

Sons, Inc., USA, Deutschland und in
anderen Ländern.

Das vorliegende Werk wurde sorgfältig
erarbeitet. Dennoch übernehmen Autoren
und Verlag für die Richtigkeit von Angaben,
Hinweisen und Ratschlägen sowie
eventuelle Druckfehler keine Haftung.

Fachkorrektur: Reinhard Völler

Coverfoto:

AdobeStock_58599450_contrastwerkstatt

Korrektur: Isolde Kommer

Print ISBN: 978-3-527-71727-9

ePub ISBN: 978-3-527-82709-1

Inhaltsverzeichnis

Cover

Titelblatt

Impressum

Einleitung

Über dieses Buch

Konventionen in diesem Buch

Was Sie nicht lesen müssen

Törichte Annahmen über den
Leser

Wie dieses Buch aufgebaut ist

Symbole, die in diesem Buch
verwendet werden

Wie es weitergeht

Teil I: Programmieren

Kapitel 1: Programmieren in Java

Wertzuweisung

Numerische Datentypen
und Operationen

Bedingte Anweisung

Datentyp boolean

Kommentare

Zum Üben

Kapitel 2: Programmschleifen, Datenfolgen und Zeichenketten

While-Schleife

Programmschleifen
entwerfen

For-Schleife

Arrays

Strings

Zum Üben

Kapitel 3: Funktionen

Funktionen definieren
und aufrufen

Funktionen mit
mehreren Parametern

Funktionen ohne
Parameter

Funktionen ohne
Rückgabewert

Rekursive Funktionen

Zum Üben

Kapitel 4: Objektorientiert programmieren

Klasse und Objekt

Bruchrechnung

Methoden

Objektorientierung in
Java

Zum Üben

Teil II: Algorithmen

Kapitel 5: Algorithmus

Typische
Anweisungsformen

Algorithmisch denken

Kapitel 6: Binäre Suche

Suchstrategie

Algorithmus binäre
Suche

Zum Üben

Kapitel 7: Einfaches Sortieren

Minimum einer
Datenfolge bestimmen