

`ulong` kennzeichnet einen ganzzahligen positiven 64-Bit-Typ.

`unchecked`

Das Schlüsselwort `unchecked` wird verwendet, um eine Überlaufüberprüfung bei arithmetischen Operationen für ganzzahlige Typen und Konvertierungen zu unterdrücken.

`unsafe`

Das Schlüsselwort `unsafe` erzeugt einen unsicheren Kontext, der für alle Zeigeroperationen erforderlich ist.

`ushort`

`ushort` kennzeichnet einen ganzzahligen positiven 16-Bit-Datentyp.

`using`

Hat zwei Hauptverwendungen: Als Direktive zum Importieren von Namensräumen oder als Anweisung, die einen Bereich definiert, in dem ein Objekt verworfen wird.

`virtual`

Erlaubt, dass eine Methoden-, Eigenschaftens-, Indexer- oder Ereignisdeklaration in einer abgeleiteten Klasse überschrieben werden darf.

`void`

Zeigt an, dass eine Methode kein Ergebnis zurückgibt.

`volatile`

Das Schlüsselwort `volatile` gibt ein Feld von mehreren Threads geteilt werden kann, die zur gleichen Zeit ausgeführt werden.

`while`

Die Anweisung `while` führt eine Anweisung oder einen Anweisungsblock immer wieder aus, solange ein angegebener boolescher Ausdruck `true` ergibt (`while`-Schleife).



Steffen Steinbrecher

C#

**für
dummies®**

Fachkorrektur von Harald Binkle

WILEY

C# für Dummies

Bibliografische Information der Deutschen Nationalbibliothek

Die Deutsche Nationalbibliothek verzeichnet diese Publikation in der Deutschen Nationalbibliografie; detaillierte bibliografische Daten sind im Internet über <http://dnb.d-nb.de> abrufbar.

© 2020 WILEY-VCH Verlag GmbH & Co. KGaA, Weinheim

Wiley, the Wiley logo, Für Dummies, the Dummies Man logo, and related trademarks and trade dress are trademarks or registered trademarks of John Wiley & Sons, Inc. and/or its affiliates, in the United States and other countries. Used by permission.

Wiley, die Bezeichnung »Für Dummies«, das Dummies-Mann-Logo und darauf bezogene Gestaltungen sind Marken oder