

Legen Sie den Grundstein für Ihre eigenen Android-Apps

Java für die Android-Entwicklung

FÜR
DUMMIES[®]

Auf einen Blick:

- Android-Apps programmieren ohne Vorkenntnisse
- Alle benötigten Java-Grundlagen einfach erklärt
- Apps debuggen und zum Laufen bringen
- Inklusive attraktiver Beispiel-Apps zum Nachprogrammieren



Barry Burd

Informationen sammeln

Verwenden Sie ein 32-Bit- oder ein 64-Bit-Betriebssystem?

Wenn Sie ein Mac-Benutzer sind, besitzen Sie welche Version von OS X?

Ist auf Ihrem Computer eine aktuelle Java-Version installiert?

Java installieren

Das Android SDK installieren

Eclipse zum ersten Mal ausführen

Mensch, wo ist denn mein Android SDK hin?

Eclipse trifft Java!

Die Beispielprogramme dieses Buches importieren

Ein virtuelles Android-Gerät erstellen

3 Standard-Java-Programme ausführen

Ein fertiges Java-Programm ausführen

Einen eigenen Code schreiben und
ausführen

Ihre Programme von meinen trennen

Ein eigenes Programm schreiben und
ausführen

Was ist das für Krimskrams da im
Eclipse-Fenster?

Das große Ganze verstehen

Views, Editoren und anderes Zeug

Sich eine View oder einen Editor genauer
ansehen

Zurück zum großen Ganzen

4 Eine Android-App erstellen

Die erste eigene Android-App erstellen

Ein Android-Projekt anlegen

Das Projekt ausführen

Im Falle eines Falles

Apps auf einem echten Gerät testen

Eine Android-App analysieren

Der Ordner »src«

Der Ordner »res«

Der Zweig »Android 4.3«

Die Datei »AndroidManifest.xml«

Teil II

Eigene Java-Programme

schreiben

5 Eine Ode an den Code

Standardmäßige Oracle-Java-Programme untersuchen

Die Java-Klasse

Die Klassennamen

Warum Java-Methoden mit den Mahlzeiten
eines Restaurants verglichen werden
können

Was hat Mom's Restaurant mit Java zu tun?

Die Methode »main« in einem
standardmäßigen Java-Programm

Den Code mit Satzzeichen versehen

Wunderbare Kommentare

Wie sieht Barry Burds Entschuldigung

aus?

Eine weitere einzeilige Methode

Noch mehr Java-Methoden

Eine wichtige Deklaration

Noch mehr Parameter für Methoden

Weniger Parameter

Hallo, Android

Wo ist die Methode »main«?

Eine Klasse erweitern

Methoden überschreiben

Die Methoden einer Activity, die
Arbeitspferde sind

6 Die Bausteine von Java