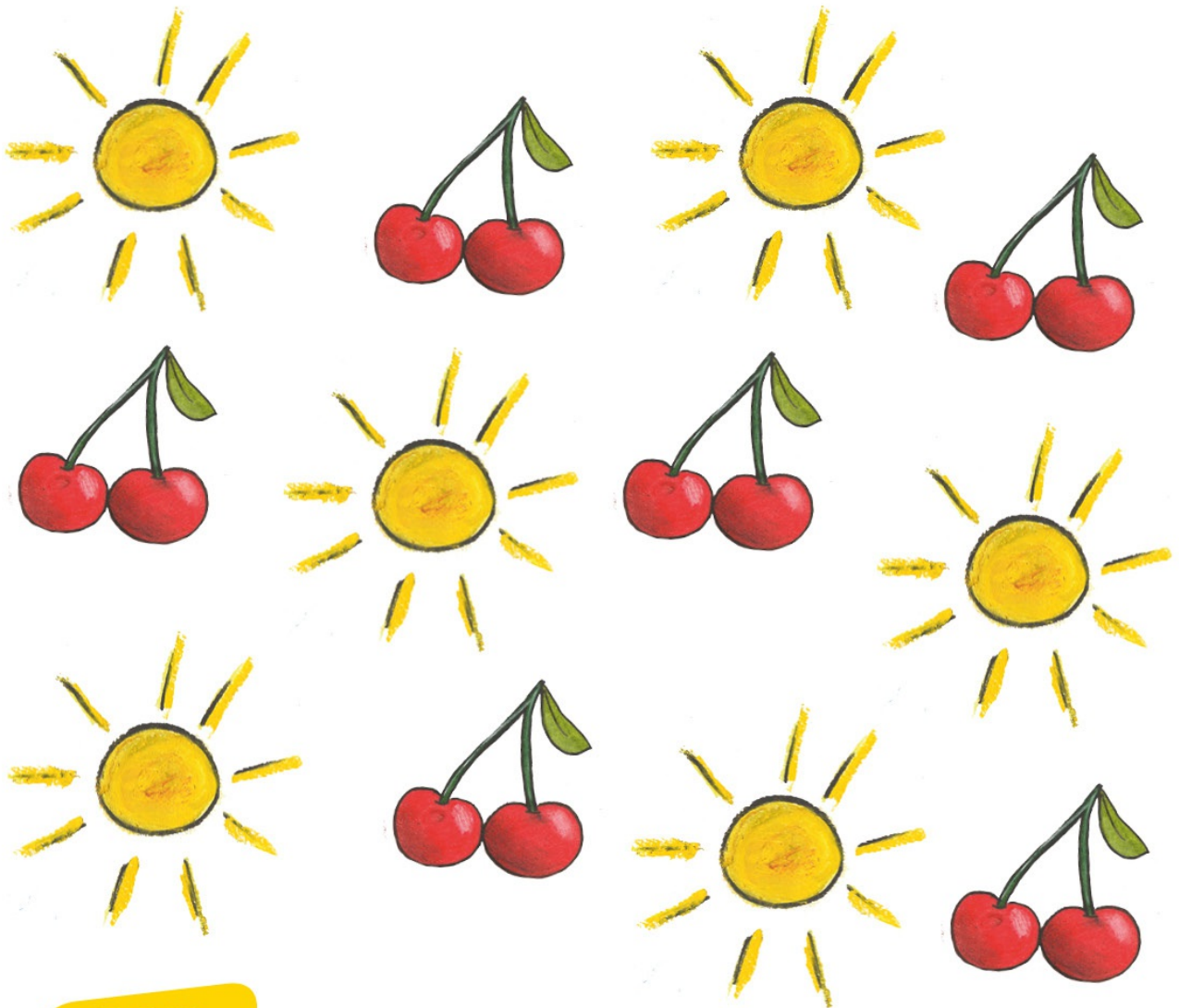


Andrea Erkert

Die 50 besten Spiele im Sommer



**DON
BOSCO**

MiniSpielothek

17 Hitzewelle

Auf dem Spielfeld stehen mehrere Tische am Rand. Den Kindern wird erklärt, dass die Sonne im Sommer besonders stark scheint. Ein Kind wird ausgewählt und spielt die Sonne.

Auf ein Kommando der Spielleitung hin läuft die „Sonne“ den Kindern hinterher und versucht, ein Kind zu fangen. Die Kinder können sich unter einem Tisch vor der „Sonne“ schützen.

Sobald ein Kind unter einem Tisch sitzt, darf es nicht mehr gefangen werden. Es streckt dann den anderen Kindern seine Arme entgegen und wartet so lange ab, bis eines von ihnen vorbeiläuft und es abschlägt. Dann krabbelt es rasch unter dem Tisch hervor und macht wieder mit.

Die Spielrunde ist beendet, sobald die „Sonne“ ein Kind gefangen hat oder alle Kinder unter den Tischen sitzen.

Im ersten Fall spielt das gefangene Kind in der nächsten Spielrunde die Sonne.

Ansonsten wiederholt die ursprüngliche „Sonne“ das Spiel.

Nach drei bis vier Durchgängen ist das Spiel beendet.

18 Sonnenjagd

Die Spielleitung hält eine Triangel bereit. Ein Kind spielt die Sonne und trägt eine gelbe Kappe auf dem Kopf.

Die anderen Kinder haben genug vom schlechten Wetter und laufen, sobald die Spielleitung die Triangel anschlägt, der „Sonne“ hinterher, um diese zu fangen.

Das Kind, das die „Sonne“ fängt, darf in der nächsten Spielrunde die Sonne spielen. Dazu erhält es die gelbe Kappe vom ersten Kind.

Auf diese Weise finden weitere Spielrunden statt.

Material

gelbe Kappe o.Ä., Triangel

19 Sonnenuntergang

Die Kinder legen eine Sonne aus gelben Chiffontüchern (siehe Spiel „Sonnenaufgang“).

Die Kinder stellen sich im Kreis auf, wobei jedes Kind neben einem „Sonnenstrahl“ steht. Die Spielleitung hält Rhythmusinstrumente (Rassel, Klanghölzer ...) bereit und lässt Tanzmusik erklingen.

Die Kinder laufen im Außenkreis so lange linksherum, bis die Spielleitung die Musik stoppt. Jedes Kind sucht sich nun schnell einen freien Sonnenstrahl und stellt sich neben diesen.

Für die nächste Spielrunde legt die Spielleitung zwei „Sonnenstrahlen“ beiseite, sodass in dieser Runde zwei Kinder keinen freien „Sonnenstrahl“ finden werden. Diese Kinder suchen sich je ein Rhythmusinstrument aus und setzen sich damit in den Innenkreis. Mit den Instrumenten begleiten sie in den weiteren Runden den Rhythmus der Musik.

Auf diese Weise geht das Spiel weiter, bis nur noch zwei „Sonnenstrahlen“ übrig sind. Die letzten Kinder im Außenkreis dürfen diese entfernen und so das Spiel beenden.

Material

pro Kind ein gelbes Chiffontuch, Rhythmusinstrumente (2 weniger als Anzahl der Kinder), Tanzmusik

20 Die Sonne umarmen

Die Kinder bilden einen großzügigen Kreis. Ein Kind erhält von der Spielleitung einen gelben Softball.

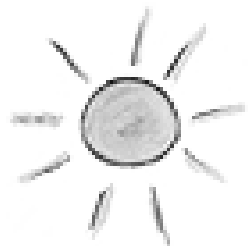
Es wirft den Ball einem anderen Kind zu, das den Ball fängt. Die Kinder werfen nun den Ball kreuz und quer im Kreis herum. Das geht so lange, bis die Spielleitung das Ballspiel abpfeift.

Die Kinder schauen sich dann im Kreis um und suchen nach dem Kind, das gerade den Ball in den Händen hält und so die Sonne darstellt. Das Kind, das nun am schnellsten das „Sonnenkind“ umarmt, bekommt den Ball und darf in der nächsten Spielrunde das Ballspiel eröffnen.

Nach ein paar Spielrunden ist das Spiel beendet.

Material

gelber Softball, Trillerpfeife



Sand-, Wasser- und Matschspiele