

6.4 Ein Ergebnis von einer Funktion zurückerhalten

6.5 Eine Übungsaufgabe

7 Große Datenmengen speichern

7.1 Felder erzeugen und mit Daten füllen

7.2 Wie gebe ich die Daten aus?

7.3 Wie kann der Benutzer ein Feld füllen?

7.4 Eine Übungsaufgabe

8 Zeichen und Textespeichern

8.1 Zeichenketten erzeugen und füllen

8.2 Wie gebe ich eine Zeichenkette aus?

8.3 Wie kann der Benutzer eine Zeichenkette füllen?

8.4 Mehrere Zeichenketten

8.5 Wie kann ich Zeichenketten formatieren?

8.6 Eine Übungsaufgabe

9 Indirekter Zugriff mit Zeigern

9.1 Wie arbeite ich mit Zeigern und Adressen?

9.2 Wie nutze ich Zeiger bei Funktionen?

9.3 Wir zeigen auf Felder

9.4 Eine Übungsaufgabe

10 Unterschiedliche Daten zusammenfassen

10.1 Strukturen definieren

10.2 Wie erzeuge ich
Strukturdaten?

10.3 Wie gebe ich die Daten aus?

10.4 Wie kann der Benutzer
Strukturen füllen?

10.5 Mehrere Strukturdaten

10.6 Wie übergebe ich
Strukturdaten?

10.7 Eine Übungsaufgabe

11 Daten auf der Festplatte

11.1 Wie speichere ich Daten auf

der Festplatte?

11.2 Wie lese ich Daten von der Festplatte?

11.3 Eine Übungsaufgabe

12 Eine Vertiefung der bisherigen Themen

12.1 Verschiedene Arten von Daten

12.1.1 Mehrere Daten auf einmal einlesen

12.1.2 Datentypen für ganze Zahlen

12.1.3 Datentypen für Zahlen mit Nachkommastellen

12.1.4 Umwandlungen zwischen Datentypen