

Sebastian Fiebig

Die 50 besten Rallye- und Geländespiele



**DON
BOSCO**

MiniSpielothek

15 Paarsortieren

Die Spielleitung legt in einer Kiste zwanzig Gegenstände bereit, die jeweils Paare bilden, z.B.: Würfel und Knobelbecher, Taschenlampe und Batterie, Marmeladenglas und Schraubdeckel, Nasentropfen und Taschentuch, Teelöffel und Kuchengabel, Schlüssel und Schloss, Nuss und Nussknacker, Bleistift und Radiergummi, Zahnbürste und Zahnpasta, Buch und Lesezeichen. Den Spielern werden die Augen verbunden. Gemeinsam werden die Gegenstände ertastet und zu Paaren geordnet neben die Kiste gelegt.

Bewertung

Jedes richtig erkannte Paar gibt einen Punkt.

Material

Kiste, Gegenstände in Paaren, Augenbinden

16 Münzentasten

Die Spielleitung gibt in eine Geldbörse zehn Euromünzen mit unterschiedlichen Werten. Die Spieler haben die Augen verbunden oder machen sie fest zu. Sie ertasten die einzelnen Münzen und addieren die Werte. Dann nennen sie die errechnete Gesamtsumme.

Bewertung

Die meisten Punkte erhält, wer am nächsten an der richtigen Summe liegt.

Material

10 Euromünzen, Geldbörse, evtl. Augenbinden

17 Liederzeilen

Die Spielleitung wählt aus einem Liederbuch fünf bekannte Lieder aus. Daraus nennt sie jeweils drei oder vier Wörter eines Satzes. Die Spieler versuchen, das Lied zu erraten, und ergänzen die Wörter zu einem vollständigen Satz.

Beispiel

„Was Ungezogenes spricht“: Und wenn ein Bösewicht was Ungezogenes spricht, dann hol ich meinen Kaktus und der sticht, sticht, sticht (aus: Mein kleiner grüner Kaktus, Comedian Harmonists).

Bewertung

Für jeden richtig vervollständigten Satz gibt es zwei Punkte.

Material

Liederbuch

18 Leitergegenstände

Von jedem Gruppenleiter wird ein persönlicher Gegenstand benötigt – am besten etwas Typisches für diese Person, z.B. das Kuscheltier oder ein Schuh.

Die Gegenstände werden ausgebreitet. Dann ordnen die Spieler sie den richtigen Gruppenleitern zu. Hilfreich sind hierbei Karten mit den Namen der Gruppenleiter, damit es keine Missverständnisse gibt.

Bewertung

Jeder richtig zugeordnete Gegenstand bringt einen Punkt.

Material

Gegenstände der Gruppenleiter, evtl. Kärtchen

19 Vogelwart

Dieses Spiel benötigt eine längere Vorbereitungszeit. Im Wald, auf dem Feld und im Garten werden zehn verschiedene Vogelfedern gesammelt, z.B. von Elstern, Eichelhähern, Amseln, Krähen, Drosseln oder Schwalben. Um sie nicht zu zerdrücken, kann man sie in eine Chipsdose legen. Sind genügend Federn zusammengekommen, werden sie ein paar Minuten in Desinfektionsmittel oder Brennspiritus gelegt, um Keime auf den Federn abzutöten. Anschließend lässt man die Federn über Nacht auf Küchenpapier trocknen.

Die Herkunft der Federn lässt sich mit einem Vogelbuch oder im Internet bestimmen. Die Spielleitung druckt Bilder von den passenden Vögeln aus, worauf die Federn gut zu erkennen sind. Die Spieler bekommen dann die zehn Bilder und zehn Federn vorgelegt und versuchen, beides einander zuzuordnen.

Bewertung

Jedes richtige Paar bringt zwei Punkte.

Tipp

Man kann auch im Tierpark oder im Zoohandel nach exotischen Federn fragen.

Material

Federn, Chipsdose, Desinfektionsmittel oder Brennspiritus, Küchenrolle, Vogelbilder