

App-Leiste hinzufügen

13.4 Über die Standard-Anwendungsleiste hinausgehen

13.5 Verbesserung der App-Leiste des Erdbeben-Monitors

13.6 Navigationsmuster

13.7 Registerkarten zum Erdbeben-Monitor hinzufügen

13.8 Den richtigen Grad der Unterbrechung wählen

## Kapitel 14: Erweiterte Anpassung der Benutzeroberfläche

14.1 Die Benutzerführung erweitern

14.2 Barrierefreiheit unterstützen

14.3 Android Text-to-Speech

14.4 Spracherkennung

14.5 Vibration kontrollieren

14.6 Den Vollbildschirm nutzen

[14.7 Property-Animationen](#)

[14.8 Verbessern Sie Ihre Views](#)

[14.9 Zusammengesetzte Drawable Ressourcen](#)

[14.10 Kopieren, Einfügen und die Zwischenablage](#)

[Kapitel 15: Standort, Kontextsensitivität und Kartografie](#)

[15.1 Standorte, Karten und Kontextsensitivität zu Ihren Anwendungen hinzufügen](#)

[15.2 Einführung in die Google Play-Services](#)

[15.3 Gerätestandort über Google Location-Services suchen](#)

[15.4 Einstellen und Verwalten von Geofences](#)

[15.5 Verwendung der standortbasierten Dienste der](#)

Legacy-Plattform

15.6 Der Einsatz von Geocoder

15.7 Kartenbasierte Activities  
anlegen

15.8 Das Erdbeben-Beispiel  
kartieren

15.9 Kontextabhängigkeit hinzufügen

Kapitel 16: Hardware-Sensoren

16.1 Android-Sensoren

16.2 Testen von Sensoren mit dem  
Android Virtual Device und Emulator

16.3 Empfehlungen für die Arbeit  
mit Sensoren

16.4 Bewegung und Ausrichtung  
eines Geräts überwachen

16.5 Umgebungssensoren

16.6 Körpersensoren

16.7 Erkennung der

## Benutzeraktivitäten

### Kapitel 17: Audio, Video und Verwendung der Kamera

#### 17.1 Wiedergabe von Audio und Video und Verwendung der Kamera

#### 17.2 Wiedergabe von Audio und Video

#### 17.3 Media-Router und Cast Application Framework

#### 17.4 Audio-Wiedergabe im Hintergrund

#### 17.5 Audioaufnahmen mit dem Media Recorder

#### 17.6 Die Fotokamera

#### 17.7 Videos aufnehmen

#### 17.8 Medien zum Media-Store hinzufügen

### Kapitel 18: Kommunikation mit Bluetooth, NFC und Wi-Fi Peer-to-Peer

[18.1 Vernetzung und Peer-to-Peer-Kommunikation](#)

[18.2 Datenübertragung über Bluetooth](#)

[18.3 Übertragung von Daten über Wi-Fi Peer-to-Peer](#)

[18.4 Near Field Communication](#)

[18.5 Android Beam](#)

[Kapitel 19: In den Startbildschirm eindringen](#)

[19.1 Den Startbildschirm anpassen](#)

[19.2 Startbildschirm-Widgets](#)

[19.3 Ein Erdbeben-Widget erzeugen](#)

[19.4 CollectionView Widgets](#)

[19.5 Live-Wallpaper erzeugen](#)

[19.6 App-Shortcuts erzeugen](#)

[Kapitel 20: Fortgeschrittene Android-Entwicklung](#)