

# Über den Autor

---

**Jürgen Lampe** ist promovierter Mathematiker. Nach dem Studium arbeitete er mehrere Jahre als Entwickler für Prozessrechner. Die dabei zwingende Notwendigkeit, mit sehr begrenzten technischen Mitteln für den Kunden einen messbaren ökonomischen Nutzen zu erreichen, hat ihn dauerhaft geprägt. Natürlich blieb ihm auch das zeitraubende und mühselige Suchen und Beheben von Programmierfehlern nicht erspart, sodass nahezu zwangsläufig der Wunsch reifte, Exaktheit und Effektivität der mathematischen Verfahren auf die Softwareentwicklung zu übertragen. Insbesondere die teilweise bereits formalisierten Fachsprachen schienen dafür

ein guter Ausgangspunkt zu sein. Über Jahre beschäftigte er sich dann mit der Definition von Fachprogrammiersprachen und deren Implementierung. Diese Forschungen zeigten ihm unter anderem die Wichtigkeit der Anwendungsmodellierung für eine saubere Softwareentwicklung.

Mit diesen Voraussetzungen war der Weg zu Clean Code einfach eine gern genommene logische Fortsetzung. Sie bestärkte ihn auch in der Ansicht, dass große und komplexe Systeme nicht aus dem Stand, sondern nur in einer evolutionären Folge von kleinen Veränderungen – Irrtümer eingeschlossen – gebaut und lebensfähig erhalten werden können.

# Inhaltsverzeichnis

Cover

Über den Autor

Einleitung

Über dieses Buch

Konventionen in diesem Buch

Was Sie nicht lesen müssen

Törichte Annahmen über die  
Leser

Wie dieses Buch aufgebaut ist

Symbole, die in diesem Buch  
verwendet werden

Wie es weitergeht

Teil I: Das Clean-Code-Prinzip

# Kapitel 1: Software ist Code

Erwartungen an Software

Probleme haben Ursachen

Nichts ohne Code

Das Wichtigste in Kürze

# Kapitel 2: Dimensionen von Codequalität

Was bedeutet Qualität?

Die Dimensionen von Codequalität

Das Qualitätsziel festlegen

Beispiel: Der euklidische Algorithmus

Das Wichtigste in Kürze

## Kapitel 3: Alles unter einen Hut – gute Kompromisse finden

Warum gute Entscheidungen wichtig sind

Entscheidungen systematisch treffen

Mit Augenmaß

Das Wichtigste in Kürze

## Kapitel 4: Die Eigenschaften sauberen Codes

Des Clean Codes Kern

Code als Kommunikationsmittel zwischen Menschen

Gute Wartbarkeit

Zu guter Letzt